

# Introdução à disciplina

Rafael Beserra e Fernando Figueira



# Conteúdo da aula

- ▶ Apresentação dos professores
- ▶ Objetivos
- ▶ Conteúdo programático
- ▶ Metodologia de ensino
- ▶ Recursos de aprendizagem
- ▶ Ferramentas de comunicação
- ▶ Avaliação
- ▶ Bons estudos!!



# Apresentação dos professores

Apresentação dos professores

Vocês terão **dois** professores:

- Prof. Rafael Beserra Gomes (unidade 1)
- Prof. Fernando Marques Figueira Filho (unidade 2 e 3)



# Conteúdo da aula

► Apresentação dos professores

► **Objetivos**

► Conteúdo programático

► Metodologia de ensino

► Recursos de aprendizagem

► Ferramentas de comunicação

► Avaliação

► Bons estudos!!



# Objetivos

## Objetivos

- **Aprender** linguagem de programação C
- **Desenvolver** o raciocínio lógico de programação
- E principalmente: **fornecer uma base sólida para programação que será necessária para toda a carreira**



# Conteúdo da aula

- ▶ Apresentação dos professores
- ▶ Objetivos
- ▶ Conteúdo programático
- ▶ Metodologia de ensino
- ▶ Recursos de aprendizagem
- ▶ Ferramentas de comunicação
- ▶ Avaliação
- ▶ Bons estudos!!



# Conteúdo programático

## Conteúdo programático

- Unidade 1: introdução, condicionais, repetição, funções, vetores e matrizes
- Unidade 2: strings, registros, ponteiros, alocação dinâmica, recursão
- Unidade 3: modularização, arquivos e projeto final
- É uma disciplina em que os tópicos são acumulativos



# Conteúdo da aula

- ▶ Apresentação dos professores
- ▶ Objetivos
- ▶ Conteúdo programático
- ▶ **Metodologia de ensino**
- ▶ Recursos de aprendizagem
- ▶ Ferramentas de comunicação
- ▶ Avaliação
- ▶ Bons estudos!!





# Metodologia de ensino

## Metodologia de ensino

- A cada semana um tópico novo
- Conteúdo teórico:
  - **Segunda:** assistir à aula em vídeo da semana, leitura de material (assíncrona)
- Prática:
  - **Segunda até domingo:** intervalo para resolver as atividades
- Acompanhamento:
  - **Quarta:** revisão e resolução de problemas (online ao vivo)
  - **Sexta:** momento para tirar dúvidas (online ao vivo)



# Conteúdo da aula

- ▶ Apresentação dos professores
- ▶ Objetivos
- ▶ Conteúdo programático
- ▶ Metodologia de ensino
- ▶ **Recursos de aprendizagem**
- ▶ Ferramentas de comunicação
- ▶ Avaliação
- ▶ Bons estudos!!



# Recursos de aprendizagem

## Recursos de aprendizagem

- Vídeos no youtube do Prof. Rafael Beserra
- Material do Notion do Prof. André Brito
- Sistema LoP
  - O LoP é um sistema de programação desenvolvido na UFRN que conta com um juiz online para correção automática de problemas
  - <https://lop.natalnet.br/>



# Recursos de aprendizagem

## Livros

- DAMAS, Luís. Linguagem C. 10. ed. Rio de Janeiro: Ltc, c2007. x, 410 p. ISBN: 9788521615194. **Disponível na biblioteca, recomendado.**
- SCHILDT, Herbert. C completo e total. 3. ed. rev. e atual. São Paulo: Makron Books, 2006. 827 p. ISBN: 8534605955.
- KEMIGHAN, Brian W. C, a linguagem de programação: padrão ANSI. Rio de Janeiro: Campus, 1990. 289 p. ISBN: 8570015860.
- C Primer Plus.
- MIZRAHI, Victorine Viviane. Treinamento em linguagem C. 2. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2008. 405 p. ISBN: 9788576051916.
- DEITEL, Harvey; DEITEL, Paul. C - Como programar. 6. ed. Pearson Education, 2011.
- VINE, Michael. C programming for the absolute beginner. 2nd ed. Boston, MA: Thompson Course Technology, 2009. xv, 317 p. ISBN: 9781598634808.



# Conteúdo da aula

- ▶ Apresentação dos professores
- ▶ Objetivos
- ▶ Conteúdo programático
- ▶ Metodologia de ensino
- ▶ Recursos de aprendizagem
- ▶ Ferramentas de comunicação
- ▶ Avaliação
- ▶ Bons estudos!!



# Ferramentas de comunicação

## Ferramentas de comunicação

- Servidor do Discord (link no SIGAA)
- SIGAA (principalmente para notícias que são enviadas por email)



# Conteúdo da aula

- ▶ Apresentação dos professores
- ▶ Objetivos
- ▶ Conteúdo programático
- ▶ Metodologia de ensino
- ▶ Recursos de aprendizagem
- ▶ Ferramentas de comunicação
- ▶ Avaliação
- ▶ Bons estudos!!



# Avaliação

## Avaliação

- Unidades 1 e 2:
  - Atividades semanais (veremos sobre o LoP)
  - Prova (presencial)
- Unidade 3
  - Trabalho em dupla (detalhes posteriormente)
- Nota: para cada unidade
  - $\sqrt{m_{atv} \cdot p}$
  - onde  $p$  é a nota da prova e  $m_{atv}$  é a média aritmética das atividades semanais da unidade
  - motivação: tem que ir bem tanto na prova como nas atividades





# Conteúdo da aula

- ▶ Apresentação dos professores
- ▶ Objetivos
- ▶ Conteúdo programático
- ▶ Metodologia de ensino
- ▶ Recursos de aprendizagem
- ▶ Ferramentas de comunicação
- ▶ Avaliação
- ▶ **Bons estudos!!**

