

Alternativa A, correta. Parabéns! Vamos ler esse código? Quando o jogo for iniciado, se o ator estiver tocando na cor roxa, então duplicará seu tamanho.

Usando condições Alternativa B, incorreta. Para que o bloco se en-tão aconteça corretamente, é necessário

Unidade

de inir uma condição. Volte ao minuto 3:20 do vídeo anterior e descubra como definir as condições!

Lógica de programação: desenvolvendo a missão labirinto

Questão 1 – Floresta encantada

Tom estava passeando na floresta quando encontrou um arbusto de flores roxas. Ele não sabia que a flor roxa era tóxica e, quando tocou nela, imediatamente ficou inchado, duplicando seu tamanho.



Considere esse cenário e crie uma condição que faça o ator Tom aumentar de tamanho em 200%:

Selecione a opção correta:









Alternativa C, incorreta. É necessário definir uma condição para que o bloco se então aconteça corretamente. Também atente-se ao tamanho do gatinho!

Questão 2 - Viagem de avião



Toda vez que o avião encosta nas nuvens de cor branca, seu tamanho diminui. Agora, ordene **todos os blocos** que programam o cenário acima.

Escreva a sequência correta de blocos na linha a seguir:

Sequência correta: quando bandeira verde for clicada | se (tocando na cor 'branco') então | defina o tamanho como 20%

Comentário: A sua resposta está correta. Parabéns! De acordo com o código acima, o ator *Avião* vai reduzir de tamanho para 20% se estiver tocando nas nuvens.

Questão 3 - Cometas e meteoros

Rebeca criou um cenário de espaço sideral onde seu foguete percorre diversos cometas e meteoros, porém, ao encostar nos meteoros de **cor laranja**, o foguete volta para a posição inicial do jogo.



Ordene todos os blocos que representam corretamente o cenário descrito.

se [tocando na cor 'laranja'] então

quando bandeira verde for clicada vá

para x: -180 y: 10 sempre

Escreva a sequência correta de blocos na linha a seguir:

Sequência correta: quando bandeira verde for clicada | sempre | se (tocando na cor 'laranja') então | vá para x: -180 y: 10

Comentário: A sua resposta está correta. Parabéns! De acordo com o código acima, o ator *Foguete* voltará à posição inicial se tocar em algum meteoro.