

Um Algoritmo Verificado para Inferência de Tipos na Presença de Recursão Polimórfica

Rafael Castro

rafaelcgs10@gmail.com

Departamento de Ciência da Computação Centro de Ciências e Tecnológicas Universidade do Estado de Santa Catarina

15 de Fevereiro de 2019



Introdução - Sistemas de Tipos

- Sistemas de tipos são regras que ditam quais expressões podem ser associadas a quais tipos.
- Nas linguagens de programação, classificavam os dados para serem tratados corretamente pelo processador;
- passaram a ser utilizados como regras para identificar falhas na consistência de programas



Introdução - Inferência de Tipos e Polimorfismo

- A inferência de tipos é o processo de encontrar a assinatura de tipo mais geral de um programa.
- Liberdade ao programador de escolher anotar ou não os tipos das funções.
- Polimorfismo é quando uma função pode assumir vários usos com diferentes tipos de dados. Em especial, o polimorfismo paramétrico é feito pela quantificação de variáveis de tipos.

 Existem situações onde a inferência de tipos é mais difícil que a verificação. Nesses casos, algoritmos podem rejeitar programas bem tipados.



Introdução - Recursão Polimórfica

 A recursão polimórfica acontece quando o tipo da chamada recursiva de uma função pode mudar ao longo das recursões.

```
data Seq a = Nil \mid Cons \ a \ (Seq (a,a)).
len :: Seq a -> Int
len Nil = 0
len (Cons x s) = 1 + 2 * (len s)
```

- Haskell rejeita programas com recursão polimórfica se a assinatura de tipo não for explicitamente anotada.
- Diversos exemplos precisando de recursão polimórfica foram apresentados na literatura.



Introdução - Motivação e Objetivo

- O semi-algoritmo MMo proposto por (VASCONCELLOS; CAMARAO, 2003) consegue tipar diversos casos de recursão polimórfica e recursão mútua.
- MMo não tem as suas propriedades fundamentais provadas: terminação (totalidade) e consistência (correto).
- Objetivo: investigar se o semi-algoritmo MMo tem as propriedades de totalidade e correção em relação ao seu sistema de tipos (especificação).
- A especificação em si também é um elemento de investigação.
- O método utilizado é a formalização do MMo e a sua especificação no assistente de provas Coq.

15 de Fevereiro de 2019



Fundamentos - Formalismos de Sistemas de Tipos

- Sistemas de tipos quando definidos formalmente podem garantir importantes propriedades da semântica de programas, como o famoso lema de Robin Milner "Well-typed programs cannot go wrong".
- Damas-Milner: polimorfismo via let. Base para diversas linguagens de programação funcional. Não permite recursão polimórfica pela regra fix.
- O primeiro sistema de tipos a permitir recursão polimórfica é o Sistema-F.
- Milner-Mycroft altera a regra de definições recursivas fix para permitir recursões polimórficas.

$$\frac{\Gamma, \mathbf{x} : \tau \vdash \mathbf{e} : \tau}{\Gamma \vdash \mathbf{fix} \ \mathbf{x}.\mathbf{e} : \tau} (fix) \quad \frac{\Gamma, \mathbf{x} : \sigma \vdash \mathbf{e} : \sigma}{\Gamma \vdash \mathbf{fix} \ \mathbf{x}.\mathbf{e} : \sigma} (fix+)$$



Fundamentos - Inferência no Milner-Mycroft

- A inferência no sistema Milner-Mycroft é equivalente ao problema da semi-unificação.
- A semi-unificação é uma generalização da unificação.
- A semi-unificação é indecidível.
 - Casos decidíveis: apenas uma igualdade, qualquer aridade e no máximo uma variável livre, duas variáveis e semi-unificação acíclica.
- No caso geral não há como decidir a tipabilidade (typability) de um termo no sistema Milner-Mycroft.
- Big type vs small type.
- *Small types* no sistema Milner-Mycroft é decidível em tempo polinomial.
- Buscou-se alternativas para contornar a dificuldade deste problema.



Fundamentos - Propostas de Recursão Polimórfica

- Somente existem semi-algoritmos e algoritmos totais, mas incompletos pois rejeitam alguns programas bem tipados.
- O semi-algoritmo para resolver a semi-unificação apresentado em (HENGLEIN, 1993) foi utilizado na construção do semi-algoritmo W+ em (EMMS; LEIL, 1999).
 - Damas-Milner tem pior caso exponencial. Não acontece em situações práticas. Prática vs teoria no Milner-Mycroft.
- Diversas propostas para recursão polimórfica foram apresentadas na literatura com o uso de intersection types.

Fundamentos - Assistentes de provas

- São programas para o desenvolvimento de provas formais.
- O núcleo é um verificador, que verifica a consistência lógica da prova.
- Os principais apelos são:
 - a verificação mecânica é rápida e evita as falhas humanas;
 - interatividade, permite visualizar informações sobre os estados da prova;
 - comandos para busca de teoremas e lemas para o progresso da prova;
 - automatização de provas com métodos não-deterministas;
 - potencialização da capacidade humana de realizar provas;
 - extração de programas verificados.



Fundamentos - Por que Coq?

- Existem dezenas: Automath, Agda, Twelf, ACL2, PVS, Minlog, Isabelle e Coq...
- O núcleo do Coq é o Calculus of Inductive Constructions (CIC). Extensão do Calculus of Constructions (CoC).
- CoC é um Cálculo Lambda polimórfico de ordem superior e com tipos dependentes.

Justificativa:

- Frequente uso de Coq para formalizar aspectos de linguagens de programação. CoqPL.
- Projetos relevantes em Coq: CompCert é uma compilador de C; Simplicity é uma linguagem de programação para blockchains; Vellvm é uma formalização da LLVM em Coq.
- 3 Materiais didáticos disponíveis!

Fundamentos - Terminação em Coq

- Coq é uma linguagem de programação funcional total.
- A garantia de terminação do Coq é uma conservadora verificação sintática: recursão primitiva.
- Coq conta com algumas maneiras de estender o conjunto de programas que podem ser implementados:
 - Recursão bem-fundada (Well-Founded Recursion) por meio de uma relação bem-fundada (Well-Founded Relation). Uma relação bem-fundada.
 - Recursão limitada (Bounded Recursion) através de um argumento, que representa o número de chamadas recursivas. Suficiente para que a computação finalize com o resultado correto.
 - Recursão por iteração (Recursion by Iteration). Similar a recursão limitada. Definição de um funcional, que tem como um dos argumentos a função f que deseja-se implementar.



Fundamentos - Terminação em Coq

- Recursão sobre um predicado (Recursion on an Ad Hoc Predicate Section). Representa o domínio da função. Recursão estrutural sobre provas do princípio indutivo deste predicado.
- Secursão por mônada inspirada em Teoria de Domínios. Combinadores de ordem superior representam funções que não terminam. Uma obrigação de prova é a continuidade da computação na mônada.
- Recursão geral baseada numa mônada de um tipo co-indutivo. É similar ao anterior, mas utiliza os tipos co-indutivos para representar a noção de não terminação, com a vantagem de não ter obrigações de provas.
- Linguagem embutida: formalizar completamente uma linguagem de programação.



Fundamentos - Vantagens Terminação em Coq

- Somente as quatro primeiras técnicas permitem utilizar o mecanismo de avaliação interno do Coq.
- As técnicas 2 e 3 necessitam conhecer uma função capaz de computar o número de chamadas recursivas suficientes para uma dada entrada.
- A principal vantagem das últimas três técnicas é a possibilidade de implementar qualquer função recursiva e evitam provas.
- No aspecto da extração, a técnica mais eficiente é a primeira, pois as demais podem carregar (na extração) alguns lixos como os argumentos adicionais.

MMo - Diferenças básicas

O MMo funciona de maneira similar ao algoritmo W, ou seja, primeiro inferem-se os termos mais internos da expressão para seguir inferindo os mais externos.

- As variáveis com sequência de índices. Detecção de dependências circulares em substituições.
- 2 Um contexto Γ é um conjunto de triplas (variável, Kind_def, scheme). Não há condição de consistência. Typing context.
- **3** o MMo retorna uma dupla com o tipo simples inferido τ e um contexto Γ .
- **4** Para cada definição num BindGroup infere-se o respectivo conjunto com os pares de identificadores e os seus respectivos tipos inferidos e requeridos (dado pelo símbolo Σ).



MMo - Inferência de grupo de definições

- lacktriangle Computar o conjunto Σ com todos os tipos inferidos e requeridos do grupo.
- **2** Gera-se a partir de Σ um conjunto Ω de pares tipos inferidos (instâncias) e requeridos (τ',τ) que precisam ser unificados.
 - o tipo de cada suposição x:τ em cada um dos Γ em Σ precisa ser unificado com uma instância do seu respectivo tipo inferido τ' para x.
 - A função supInst troca cada variável de tipo α^s de τ' por uma nova instância $\alpha^{i::s}$.
- **3** Verificar a existência de dependências circulares na substituição $\mathbb S$ gerada pela unificação de Ω .
- **4** Caso exista dependência circular em \mathbb{S} , então o MMo termina com erro. Caso contrário, então aplica-se a \mathbb{S} em Σ . Se \mathbb{S} for efetiva, então volta-se para segunda etapa. Se não, para.



MMo - Dependências circulares

- Uma dependência circular ocorre quando uma substituição troca uma variável de tipo α^s por um tipo τ , o qual ocorre uma variável de tipo $\alpha^{s'}$ tal que s seja uma subsequência de s'. Ex: $[a^{1,0} \rightarrow b/a^0]$.
- A relação de ser subsequência pode ser indireta, portanto é necessário fazer uma verificação transitiva na substituição.



MMo - Exemplo inferência de grupo

```
data Seq a = Nil \mid Cons a (Seq (a,a)).
   len :: Seq a -> Int
   len Nil = 0
   len (Cons x s) = 1 + 2 * (len s)
\Sigma:
 \{(Nil,(Seq a, \emptyset)),
 (Cons, (b \rightarrow Seq (b, b) \rightarrow Seq b, \emptyset)),
 (len, (Seq c \rightarrow Int,
       \{(+): Int \rightarrow Int \rightarrow Int, len: Seq(c, c) \rightarrow Int\})\}
\Omega:
   \{(\text{Seq c}^0 \rightarrow \text{Int}, \text{Seq(c, c)} \rightarrow \text{Int})\}
S: [(c, c)/c^0]
Não tem dependência circular e não modifica os tipos de \Sigma
(ignorando renomeações de variáveis)
```



Formalização em Coq - Detalhes da formalização

- Formalização parcial e simplificada (sem grupos).
- Trabalho similar para o algoritmo W por (DUBOIS; MÉNISSIER-MORAIN, 1999).
- Uso da formalização da unificação feita por (RIBEIRO; CAMARÃO, 2016).
- Termos, tipos, schemes formalizados como tipos indutivos.
- Para garantir que dois tipos generalizados sejam sintaticamente iguais, a respeito da equivalência α , utiliza-se a notação De Bruijn nos schemes.
- Uso de mônadas de estados e falhas.



Formalização em Coq - Aspectos da terminação

- Coq é uma linguagem de programação funcional total.
- De todas as funções do MMo, a que computa o conjunto Σ é a única que não é de recursão primitiva.
- Até o momento não se conhece alguma relação bem fundada a respeito da efetividade da substituição.
- Utilizar alguma forma de limite de iteração.
- Trabalho similar para o algoritmo W por (DUBOIS; MÉNISSIER-MORAIN, 1999).
- Uso da formalização da unificação feita por (RIBEIRO; CAMARÃO, 2016).
 - Seria necessário descobrir como computar esse número ou, então, associar esse valor às regras de inferência.



Formalização em Coq - Aspectos da consistência

- Uso das regras de Damas-Milner em syntax-directed em DUBOIS; MÉNISSIER-MORAIN, 1999).
 - Regras da forma $\Gamma \vdash \mathbf{e} : \tau$.
 - Regras de especialização (spec) e generalização (gen) são fundidas, respectivamente, com as regras (var) e (let).
- Regra (fix+) na forma syntax-directed.
- As regras de inferência são representadas em Coq como um tipo (proposição) indutivo.
- O tipo indutivo é uma certificação que pode ser diretamente utilizada num tipo dependente no MMo:



Formalização em Coq - Estabilidade da substituição

- O lema da estabilidade da substituição é uma propriedade clássica em sistemas de tipos e é fundamental na prova da consistência.
- Se é verdade que $\Gamma \vdash \mathbf{e} : \tau$, então para qualquer substituição \mathbb{S} tem-se $\mathbb{S}\Gamma \vdash \mathbf{e} : \mathbb{S}\tau$.
- Casos monomórficos são fáceis. Além do caso polimórfico do let_ht há também o caso do fix_ht.



Conclusão

- Fundamentos teóricos para formalização do MMo.
- Assistentes de provas Coq.
- Como o MMo funciona.
- Formalização do MMo parcial.
- Principais dificuldades encontradas.
- Alternativas para a prova de terminação.