

# Computação Gráfica



## Aula 9.2: Desenhando Superfícies Curvas Bicúbicas com Diferenças Adiante


**Prof. Dr. rer.nat. Aldo von Wangenheim**

# Conceitos de Desenho de Superfícies Bicúbicas

- **Superfícies bicúbicas paramétricas podem ser desenhadas utilizando-se diferenças adiante (**forward differences**) da mesma maneira que curvas cúbicas**
- **Para isso vamos ter de aplicar forward differences de maneira bem específica a cada retalho da superfície.**
- **Maior desafio:** Precisamos determinar, de maneira independente, as **condições iniciais** para cada curva individual que vai compor a superfície.

# Relembrando: Conceitos Básicos de Superfícies Bicúbicas

$$Q(s, t) = S \cdot M \cdot \begin{bmatrix} \mathbf{g}_{11} & \mathbf{g}_{12} & \mathbf{g}_{13} & \mathbf{g}_{14} \\ \mathbf{g}_{21} & \mathbf{g}_{22} & \mathbf{g}_{23} & \mathbf{g}_{24} \\ \mathbf{g}_{31} & \mathbf{g}_{32} & \mathbf{g}_{33} & \mathbf{g}_{34} \\ \mathbf{g}_{41} & \mathbf{g}_{42} & \mathbf{g}_{43} & \mathbf{g}_{44} \end{bmatrix} \cdot M^T \cdot T^T$$

Forma geral de uma Bicúbica 

Ou, representando de forma mais compacta:

$$Q(s, t) = S \cdot M \cdot \mathbf{G} \cdot M^T \cdot T^T, \quad 0 \leq s, t \leq 1$$

# Relembrando: Conceitos Básicos de Superfícies Bicúbicas

- **Se reescrevermos a eq. anterior de forma separada para cada coordenada x,y e z, teremos a **forma geral** de uma superfície bicúbica:**

$$x(s, t) = S \cdot M \cdot \mathbf{G}_x \cdot M^T \cdot T^T$$

$$y(s, t) = S \cdot M \cdot \mathbf{G}_y \cdot M^T \cdot T^T, \quad 0 \leq s, t \leq 1$$

$$z(s, t) = S \cdot M \cdot \mathbf{G}_z \cdot M^T \cdot T^T$$

# Relembrando: Forward Differences para Curvas Cúbicas

- Forward differences são calculadas como somas de derivadas.
- A fórmula 4.38 nos dá as condições iniciais de uma curva, que representam a taxa de variação quando  $t = 0$ :

$$f_0 = d$$

$$\Delta f_0 = a\delta^3 + b\delta^2 + c\delta$$

$$\Delta^2 f_0 = 6a\delta^3 + 2b\delta^2 \quad (\text{EQ. 4.38})$$

$$\Delta^3 f_0 = 6a\delta^3$$



# Relembrando: Forward Differences para Curvas Cúbicas

- **A fórmula 4.39 reescreve as condições iniciais como uma multiplicação matricial entre os coeficientes  $C$  e a matriz  $E(\delta_t)$ , que representa a taxa de variação quando  $t = 0$ :**

$$D = \begin{bmatrix} f_0 \\ \Delta f_0 \\ \Delta^2 f_0 \\ \Delta^3 f_0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ \delta^3 & \delta^2 & \delta & 0 \\ 6\delta^3 & 2\delta^2 & 0 & 0 \\ 6\delta^3 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \\ d \end{bmatrix} = E(\delta) \cdot C \quad (\text{EQ. 4.39})$$

# Relembrando: Forward Differences para Curvas Cúbicas

- **A matriz  $E(\delta)$  temos: São as derivadas para  $t = 0$ .**
- **Temos de achar a matriz dos coeficientes  $C$ . Calculamos através de  $C = M \cdot G$ :**

$$x = \begin{bmatrix} t^3 & t^2 & t & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} -1 & 3 & -3 & 1 \\ 3 & -6 & 3 & 0 \\ -3 & 3 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} p_{0x} \\ p_{1x} \\ p_{2x} \\ p_{3x} \end{bmatrix}$$

$$x = \mathbf{t} \cdot \mathbf{B}_{Bez} \cdot \mathbf{g}_x$$

$$x = \mathbf{t} \cdot \mathbf{c}_x$$

# Forward Differences para Superfícies

- **Fórmula geral (ex. Bézier):**

$$x(s, t) = \mathbf{s} \cdot \mathbf{B}_{Bez} \cdot \mathbf{G}_x \cdot \mathbf{B}_{Bez}^T \cdot \mathbf{t}^T$$

$$\mathbf{s} = \begin{bmatrix} s^3 & s^2 & s & 1 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{t} = \begin{bmatrix} t^3 & t^2 & t & 1 \end{bmatrix}$$



# Forward Differences para Superfícies

- **Podemos reescrever (ex. Bézier):**

$$\mathbf{x}(s, t) = \begin{bmatrix} \mathbf{s} \cdot \mathbf{C}_x \cdot \mathbf{t}^T \\ \mathbf{s} \cdot \mathbf{C}_y \cdot \mathbf{t}^T \\ \mathbf{s} \cdot \mathbf{C}_z \cdot \mathbf{t}^T \end{bmatrix}$$

- **Com isso calculamos os coeficientes da superfície!**

$$\mathbf{C}_x = \mathbf{B}_{Bez} \cdot \mathbf{G}_x \cdot \mathbf{B}_{Bez}^T$$

$$\mathbf{s} = \begin{bmatrix} s^3 & s^2 & s & 1 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{t} = \begin{bmatrix} t^3 & t^2 & t & 1 \end{bmatrix}$$

# Forward Differences para Superfícies

- O resto é conhecido e constante para um retalho de superfície (ex. Bézier):
  - Obs.: Hermite não é simétrica!
- Agora só precisamos calcular as condições iniciais!
- Vamos necessitar de um equivalente ao vetor **D**

$$\mathbf{B}_{Bez} = \begin{bmatrix} -1 & 3 & -3 & 1 \\ 3 & -6 & 3 & 0 \\ -3 & 3 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = \mathbf{B}_{Bez}^T$$

$$\mathbf{G}_x = \begin{bmatrix} p_{0x} & p_{4x} & p_{8x} & p_{12x} \\ p_{1x} & p_{5x} & p_{9x} & p_{13x} \\ p_{2x} & p_{6x} & p_{10x} & p_{14x} \\ p_{3x} & p_{7x} & p_{11x} & p_{15x} \end{bmatrix}$$

# Forward Differences para Superfícies

- Para **calcular as condições iniciais de uma superfície** necessitamos das matrizes dos  $E(\delta_t)$  e dos  $E(\delta_s)$  !
- Para superfície:  $DD(s,t) = E(\delta_s) \cdot C \cdot E(\delta_t)^T$
- Se usarmos o mesmo passo e  $\delta_s = \delta_t$ :

$$E(\delta_s) = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ \delta^3 & \delta^2 & \delta & 0 \\ 6\delta^3 & 2\delta^2 & 0 & 0 \\ 6\delta^3 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = E(\delta_t)$$

## 7.8. Forward Differences para Superfícies

- Na fórmula:

$$\mathbf{DD}(s,t) = \mathbf{E}(\delta_s) \cdot \mathbf{C} \cdot \mathbf{E}(\delta_t)^T$$

- $\mathbf{DD}(s,t)$  será um matriz 4x4 e não mais um vetor coluna, como era  $\mathbf{D}(t)$ .
- Vamos chamar  $\mathbf{DD}(s,t)$  de *matriz das condições iniciais*.
- Ela é a chave para usar Forward Differences com superfícies bicúbicas!

# Forward Differences para Superfícies

- **A matriz das condições iniciais  $DD(s,t)$  pode ser interpretada assim:**
  - **1ª linha contém as condições iniciais para  $f(0, t)$**
  - **1ª coluna contém as condições iniciais para  $f(s,0)$**

$$\begin{bmatrix} f(0,0) & \Delta_t f(0,0) & \Delta_t^2 f(0,0) & \Delta_t^3 f(0,0) \\ \Delta_s f(0,0) & & & \\ \Delta_s^2 f(0,0) & & & \\ \Delta_s^3 f(0,0) & & & \end{bmatrix}$$

# Forward Differences para Superfícies

Para usar a *matriz das condições iniciais*  $DD(s,t)$  para calcular a superfície:

1. **Desenhamos a superfície curva-a-curva. Usamos a primeira linha de  $DD(s,t)$  para prover as condições iniciais da primeira curva em  $t$  para o algoritmo já visto:**

`DesenhaCurvaFwdDiff( n, x,  $\Delta x$ ,  $\Delta^2 x$ ,  $\Delta^3 x$ , y,  $\Delta y$ ,  $\Delta^2 y$ ,  $\Delta^3 y$ , z,  $\Delta z$ ,  $\Delta^2 z$ ,  $\Delta^3 z$ )`

2. **Atualizamos  $DD(s,t)$  para gerar as condições iniciais da próxima curva em  $t$  ao longo de  $s$ : somamos as linhas de cima para baixo.**
3. **Desenhamos a próxima curva, até completar  $n_s$  curvas.**
4. **Reinicializamos a matriz  $DD(s,t)$  e transpomos, para a primeira linha agora representar as condições iniciais em  $s$ .**
5. **Repetimos os passos 1,2 e 3, até completar  $n_t$  curvas.**


# Forward Differences para Superfícies

Como atualizamos  $DD(s,t)$  por linhas para gerar as condições iniciais da próxima curva?

$$\text{linha}_1 \leftarrow \text{linha}_1 + \text{linha}_2$$

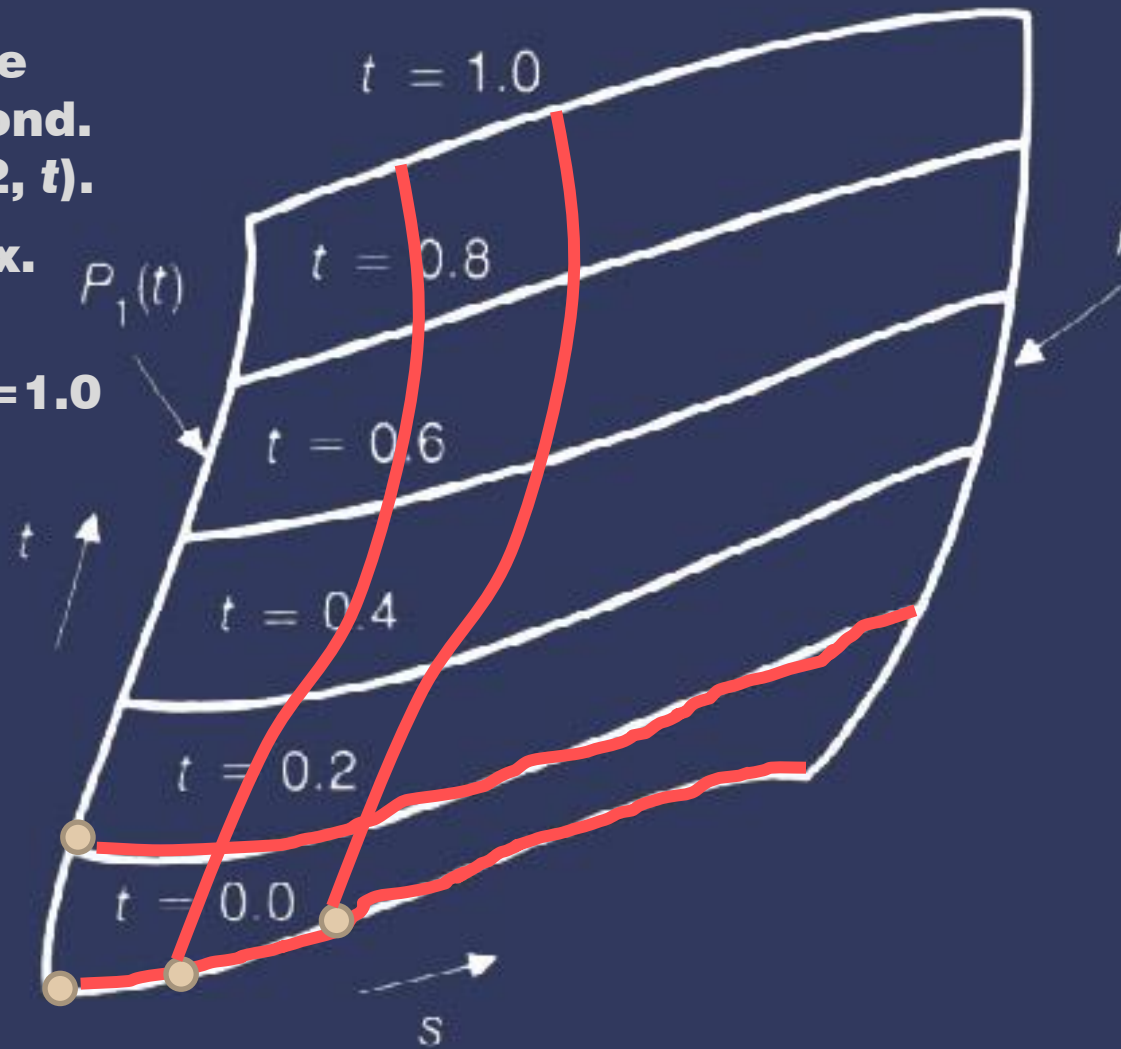
$$\text{linha}_2 \leftarrow \text{linha}_2 + \text{linha}_3$$

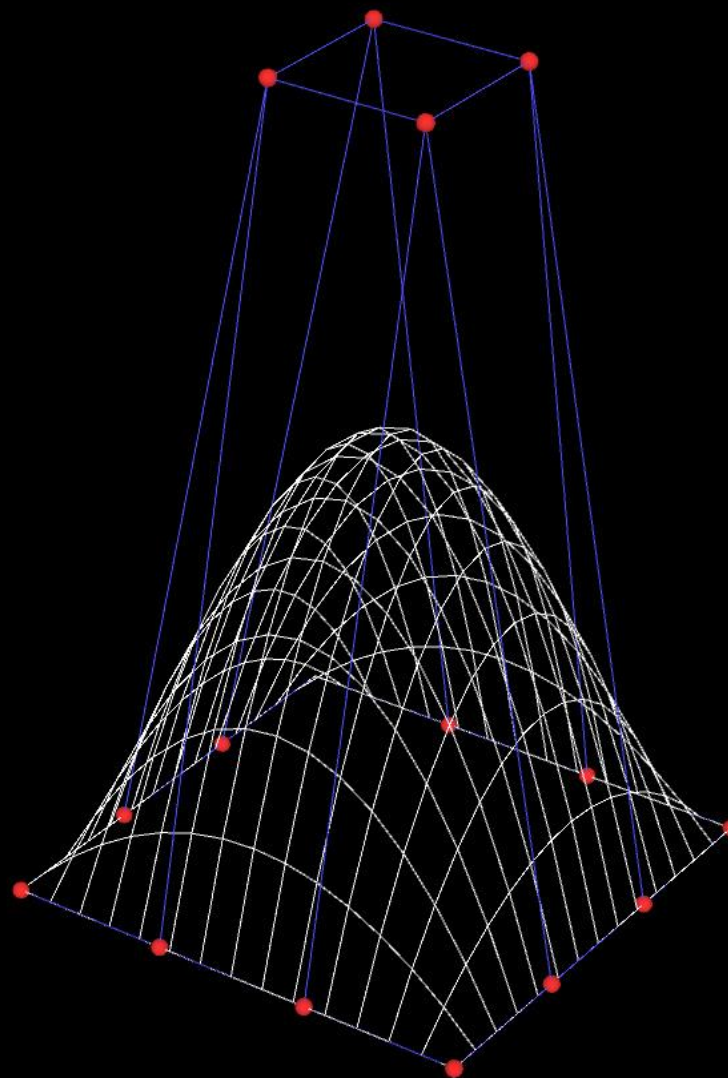
$$\text{linha}_3 \leftarrow \text{linha}_3 + \text{linha}_4$$


$$\begin{bmatrix} f(0,0) & \Delta_t f(0,0) & \Delta_t^2 f(0,0) & \Delta_t^3 f(0,0) \\ \Delta_s f(0,0) & & & \\ \Delta_s^2 f(0,0) & & & \\ \Delta_s^3 f(0,0) & & & \end{bmatrix}$$



1. Cond. inic. para  $t$  em  $s = 0$ : 1ª linha  $DD(s,t)$
2. Executa FwdDiff para curva em  $f(0,t)$
3. Atualiza  $DD(s,t)$  através de soma de linhas p/gerar cond. iniciais p/próx. curva  $f(0.2, t)$ .
4. Executa FwdDiff para próx. curva em  $f(s,t)$
5. Retorna ao passo 3 até  $s=1.0$
6. Reinicializa  $DD(s,t)$  e transpõe
7. Repete passos 3 e 4 até  $t=1$





# Algoritmo Forward Differences para Superfícies

## Inicializações

1. Calcule os coeficientes:

$$C_x = M_{\text{método}} \cdot G_x \cdot M_{\text{método}}^T$$

$$C_y = M_{\text{método}} \cdot G_y \cdot M_{\text{método}}^T$$

$$C_z = M_{\text{método}} \cdot G_z \cdot M_{\text{método}}^T$$

2. Calcule os deltas para  $n_i$  passos em  $t$  e  $s$ :

$$\delta_s = 1 / (n_s - 1)$$

$$\delta_t = 1 / (n_t - 1)$$

3. Gere as matrizes

$E\delta_s$  e  $E\delta_t$  e

transponha  $E\delta_t$

$$E(\delta_s) = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ \delta^3 & \delta^2 & \delta & 0 \\ 6\delta^3 & 2\delta^2 & 0 & 0 \\ 6\delta^3 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = E(\delta_t)$$

# Algoritmo Forward Differences para Superfícies

## Inicializações

1. Calcule os coeficientes:

$$C_x = M_{\text{método}} \cdot G_x \cdot M_{\text{método}}^T$$

$$C_y = M_{\text{método}} \cdot G_y \cdot M_{\text{método}}^T$$

$$C_z = M_{\text{método}} \cdot G_z \cdot M_{\text{método}}^T$$

2. Calcule os deltas para  $n_i$  passos em  $t$  e  $s$ :

$$\delta_s = 1 / (n_s - 1)$$

$$\delta_t = 1 / (n_t - 1)$$

3. Gere as matrizes

$E\delta_s$  e  $E\delta_t$  e

transponha  $E\delta_t$

$$E(\delta_s) = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ \delta^3 & \delta^2 & \delta & 0 \\ 6\delta^3 & 2\delta^2 & 0 & 0 \\ 6\delta^3 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = E(\delta_t)$$

# Algoritmo Forward Differences para Superfícies

## Inicializações

1. Calcule os coeficientes:

$$C_x = M_{\text{método}} \cdot G_x \cdot M_{\text{método}}^T$$

$$C_y = M_{\text{método}} \cdot G_y \cdot M_{\text{método}}^T$$

$$C_z = M_{\text{método}} \cdot G_z \cdot M_{\text{método}}^T$$

2. Calcule os deltas para  $n_i$  passos em  $t$  e  $s$ :

$$\delta_s = 1 / (n_s - 1)$$

$$\delta_t = 1 / (n_t - 1)$$

3. Gere as matrizes

$E\delta_s$  e  $E\delta_t$  e

transponha  $E\delta_t$

$$E(\delta_s) = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ \delta^3 & \delta^2 & \delta & 0 \\ 6\delta^3 & 2\delta^2 & 0 & 0 \\ 6\delta^3 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = E(\delta_t)$$

# Algoritmo Forward Differences para Superfícies

**DesenhaSuperficieFwdDiff** ( $n_s, n_t, C_x, C_y, C_z, E\delta_s, E\delta_t$ )

4. Calcule as condições iniciais:

$$DD_x = E\delta_s \cdot C_x \cdot E\delta_t^T$$

$$DD_y = E\delta_s \cdot C_y \cdot E\delta_t^T$$

$$DD_z = E\delta_s \cdot C_z \cdot E\delta_t^T$$

5. Desenhe a família de curvas em t:

Para i de 1 até  $n_s$  faça

1. **DesenhaCurvaFwdDiff** ( $n_t$ , 1ª linha de  $DD_x, DD_y, DD_z$ )

2. Atualize  $DD_x, DD_y, DD_z$  através de soma de linhas p/gerar cond.iniciais p/próx. Curva.

6. Recalcule as cond.inic.  $DD_x, DD_y$  e  $DD_z$

7. Transponha  $DD_x, DD_y$  e  $DD_z$

8. Desenhe a família de curvas em s:

Para i de 1 até  $n_t$  faça

1. **DesenhaCurvaFwdDiff**( $n_s$ , 1ª linha de  $DD_x^T, DD_y^T, DD_z^T$ )

2. Atualize  $DD_x^T, DD_y^T, DD_z^T$  através de soma de linhas

# Algoritmo Forward Differences para Superfícies

DesenhaSuperficieFwdDiff ( $n_s, n_t, C_x, C_y, C_z, E\delta_s, E\delta_t$ )

4. Calcule as condições iniciais:

$$DD_x = E\delta_s \cdot C_x \cdot E\delta_t^T$$

$$DD_y = E\delta_s \cdot C_y \cdot E\delta_t^T$$

$$DD_z = E\delta_s \cdot C_z \cdot E\delta_t^T$$

5. Desenhe a família de curvas em t:

Para i de 1 até  $n_s$  faça

1. DesenhaCurvaFwdDiff ( $n_t$ , 1ª linha de  $DD_x, DD_y, DD_z$ )

2. Atualize  $DD_x, DD_y, DD_z$  através de soma de linhas p/gerar cond.iniciais p/próx. Curva.

6. Recalcule as cond.inic.  $DD_x, DD_y$  e  $DD_z$

7. Transponha  $DD_x, DD_y$  e  $DD_z$

8. Desenhe a família de curvas em s:

Para i de 1 até  $n_t$  faça

1. DesenhaCurvaFwdDiff( $n_s$ , 1ª linha de  $DD_x^T, DD_y^T, DD_z^T$ )

2. Atualize  $DD_x^T, DD_y^T, DD_z^T$  através de soma de linhas



# Algoritmo Forward Differences para Superfícies

DesenhaSuperficieFwdDiff ( $n_s, n_t, C_x, C_y, C_z, E\delta_s, E\delta_t$ )

4. Calcule as condições iniciais:

$$DD_x = E\delta_s \cdot C_x \cdot E\delta_t^T$$

$$DD_y = E\delta_s \cdot C_y \cdot E\delta_t^T$$

$$DD_z = E\delta_s \cdot C_z \cdot E\delta_t^T$$

5. Desenhe a família de curvas em t:

Para i de 1 até  $n_s$  faça

1. DesenhaCurvaFwdDiff ( $n_t$ , 1ª linha de  $DD_x, DD_y, DD_z$ )

2. Atualize  $DD_x, DD_y, DD_z$  através de soma de linhas p/gerar cond.iniciais p/próx. Curva.

6. Recalcule as cond.inic.  $DD_x, DD_y$  e  $DD_z$

7. Transponha  $DD_x, DD_y$  e  $DD_z$

8. Desenhe a família de curvas em s:

Para i de 1 até  $n_t$  faça

1. DesenhaCurvaFwdDiff( $n_s$ , 1ª linha de  $DD_x^T, DD_y^T, DD_z^T$ )

2. Atualize  $DD_x^T, DD_y^T, DD_z^T$  através de soma de linhas

# Algoritmo Forward Differences para Superfícies

DesenhaSuperficieFwdDiff ( $n_s, n_t, C_x, C_y, C_z, E\delta_s, E\delta_t$ )

4. Calcule as condições iniciais:

$$DD_x = E\delta_s \cdot C_x \cdot E\delta_t^T$$

$$DD_y = E\delta_s \cdot C_y \cdot E\delta_t^T$$

$$DD_z = E\delta_s \cdot C_z \cdot E\delta_t^T$$

5. Desenhe a família de curvas em t:

Para i de 1 até  $n_s$  faça

1. DesenhaCurvaFwdDiff ( $n_t$ , 1ª linha de  $DD_x, DD_y, DD_z$ )

2. Atualize  $DD_x, DD_y, DD_z$  através de soma de linhas p/gerar cond.iniciais p/próx. Curva.

6. Recalcule as cond.inic.  $DD_x, DD_y$  e  $DD_z$

7. Transponha  $DD_x, DD_y$  e  $DD_z$

8. Desenhe a família de curvas em s:

Para i de 1 até  $n_t$  faça

1. DesenhaCurvaFwdDiff( $n_s$ , 1ª linha de  $DD_x^T, DD_y^T, DD_z^T$ )

2. Atualize  $DD_x^T, DD_y^T, DD_z^T$  através de soma de linhas

# Algoritmo Forward Differences para Superfícies

DesenhaSuperficieFwdDiff ( $n_s, n_t, C_x, C_y, C_z, E\delta_s, E\delta_t$ )

4. Calcule as condições iniciais:

$$DD_x = E\delta_s \cdot C_x \cdot E\delta_t^T$$

$$DD_y = E\delta_s \cdot C_y \cdot E\delta_t^T$$

$$DD_z = E\delta_s \cdot C_z \cdot E\delta_t^T$$

5. Desenhe a família de curvas em t:

Para i de 1 até  $n_s$  faça

1. DesenhaCurvaFwdDiff ( $n_t$ , 1ª linha de  $DD_x, DD_y, DD_z$ )

2. Atualize  $DD_x, DD_y, DD_z$  através de soma de linhas p/gerar cond.iniciais p/próx. Curva.

6. Recalcule as cond.inic.  $DD_x, DD_y$  e  $DD_z$

7. Transponha  $DD_x, DD_y$  e  $DD_z$

8. Desenhe a família de curvas em s:

Para i de 1 até  $n_t$  faça

1. DesenhaCurvaFwdDiff( $n_s$ , 1ª linha de  $DD_x^T, DD_y^T, DD_z^T$ )

2. Atualize  $DD_x^T, DD_y^T, DD_z^T$  através de soma de linhas

# Algoritmo Forward Differences para Superfícies

DesenhaSuperficieFwdDiff ( $n_s, n_t, C_x, C_y, C_z, E\delta_s, E\delta_t$ )

4. Calcule as condições iniciais:

$$DD_x = E\delta_s \cdot C_x \cdot E\delta_t^T$$

$$DD_y = E\delta_s \cdot C_y \cdot E\delta_t^T$$

$$DD_z = E\delta_s \cdot C_z \cdot E\delta_t^T$$

5. Desenhe a família de curvas em t:

Para i de 1 até  $n_s$  faça

1. DesenhaCurvaFwdDiff ( $n_t$ , 1ª linha de  $DD_x, DD_y, DD_z$ )

2. Atualize  $DD_x, DD_y, DD_z$  através de soma de linhas p/gerar cond.iniciais p/próx. Curva.

6. Recalcule as cond.inic.  $DD_x, DD_y$  e  $DD_z$

7. Transponha  $DD_x, DD_y$  e  $DD_z$

8. Desenhe a família de curvas em s:

Para i de 1 até  $n_t$  faça

1. DesenhaCurvaFwdDiff( $n_s$ , 1ª linha de  $DD_x^T, DD_y^T, DD_z^T$ )

2. Atualize  $DD_x^T, DD_y^T, DD_z^T$  através de soma de linhas

# Trabalho

- **Implemente Forward Differences para Superfícies Bicúbicas B-Spline**
- **Os pontos de controle deverão poder ser fornecidos por uma matriz de 4x4 até 20x20**
  - **Implemente uma rotina de percurso da matriz de pontos de controle para plotar cada sub-matriz 4x4**

[illegible]

[illegible]



[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]



[illegible]



## Atribuição-UsO Não-Comercial-Compartilhamento pela Licença 2.5 Brasil

*Você pode:*

- copiar, distribuir, exibir e executar a obra
- criar obras derivadas

*Sob as seguintes condições:*

Atribuição — Você deve dar crédito ao autor original, da forma especificada pelo autor ou licenciante.

Uso Não-Comercial — Você não pode utilizar esta obra com finalidades comerciais.

Compartilhamento pela mesma Licença — Se você alterar, transformar, ou criar outra obra com base nesta, você somente poderá distribuir a obra resultante sob uma licença idêntica a esta.

Para ver uma cópia desta licença, visite <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2.5/br/> ou mande uma carta para Creative Commons, 171 Second Street, Suite 300, San Francisco, California, 94105, USA.



UFSC