iHelpU

Trabalho Interdisciplinar de Software V

Professores Orientadores: Hugo de Paula e Pedro Alves de Oliveria

Alunos: Matheus Santos – Rafael Botazini – Raíssa Vilela – Vitor Augusto

IDEIA DO PROJETO



 Criar uma aplicação web onde seja possível entrar em grupos para sanar dúvidas sobre determinados assuntos;

 Cada usuário deve conseguir se cadastrar e gerenciar seu perfil por uma aplicação mobile.

OBJETIVO



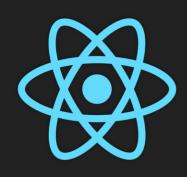
- Implementar uma plataforma onde seja possível criar grupos de bate papo;
- Categorizar os grupos criados;
- o Receber e enviar mensagens em tempo real;

REQUISITOS



- Autenticação dos usuários;
- o Criação de grupos;
- Categorização dos grupos;
- Envio e recebimento de mensagens em tempo real;
- o Alteração de registro de usuários (mobile)

PRETENSÃO DE TECNOLOGIAS



React – Web

FRONTEND

React Native - Mobile



BACKEND:

NodeJS



DATABASE:

MongoDB

Obs.: Devido ao fato de não termos a arquitetura do projeto concretizada, não temos certeza se iremos utilizar estas tecnologias.

ARMAZENAMENTO DE ARTEFATOS



GitHub Classroom:

- Versionamento de código;
- Armazenamento de documentos produzidos durante o desenvolvimento do projeto;

GitHub Projects:

Planejamento de Sprints e backlog;

METODOLOGIA



SCRUM:

- o Adaptação da metodologia SCRUM;
- o Reuniões semanais;
- o Daily;

COMUNICAÇÃO







WhatsApp:

- Marcar reuniões;
- Comunicar pequenas pendências;
- o Comunicação diária;

Microsoft Teams:

 Reuniões com os professores orientadores;

Microsoft Teams:

- o Reuniões de alinhamento;
- Reuniões entre os participantes quando necessário;

AGRADECEMOS A ATENÇÃO!

Matheus Santos – Rafael Botazini – Raíssa Vilela – Vitor Augusto Trabalho Interdisciplinar de Software V – Engenharia de Software – PUC Minas - 2º/2020