Nesta fase optou-se por contruir a *mockup* o mais perto possível do produto final priorizando a localização de menus e das janelas mais importantes. A *mockup* foi desenhada com o intuito de tornar a aplicação *Chewie* fácil de utilizar e o mais apelativa possível. Cada janela representa uma ação bastante específica, independente e intuitiva que, para além disso, é acompanhada de um menu bastante simples localizado na parte superior do ecrã. Este menu permite a navegação entre as diferentes janelas da aplicação. Nas secções seguintes descrevem-se, com detalhe, as janelas da aplicação *Chewie.*

**Home**

Esta janela representa, nada mais nada menos, do que a página inicial e é carregada sempre que se inicia a aplicação ou sempreque o utilizador pressiona no botão *home* do menu. Esta apresenta apenas o logotipo da aplicação e a barra da pesquisa (composta por uma *textBox* para pesquisa textual e de um botão com o símbolo de um microfone para a pesquisa por voz).

**Histórico**

A apresentação do histórico é feita por secções de tal forma que cada uma delas represente uma hora de um dia específico, sendo as mais recentes carregadas primeiro. Dentro de cada secção, da esquerda para a direita localizam-se o restaurante, o prato e a hora de uma pesquisa. Para o utilizador voltar a efetuar a mesma pesquisa, basta pressionar na secção relativa a essa pesquisa. No fundo do ecrã, distinguem-se dois botões. À esquerda, “selecionar” tem como propósito selecionar uma ou mais pesquisas para apagá-las posteriormente. À direita, “Apagar Histórico”, tem como propósito apagar todas as pesquisas efetuadas.

**Resultados**

Após ser efetuada uma pesquisa, é apresentado um conjunto de estabelecimentos que satisfazem os critérios dessa pesquisa. Estes são representados sequencialmente de cima para baixo sendo permitido ao utilizador efetuar *scroll*. A ordem destes deve seguir as preferências do utilizador tendo em conta o número de estrelas. Os estabelecimentos que aparecerão inicialmente terão, portanto, a melhor pontuação. Por cada estabelecimento, por cima da imagem respetiva e à esquerda destaca-se o nome do mesmo. Logo à direita, o número de estrelas e por fim, abaixo, a imagem do estabelecimento respetivo. A **figura x**ilustra um exemplo em que o utilizador fez *scrolling* até ao final de uma página de resultados, ou até ao fim destes, e se tenta carregar mais resultados da pesquisa efetuada.

Tal como esta janela existe a janela de Sugestões que apresenta exatamente o mesmo esquema para a apresentação de resultados. A única diferença consiste na apresentação dos cinco melhores estabelecimentos que um utilizador ainda não tenha visitado.

**Estabelecimento**

Ao selecionar-se um estabelecimento, é apresentada uma janela com detalhes do mesmo. Aqui distinguem-se alguns detalhes importantes. O número de estrelas mantém-se no canto superior direito, agora acompanhado comuma indicação se o estabelecimento já foi visitado pelo utilizador. Abaixo, encontramos a imagem do estabelecimento que na parte inferior tem botões para partilhar a sua experiência numa das redes sociais disponíveis (podendo posteriormente voltar à página e partilhar novamente)**.** Mais abaixo, encontramos quatro blocos de texto. O primeiro representa a descrição do estabelecimento mencionando aspetos importantes, o segundo a morada respetiva, seguindo-se dos contactos disponíveis e por fim, o horário de funcionamento. Por fim, no fundo do ecrã distingue-se o mapa visual da localização do estabelecimento com as indicações de como lá chegar tendo em conta a localização atual do dispositivo.

**Preferências**

Após uma pesquisa, o utilizador tem a opção de a refinar. Assim, ao fundo da barra horizontal de pesquisa, encontra-se um botão de preferências. Ao ser clicado, uma pequena janela é suspensa com um conjunto de opções de preferências. No topo dessa janela, a distância máxima ao local. Abaixo, a avaliação mínima. O utilizador deve clicar no número de estrelas mínimo que pretende. Por fim, no fundo da janela de preferências, é dada a opção de filtrar dos resultados da pesquisa apenas estabelecimentos que se encontrem abertos no momento.

**Comentários**

Os comentários são um componente da janela de um estabelecimento e dizem respeito apenas a um estabelecimento em concreto. O utilizador é convidado a comentar a sua experiência num dado estabelecimento. Este pode escrever um comentário e uma avaliação ao mesmo tempo através da *textBox* ilustrada na **figura x**. É importante referir que o utilizador pode apenas avaliar, deixando o comentário em branco, ou apenas comentar, não clicando nas estrelas da *textBox.* Os comentários efetuados são ilustrados do mais recente para o mais antigo e em cada um destes visualizam-se a foto de um utilizador, o nome de utilizador, o comentário propriamente dito e a avaliação. Um utilizador pode facilmente verificar os diferentes comentários efetuados a um estabelecimento fazendo *scroll.*

**Login**

Esta janela tem o intuito de permitir o início de sessão de um utilizador e é apenas executada uma vez. Na janela são apenas apresentados o logotipo da aplicação, duas *textBoxes* (que representam o nome de utilizador e uma palavra-passe) e um botão que efetua o *login* propriamente dito de um utilizador, enviando as suas credenciais.