

ESCOPO DO PROJETO

Vendas de carro

Prof. MEng. Rodrigo Curvêllo -

rodrigo.curvello@ifc.edu.br 20 de abril de 2022

1 Objetivo

Identificar a abrangência do projeto informando os seus limites. O sistema de Vendas de carro deverá manter Marca, Veículo, Vendedor, Venda e Cliente. Entende-se por manter as funções contidas no CRUD (Create, Read, Update e Delete).

O sistema deverá contar com *três níveis* de perfis de acesso:

- Cliente: Poderá verificar as suas compras, e adicionar carros a carrinho de compra. perfil não efetiva a compra;
- Vendedor: Além dos privilégios de cliente, poderá manter produtos informando seus atributos, cadastrar e alterar suas vendas(Definir parcelas, preço final, PCD e se foi feito pagamento com veículo);
- Admin: Herdará as funcionalidades de Vendedor e Cliente, também poderá acessar *dados gerenciais* como faturamento, controle de vendas pagas ou não, considerando como validador a data de Pagamento da venda, caso a data de pagamento seja inferior ou igual a data atual, considere a venda paga, caso contrário o débito encontra-se em aberto.

Exemplos de dados gerenciais do perfil admin:

1. Faturamento por ano, mês e dia;
2. Faturamento por período (data de início e fim);
3. Vendas por vendedor e cliente;
4. Produtos mais vendidos;

1.1 Funcionalidades

1. Permitir a efetivação de venda, contendo os dados do cliente, vendedor e veículos;
2. Deve existir a possibilidade de ativar e desativar Cliente e Vendedor do sistema;
3. Ao Desativar o vendedor os dados permanecem no banco de dados porém o acesso ao sistema é negado;
4. Possibilidade de inserir nenhuma ou várias imagens de um determinado produto;
5. Utilização de criptografia para armazenamento da senha no banco de dados;
6. Controle de acesso ao sistema (Sessão ou outra estratégia como JWT por exemplo);
7. Possibilidade de manter orçamento e posteriormente efetivação em venda;
8. Estar adequada a LGPD - Lei Geral de Proteção de Dados;
9. Utilizar o conceito de Programação Orientada a Objetos.
10. Caso a compra seja de veículo PCD o cliente não poderá comprar outro por quatro anos

1.2 Funcionalidades que não estão nessa proposta

1. Controle de Formas de Pagamentos ou Parcelamentos;
2. Controle de Fornecedores;
3. Integração com outros sistemas;
4. log das ações realizadas no sistema;
5. Envio de mensagens.

2 Estrutura necessária

1. Computador que será usado como servidor Web com acesso a rede local ou Internet;
2. Leitor de código de barras;
3. Impressora de Cupom (não fiscal);

3 Repositório

<https://github.com/rafaelcolaco/FinalProject.git>

¹ Documento elaborado com $L^A_T E X$

¹<https://www.latex-project.org>