

10. Emparelhamento.

10.1. Emparelhamento em Grafos Bipartidos

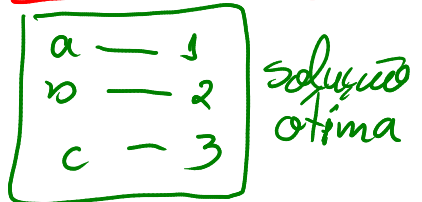
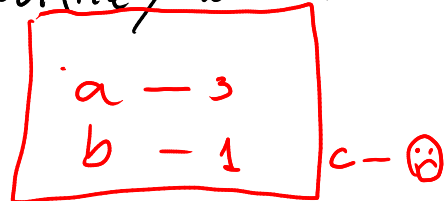
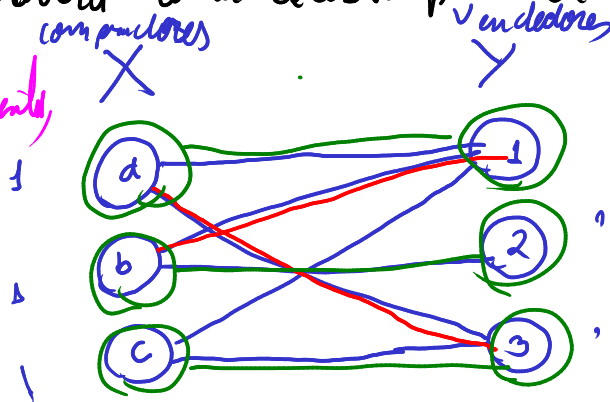
Bipartidos

↳ são grafos não-direcionados e não-ponderados $G = (V = X \cup Y, E)$ no qual seu conjunto de vértices é dividido em dois subconjuntos X e Y , que são disjuntos entre si
 ↳ Cada aresta tem um indivíduo em X e outro em Y

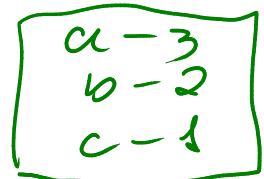
↳ Entrada: um grafo não-direcionado e não-ponderado $G = (V = X \cup Y, E)$

↳ Saída: o subconjunto máxima $M \subseteq E$, tal que cada aresta em M conecte um vértice de X a um vértice de Y .
 Em M só haverá uma aresta para cada vértice, no máximo.

Número maior de casamentos, emparelhamento, G



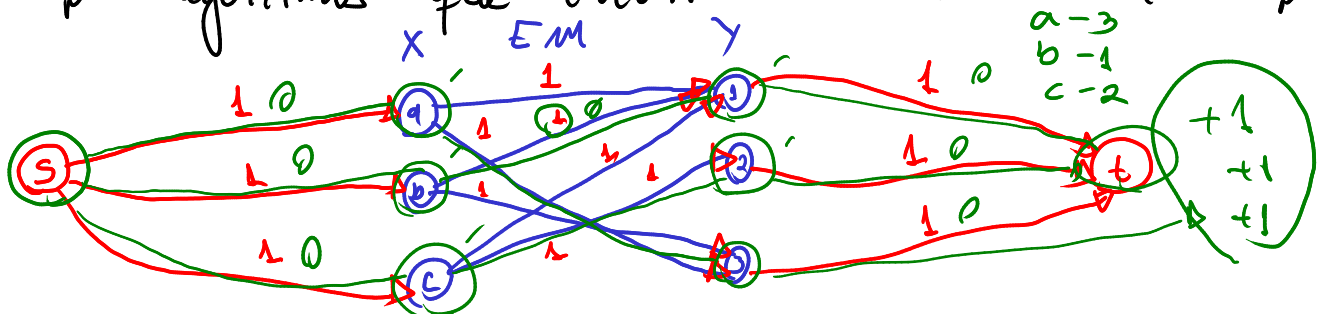
outra solução ótima



10.1.1. Resolução por Fluxo Máximo

↳ Emparelhamento máximo pode ser resolvido por algoritmos que encontram Fluxo Máximo ($FM \leq p \in M$)

FM



10.1.2. Algoritmo Hopcroft-Karp

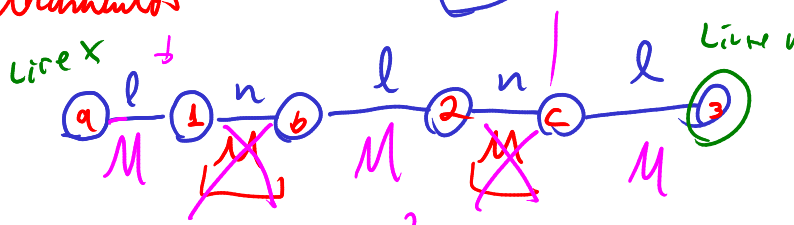
→ Caminho aumentante e alternante.

livres (\bar{u} - emparelhados, \bar{u} - casais)
não-livres (emparelhados, casais)

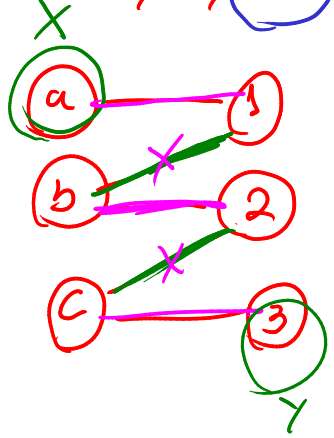
aumentar o nº de emparelhamentos

livre, não-livre, livre, não-livre, ..., livre

$$M = \{ \{1, 2\}, \{2, 3\} \}$$



$$M = \{ \{a, 1\}, \{b, 2\}, \{c, 3\} \}$$



XOR M c/ novo M'

$M = \{ \{a, 1\}, \{b, 2\} \} \oplus P = \{ \{a, 1\}, \{b, 1\}, \{b, 2\}, \{c, 2\}, \{c, 3\} \}$

$\{x, y\}$

$$M = M \oplus P = \{ \{a, 1\}, \{b, 2\}, \{c, 3\} \}$$