



Cursos: Ciência da Computação / Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Disciplina: Programação para Web I

Atividade: Linguagem Javascript

Desenvolva pelo menos três das cinco atividades listadas abaixo dentro do horário da aula:

Atividade 1: Crie uma página com uma caixa de texto na qual as letras são trocadas para maiúscula após o usuário digitar algo na caixa.

Atividade 2. Crie uma página com duas caixas de senha e um botão. Ao se clicar no botão, você deverá verificar se os valores são os mesmos. Exiba uma mensagem na página em caso positivo ou negativo.

Atividade 3. Crie uma página com uma calculadora com as quatro operações básicas executadas por funções javascript.

Atividade 4. Crie uma página com uma tabela vazia contendo as colunas Nome, E-mail, Telefone. Durante seu carregamento, a tabela deverá ser preenchida com dados de um array criado via javascript.

Atividade 5. Crie uma página com dois combos (select) dependentes de estado e cidade. Quando o estado for selecionado no primeiro combo, a lista de cidade do segundo combo deve ser atualizada de acordo com esse estado.

BONS ESTUDOS!