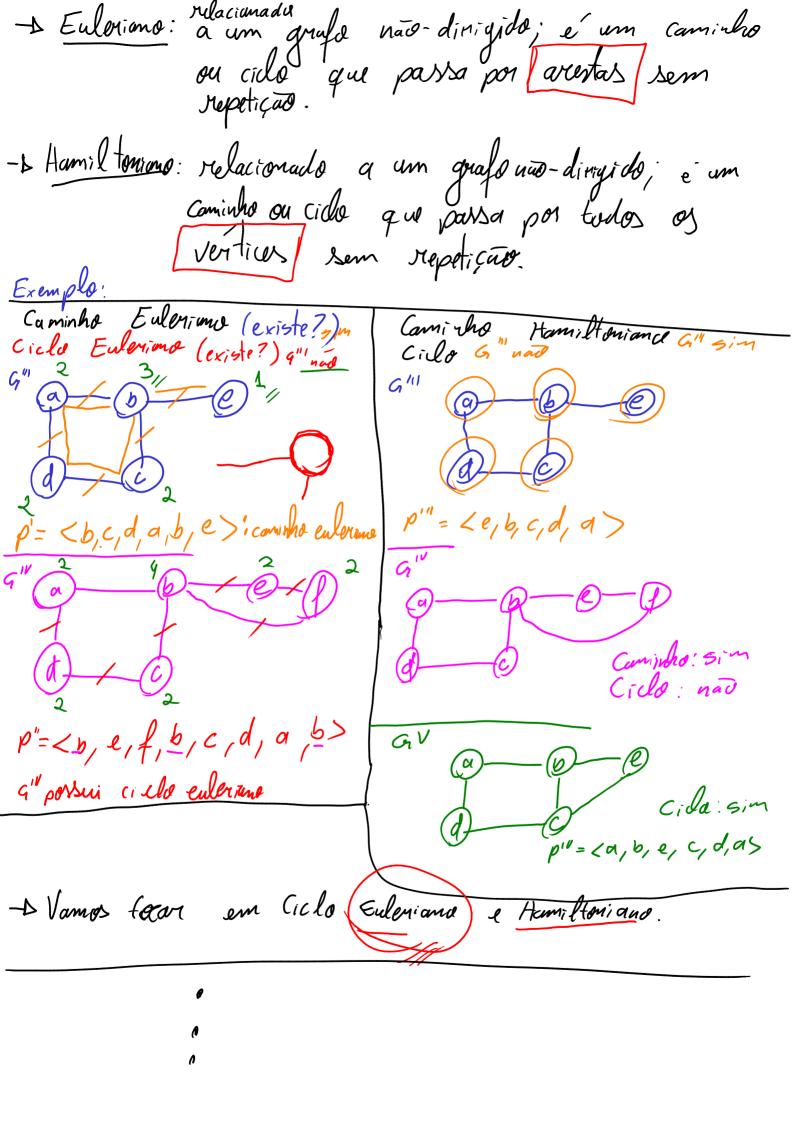
4. Ciclos/Caminhos Eulianos e Hamiltonianos.
-> Caminho: seguência de vértices no qual cada par lu, r contiguo nessa sequência indica a existência de uma aresta quivis ou de um arca (4, v).
Por exemplo: Camisho $p = \langle a, b, c, d, e \rangle$ para o grafo Gr
G (a) (b) (b) (b,c), (c,d) (d,e)
Pac d
-s Ciclo: ciclo é um caminho que come a e termina nos mes mo sertice. (origen edestirs) Exemplo:
G' Cila p''= (a)b, c, d (a) parago (a'.



para resolver o ciclo Himiltonimo. Entrada Entruly pl se o ciclo encommudo p/ d tiver custo menon que ce infinite, Ci-le Hamiltonene Pursos 1º Todas as avostas existentes no grafe original secretam pesa "1" 2º Todos as que n'existem, recebem pero infinite (crian novas erested) ∞

utilizar o algoritmo de Bellman-Held-Kamp