

# Aula 3: Vetores e Objetos

Sintaxe Básica em JavaScript

# Objetivos

1. O que são vetores ou arrays?;
  2. Como manipular arrays;
  3. O que são objetos?;
  4. Desestruturando Objetos.
-

Aula 3 | Etapa 1:

# O que são vetores?

Sintaxe Básica em JavaScript

# Vetores ou arrays

Arrays são um tipo de lista, ou matriz de variáveis, onde cada variável possui um índice. Os valores podem ser de vários tipos.

Imagina que um array é uma caixa com várias outras caixas dentro e cada uma contendo algum valor;



Ex.: `let array = ['string', 1, true...]`

---

# Array

O array deve ser declarado entre colchetes “[ ]”, e podem guardar qualquer valor dentro de seus índices: inclusive outros arrays.

Ex.: `let array = ['string', 1, true, false, [array1], [array2']]...`

Obs.: O índice só é acessado por um número inteiro, onde 0 é o primeiro índice. Cada índice é separado por vírgula.

---

# Manipulando Arrays

Ao ser declarado, o Array traz consigo uma série de métodos para manipulá-lo.

- ***forEach()** – itera um array;*
  - ***push()** – add item no final do array;*
  - ***pop()** – remove item no final do array;*
  - ***shift()** – remove item no início do array;*
  - ***unshift()** – add item no início do array;*
  - ***indexOf()** – retorna o índice de um valor;*
-



DIGITAL  
INNOVATION  
ONE

# Manipulando Arrays

- *splice()* – remove ou substitui um item pelo índice;
  - *slice()* – retorna uma parte de um array existente;
-

Aula 3 | Etapa 2:

# O que são objetos?

Sintaxe Básica em JavaScript

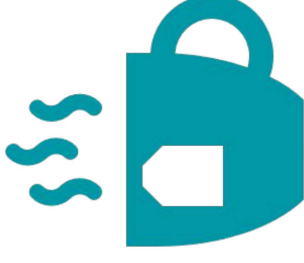


# Objetos

Dados que possuem **propriedades** e **valores** que definem suas características. Deve ser declarado entre chaves “{}”.

Ex.: imagine uma xícara azul. Ela tem cor, pode ter vários tamanhos e funções(quero cafééé). Pode ser declarada assim:

```
var xicara = {  
  cor: 'azul',  
  tamanho: 'p',  
  funcao: tomarCafe()  
}
```





DIGITAL  
INNOVATION  
ONE

# Manipulando objetos

As propriedades de objetos podem ser atribuídas à variáveis, facilitando a manipulação do objeto. Chamamos isso de desestruturação.

Ex.: **var** xicara = {cor: 'azul', tamanho: 'p', funcao: tomarCafe() }

**var** cor = xicara.cor;

**var** tamanho = xicara.tamanho;

**var** funcao = tomarCafe();

---

# Manipulando objetos

Outra forma de fazer a desestruturação é utilizando chaves ao declarar a variável:

Ex.: **var** xicara = {cor: 'azul', tamanho: 'p', funcao: tomarCafe() }

**var** { cor, tamanho, funcao } = xicara;

---

# Para saber mais

Arrays –

[https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Reference/Global\\_Objects/Array](https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Array)

Objetos –

[https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Guide/Working with Objects](https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Guide/Working_with_Objects)

Destruturção –

<https://www.digitalocean.com/community/tutorials/understanding-destructuring-rest-parameters-and-spread-syntax-in-javascript-pt>

-pt

---

# Dúvidas?

- > Fórum do curso
- > Comunidade [online \(discord\)](#)