

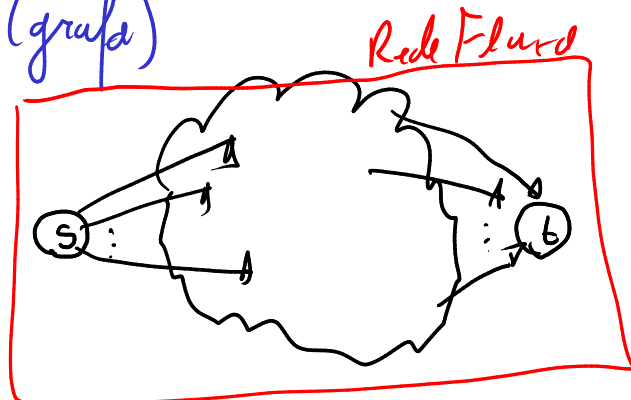
9. Fluxo Máximo (Pag 83).

→ Objetivo: despachar Fluxo ao Máximo.

→ Restrições: capacidade → Rede (grafa)

→ Gráfico dirigido e ponderado

→ de origem e destino únicos



9.1 Rede de Fluxo

→ $G = (V, A, c)$

→ $c: V \times V \rightarrow \mathbb{R}^+$: capacidade de Fluxo entre dos vértices (a,b) sendo que o Fluxo vai de "a" p/ "b".
↳ Limite

→ Quando $(x,y) \notin A$, então $c(x,y) = 0$

→ origem $s \in V$; destino $t \in V$

→ Função uma de Fluxo: mapeia o quanto já foi explorado da capacidade
 $f: V \times V \rightarrow \mathbb{R}^+$



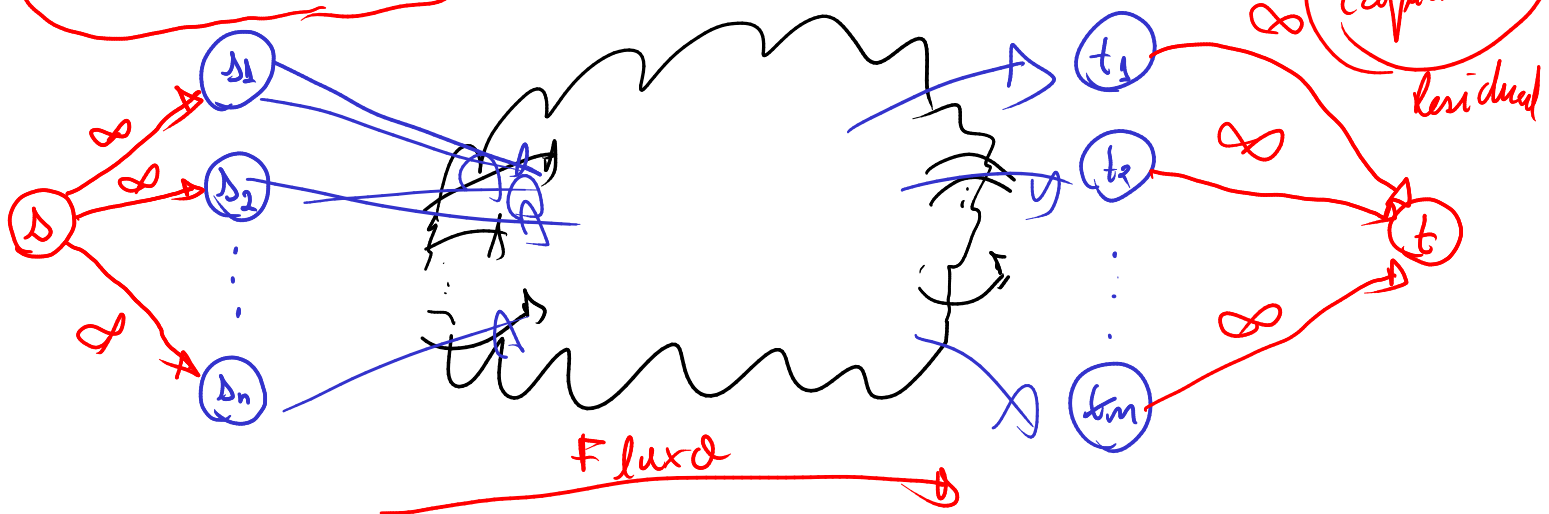
$$c(u,v) = 7$$

$$f(u,v) = 4$$

$$7 - 4 = 3$$

Múltiplas origens

Múltiplas destinos



9.2 Rede Residual

$$\rightarrow G_f = (V, A_f, c_f)$$

$$\rightarrow c_f(u, v) = c(u, v) - f(u, v)$$

\rightarrow P/cada arco $(u, v) \in A$, existe um arco de retorno em A_f .

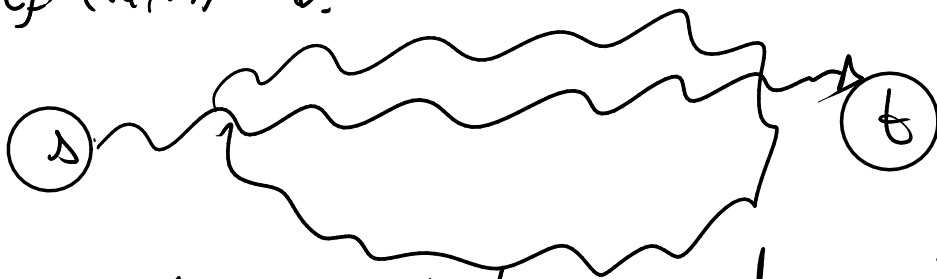
$$c_f(v, u) = f(u, v)$$

capacidade residual (saldo da capacidade)

Rede Fluxo
 $G = (V, A, c)$

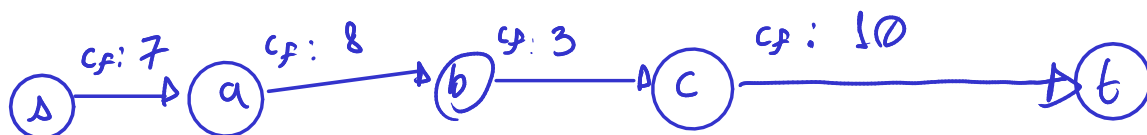
9.3 Caminho aumentante

\rightarrow É um caminho entre (s) e (t) no qual cada arco (u, v) pertencente ao caminho tenha $c_f(u, v) > 0$.



\rightarrow Todo caminho aumentante aumenta o fluxo encontrado.

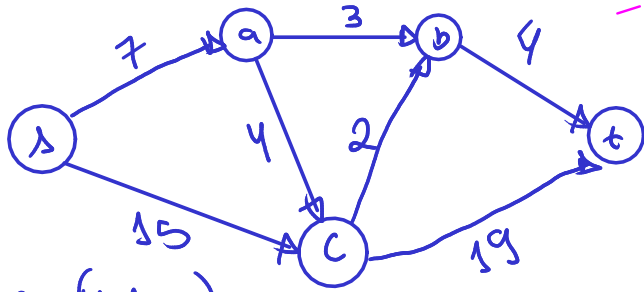
$\rightarrow c_f(p)$ é a capacidade de fluxo de um caminho aumentante p .

$$c_f(p) = \min_{(u, v) \in p} \{c_f(u, v)\}$$


$$\min = 3$$

9.5 Algoritmo de Ford-Fulkerson.

Teste de Mesa



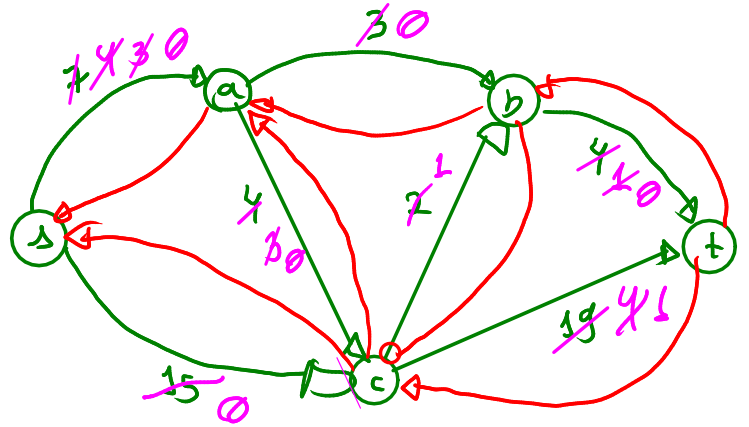
$G = (V, A, c)$

Rede de Fluxo

- $s \xrightarrow{3} a \xrightarrow{3} b \xrightarrow{4} t : 3$
- $s \xrightarrow{15} c \xrightarrow{19} t : 15$
- $s \xrightarrow{4} a \xrightarrow{4} c \xrightarrow{2} b \xrightarrow{1} t : 1$
- $s \xrightarrow{3} a \xrightarrow{3} c \xrightarrow{4} t : 3$

$$F = 3 + 15 + 1 + 3 = 22$$

Rede Residual (c.f)



9.6 Edmonds-Karp

- Propõe uma forma de encontrar cam. aumentantes "Rápidas" do problema da complexidade de Ford-Fulkerson (dependente do valor de fluxo máximo)
- Encontrar cam. aumentantes c/ a menor qtd. de vértices possível: busca em largura.