

Aula 4 - Prova por simplificação, reescrita e análise de caso

Rafael Castro - rafaelcgs10.github.io/coq

07/05/2018

Prova por Simplificação

- Já vimos alguns exemplos de simplificação utilizando a *tactic simpl* e *reflexivity*.
- Os exemplos abaixo são um pouco diferente dos anteriores: há o quantificador para todo (*forall*).
- A *tactic intros* remove do objetivo o quantificador e o termo de um tipo quantificado, e insere no contexto um termo arbitrário do mesmo tipo com um dado identificador.

Theorem plus_0_n : forall n : nat, 0 + n = n.

Proof.

intros n. simpl. reflexivity. Qed.

Theorem plus_1_1 : forall n:nat, 1 + n = S n.

Proof.

intros n. reflexivity. Qed.



Prova por Reescrita

- *intros* também move hipóteses de implicações para o contexto.
- n e m são números arbitrários. Não podemos simplesmente usar simplificação e reflexividade.
- Uma das hipóteses afirma que n é o mesmo número que m .
- A tática *rewrite* com a seta \rightarrow substitui as ocorrências do termo do lado esquerdo pelo do lado direito. Com a seta o contrário.

Theorem plus_id_example : forall n m:nat,

$n = m \rightarrow$

$n + n = m + m$.

Proof.

intros n m.

intros H.

rewrite \rightarrow H.

Exercícios de sala sobre reescrita

Exercícios realizados em sala

```
Theorem mult_0_plus : forall n m : nat,  
  (0 + n) * m = n * m.
```

Proof.

Admitted.

```
Theorem mult_S_1 : forall n m : nat,  
  m = S n ->  
  m * (1 + n) = m * m.
```

Proof.

Admitted.



Limites da Simplificação e Reescrita

- Simplificação e reescrita são muito poderosos, mas não são suficientes para o caso abaixo.
- A definição de ambas as funções faz casamento de padrão no primeiro argumento, porém o primeiro argumento de ambos é um número desconhecido.

```
Theorem plus_1_neq_0_firsttry : forall n : nat,  
  beq_nat (n + 1) 0 = false.
```

```
Proof.
```

```
  intros n.
```

```
  simpl. (* does nothing! *)
```

```
Abort.
```



Prova por Análise de Caso - Parte 1

- Para prosseguir na prova é necessário considerar os possíveis valores de n :
 - ① Se $n = 0$ então pode-se simplificar para $beq_nat\ 1\ 0 = false$
 - ② Se $n = S\ n'$ então pode-se simplificar para $beq_nat\ (S\ (n' + 1))\ 0 = false$.
- A tática *destruct* faz exatamente isso, ao analisar os possíveis valores com base na definição de *nat*.



Prova por Análise de Caso - Parte 2

- *destruct* cria dois sub-objetivos novos.
- *as* possibilitar definir os nomes que serão dados aos termos da análise de caso.
- O padrão é dado por uma lista de listas denotado por $[\dots \mid \dots \mid \dots]$. Na definição de *nat*:
 - ① O primeiro termo somente pode ser 0 . Então usa-se uma lista vazia.
 - ② O segundo termo é um sucessor que tem um argumento que é um número natural. Nomea-se esse argumento de n' . Se houvesse mais um argumento para esse termo ele seria dado separado por um espaço: $[/n' m']$.



Prova por Análise de Caso - Parte 3

- O sinal -, conhecido como *bullet*, serve para focar ocultar os demais objetivos e focar no atual. O uso é opcional, serve apenas para organizar a prova.

```
Theorem plus_1_neq_0 : forall n : nat,  
  beq_nat (n + 1) 0 = false.
```

Proof.

```
  intros n. destruct n as [| n'].  
  - reflexivity.  
  - reflexivity.    Qed.
```


negb é Involutivo

- Pode-se utilizar a tática *destruct* em qualquer tipo definido indutivamente, por exemplo o tipo *bool*.
- Note que não há cláusula *as*, pois o tipo *bool* não tem argumentos. Poderia-se escrever *as []* ou *as [/]*.

Theorem *negb_involutive* : forall b : bool,
 negb (*negb* b) = b.

Proof.

intros b. destruct b.
- reflexivity.
- reflexivity. Qed.

andb é Comutativo

- De fato, é sempre possível omitir a cláusula *as*. Porém, se necessário o assistente escolherá os nomes para os termos.
- O sinal $+$ funciona como $-$, porém para um sub-objetivo de um $-$.
- O sinal $*$ é um terceiro *bullet*.

Theorem `andb_commutative` : forall b c, `andb b c` = `andb c b`.

Proof.

```
intros b c. destruct b.  
- destruct c.  
  + reflexivity.  
  + reflexivity.  
- destruct c.  
  + reflexivity.  
  + reflexivity.
```

Qed.



andb Permuta

- Também é possível cercar com chaves para focar numa nova prova.
- Chaves são úteis quando há três níveis ou mais numa prova.

Theorem *andb3_exchange* :

forall b c d, *andb* (*andb* b c) d = *andb* (*andb* b d) c.

Proof.

intros b c d. destruct b.

- destruct c.

{ destruct d. - reflexivity. - reflexivity. }

{ destruct d. - reflexivity. - reflexivity. }

- destruct c.

{ destruct d. - reflexivity. - reflexivity. }

{ destruct d. - reflexivity. - reflexivity. }

Qed.