ESCOPO DO PROJETO Vendas de carro

Rafael Alexsander Colaço - rafaelcolaco15@gmail.com 01 de dezembro de 2024

1 Objetivo

Identificar a abrangência do projeto informando os seus limites. O sistema de Vendas de carro deverá manter Marca, Veículo, Vendedor, Venda e Cliente. Entende-se por manter as funções contidas no CRUD (Create, Read, Update e Delete).

O sistema deverá contar com três níveis de perfis de acesso:

- Cliente: Poderá ver todos os veículos disponíveis.
- Vendedor: Pode gerenciar marcas, veículos e vendas. Isso inclui cadastrar, alterar e consultar produtos e vendas, além de configurar atributos como número de parcelas, preço final.

1.1 Funcionalidades

- Permitir a efetivação de venda, contendo os dados do cliente, vendedor e veículos;
- 2. Relatório de faturamento por ano, mês e dia.
- 3. Relatório de vendas por vendedor, cliente
- 4. Mostrar veículo mais vendido
- 5. Utilizar o conceito de Programação Orientada a Objetos.
- 6. Cadastro de marca e veículo.
- 7. Sistema de Login.
- 8. Interface de Usuário (Console)

1.2 Funcionalidades que não estão nessa proposta

- 1. Controle de Formas de Pagamentos ou Parcelamentos;
- 2. Controle de Fornecedores;
- 3. Integração com outros sistemas;
- 4. log das ações realizadas no sistema;
- 5. Envio de mensagens.

2 Estrutura necessária

1. Computador que será usado como servidor Web com acessa a rede local ou Internet;

3 Repositório

https://github.com/rafaelcolaco/FinalProject.git