

Atividade 12 - perguntas 62 a 69

Aluno: Rafael B. Castilhos Matrícula: 20205642

62) A) Haller propõe os objetivos do paradigma IoT abrigar a coleta, armazenamento e processamento dos dados obtidos pelos objetos inteligentes. Incentivando, entretanto, IP e adaptações para interoperar com a Internet. B) A rede IoT, por intermédio da rede óptica, utiliza apenas os recursos necessários, evitando gargalos e desperdício de energia.

63) A) Arquitetura horizontal que distribui recursos, conectando diversos ambientes. B) Processo no qual duas entidades fazem autenticação uma da outra (cliente prova ao servidor, servidor prova ao cliente). C) Solucionará a identificação de uma possível falha ou ataque. Assim, uma das entidades age em socorro da outra, a fim de mitigar ou alertar o problema.

64) A) Os três fatores que dificultam a segurança são: confiabilidade; integridade; disponibilidade; energia.

B) Identificação das partes, geração de chaves assimétricas, acordo de chaves simétricas e por fim dados encriptados.

65) • Autenticação unilateral; • Autenticação bidirecional; • Protocolo em ambiente restrito de memória na computação FOG; • Protocolo que considera vários fatores para autenticação.

66) • Revisão da literatura sobre categoria de dispositivos restritos no contexto de FOG e IoT; • Classificação de dispositivos do mundo real como dispositivo restrito; • Visão geral atual de IoT e FOG; Discussão de possibilidades futuras para IoT na computação FOG e dispositivos restritos; • Desenhos.

67) Geral: Apresentar modelo de autenticação em ambiente IoT utilizando criptografia em rede.

Específicas. • Estratégias de identificação dos fatores; |
• Método de autenticação mútua; • Método proposto em
ambiente IOT no contexto Fog; • Avaliação do modelo de
autenticação inicialmente desenvolvida.

68) Handshake: Identificação das partes; Assimetria de chaves;
Acordo de chaves assimétricas.

Autenticação de fatores: Desafio de função resposta; Tempo de
Resposta; Nonce

69) • Família de protocolos em que uma parte apresenta
um desafio e a outra parte uma resposta válida.

- Tempo de resposta de um sistema funcional
- Número arbitrário que só pode ser usado uma vez.