

iHelpU

Trabalho Interdisciplinar de Software V

Professores Orientadores: Hugo de Paula e Pedro Alves de Oliveria

Alunos: Matheus Santos – Rafael Botazini – Raíssa Vilela – Vitor Augusto

IDEIA DO PROJETO



- Criar uma aplicação *web* onde seja possível entrar em grupos para sanar dúvidas sobre determinados assuntos;
- Cada usuário deve conseguir se cadastrar e gerenciar seu perfil por uma aplicação *mobile*.

OBJETIVO



- Implementar uma plataforma onde seja possível criar grupos de bate papo;
- Categorizar os grupos criados;
- Receber e enviar mensagens em tempo real;

REQUISITOS



- Autenticação dos usuários;
- Criação de grupos;
- Categorização dos grupos;
- Envio e recebimento de mensagens em tempo real;
- Alteração de registro de usuários (*mobile*)

PRETENSÃO DE TECNOLOGIAS



FRONTEND

- React – Web
- React Native - *Mobile*



BACKEND:

- NodeJS



DATABASE:

- MongoDB

Obs.: Devido ao fato de não termos a arquitetura do projeto concretizada, não temos certeza se iremos utilizar estas tecnologias.

ARMAZENAMENTO DE ARTEFATOS



GitHub Classroom:

- Versionamento de código;
- Armazenamento de documentos produzidos durante o desenvolvimento do projeto;

GitHub Projects:

- Planejamento de Sprints e backlog;

METODOLOGIA



SCRUM

SCRUM:

- Adaptação da metodologia SCRUM;
- Reuniões semanais;
- Daily;

COMUNICAÇÃO



WhatsApp :

- Marcar reuniões;
- Comunicar pequenas pendências;
- Comunicação diária;



Microsoft Teams:

- Reuniões com os professores orientadores;



Microsoft Teams:

- Reuniões de alinhamento;
- Reuniões entre os participantes quando necessário;

AGRADECEMOS A ATENÇÃO! 🤙

Matheus Santos – Rafael Botazini – Raíssa Vilela – Vitor Augusto

Trabalho Interdisciplinar de Software V – Engenharia de Software – PUC Minas - 2º/2020