



INTERFACES JAVA DESKTOP

by Rafa



00

APRESENTAÇÃO da UC



AGENDA

01

Conteúdo
previsto

02

Indicadores

03

Processo
Avaliativo

01

CONTEÚDO PREVISTO





Java

Fundamentos gerais da linguagem e sintáxe

Swing

Apresentação do framework e conceitos básicos

NetBeans

Exploração da IDE e GUI Builder

Carreira

Possíveis caminhos e rodas de conversa com profissionais

GitBook

Centralizador de materiais de apoio complementar ao BlackBoard
(prof-rafa.gitbook.io)

Katas

Exercícios de fixação com o suporte de sites (Codewars)

02

INDICADORES



Preparação

Configuração do ambiente de desenvolvimento

Código

Programação Java conforme funcionalidades solicitadas

Interface

Desenvolvimento de interfaces desktop

Validação

Tratamento de eventos e validações



03

PROCESSO AVALIATIVO

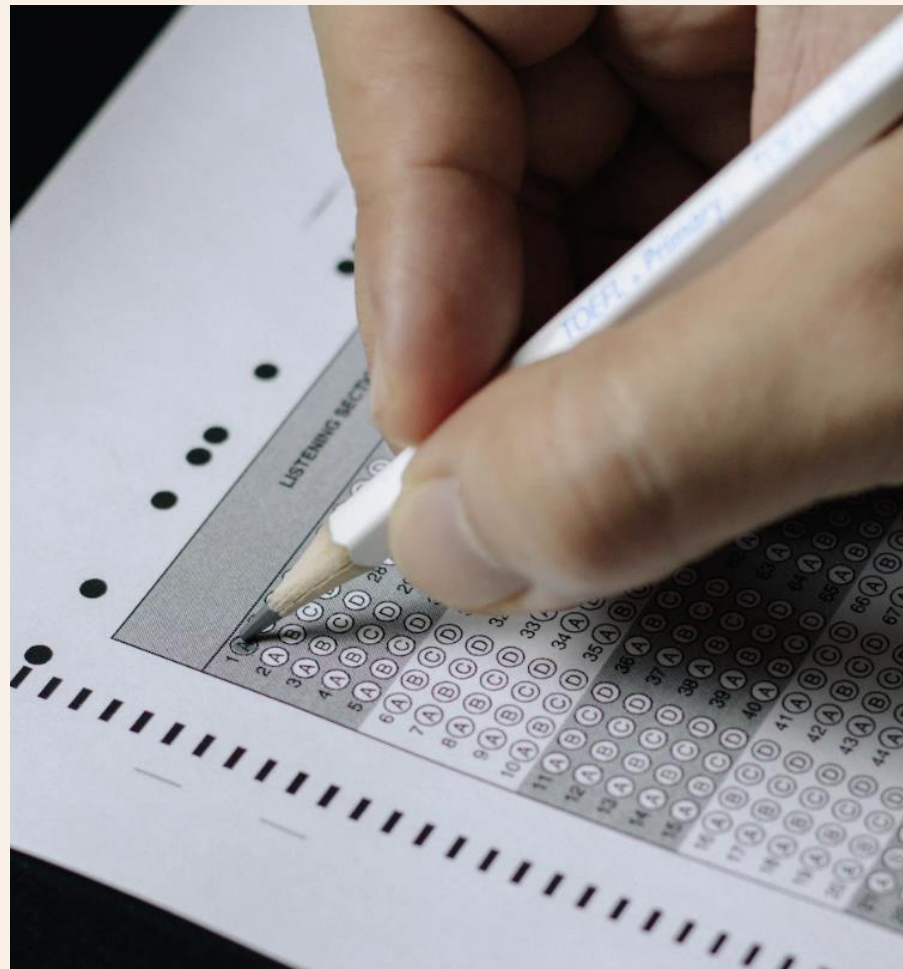


AVALIAÇÕES

■ LISTAS

■ DESAFIOS

■ PARTICIPAÇÃO



VAMO DALE

