



Curso de Fundamentos de Node.js

¡No te rindas!

Necesitas una **calificación mínima de 9.0** para aprobar.

Vuelve a intentarlo en 05 horas, 50 minutos, 06 segundos

7.67

Calificación

23 / 30

Aciertos

1. ¿Cómo indentamos un nivel los logs de consola?

`console.group`

2. ¿En qué lenguajes se pueden desarrollar módulos nativos para NodeJS?

`JavaScript y C++`

3. ¿Podemos usar NodeJS para acceder al DOM de un sitio externo y extraer información de él?

`Si, con un proceso hijo en Python`[REPASAR CLASE](#)

4. ¿Se puede usar NodeJS para crear aplicaciones de escritorio?

Si, con Electron



5. ¿Cual es la herramienta más adecuada para ejecutar nuestros procesos de Node en producción?

Simplemente Node

REPASAR CLASE

6. En un callback, ¿cuál debería ser el primer parámetro?

El error



7. ¿Cómo sabemos lo que tarda un trozo de código en ejecutarse?

Usando console.time



8. ¿Cómo se le llama a la función que se ejecuta cuando termina otra función asíncrona?

Función asíncrona

REPASAR CLASE

9. ¿Cuál de los siguientes módulos **NO** está en los módulos globales?

crypto



10. ¿Se pueden ejecutar comandos del sistema desde NodeJS? ¿Cómo?

Iniciando Node como administrador

REPASAR CLASE

11. ¿Podemos acceder a la memoria disponible y total del sistema operativo desde NodeJS?

Si, con el módulo OS



12. ¿Dónde se listan las dependencias de nuestro proyecto?

En el package.json



13. ¿Podemos controlar cuando se cierra el proceso de Node, y ejecutar código antes de que muera?

Si, con el módulo Process



14. ¿Podemos parar el código en un punto determinado mientras se ejecuta?

Si, con el debugger



15. ¿Se puede usar la palabra reservada "await" en cualquier sitio?

No, solo en funciones declaradas con async



16. ¿Cuál es la mejor forma de evitar un Callback Hell?

No anidar callbacks

REPASAR CLASE

17. ¿Qué herramienta nos permite crear tareas en NodeJS para automatizar procesos?

Gulp



18. Cuando se lanzan excepciones, ¿cómo las capturamos?

Con try / catch



19. ¿Qué es un Buffer?

Un conjunto de datos crudos



20. ¿Qué módulo nos permite trabajar con imágenes desde NodeJS?

Sharp



21. Por defecto, ¿cómo detectamos que un fichero se ha escrito con fs.writeFile?

Con el callback



22. ¿En qué puerto se puede iniciar un servidor HTTP en Node?

En cualquiera



23. ¿Cuál es el motor de JavaScript sobre el que corre Node?

V8



24. Cuando un evento llega al Event Loop, ¿dónde lo manda Node?

Al thread pool



25. ¿Cómo accedemos a una variable de entorno llamada NOMBRE?

env.NOMBRE

REPASAR CLASE

26. ¿Qué pasa si salta un error no capturado en el hilo principal?

El proceso se detiene



27. ¿Cuál es la principal ventaja de trabajar en memoria frente a la lectura y escritura en disco?

La velocidad es mayor



28. ¿Puede un stream transformar datos?

Si, usando un stream de transformación



29. ¿Cuántos parámetros puede recibir el then de una promesa?

promise

```
.then()  
.catch()
```

Todos los que quieras

REPASAR CLASE

30. Cuando creamos un módulo, ¿podemos exportar mas de una entidad?

Si, tantas como queramos



REGRESAR