Disciplina: Paradigmas de Programação Professor: Maicon Rafael Zatelli

Entrega: Diretamente no portal do URI

Atividade II

Nesta atividade, iremos resolver algumas questões de algoritmos do portal do URI, na linguagem Python, aproveitando também para revisar estruturas de dados.

Caso você nunca utilizou o portal do URI, então registre-se no site:

https://www.urionlinejudge.com.br/judge/en/register

- Atenção: coloque seu nome completo no cadastro e UFSC como universidade.
- Você pode alterar seu nome no URI pelo menu **Perfil** > **Configurações**.

Participando da Disciplina no URI

Para participar da disciplina no URI, registre-se no link abaixo:

- https://www.urionlinejudge.com.br/judge/en/disciplines/join/8921
- A chave de acesso para a disciplina é: 8jQ2Koc

Para acessar as atividades, acesse o link abaixo após logar no portal do URI ou clique no botão "Academic".

• https://www.urionlinejudge.com.br/judge/pt/disciplines/view/8921

Submeta as soluções dentro do período de aceitação da atividade (não submeta antes ou depois da data/hora inicial e final). Caso você submeteu antes do início da atividade, basta resubmeter a solução novamente (você pode fazer download do seu próprio código fonte e re-enviar).

São duas as atividades disponíveis no URI:

- A: Tarefa de aula (Ambientação ao ambiente URI): a ideia aqui é apenas você se ambientar com o URI antes de tentar resolver a atividade B.
- **B:** Tarefa de casa (Revisão de estruturas de dados): aqui sim é a atividade que você deve focar, pois é nela que você terá uma prática maior com a linguagem Python e também com a revisão de estruturas de dados.

ATENÇÃO: Lembre-se de submeter no Moodle um .zip com todos os códigos fontes na entrega da tarefa. A entrega da tarefa pode ser feita após o torneio do URI ser finalizado. Fique atento à data de entrega no Moodle.

Resolvendo Questões no URI

Algumas dicas para resolver as questões do URI.

- A entrada é informada como se fosse o usuário digitando os valores, então use input() para ler os dados.
- A saída deve ser exatamente dada como especificado, ou seja, se o problema diz que a letra precisa ser maiúscula na saída, então ela deve ser maiúscula. Se diz que precisa ter espaço, então coloque espaço. Se diz para pular de linha, então pule linha. Se pede com arredondamento em 2 casas decimais, então faça isso.
- O código abaixo é uma ilustração de como resolver as questões no URI. Neste exemplo, soluciono o problema https://www.urionlinejudge.com.br/judge/en/problems/view/1001. Tente entender o código e submeter a solução abaixo para aprender como funciona.

```
# -*- coding: utf-8 -*-
a = int(input())
b = int(input())
print ("X = " + str(a + b))
```

Para mais informações de como resolver problemas no URI, reveja os slides "Apresentação Python" disponibilizados no Moodle.