

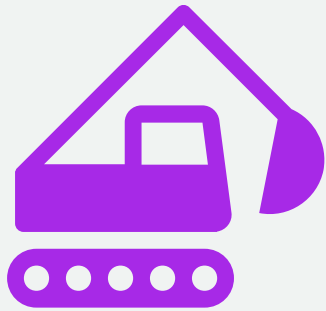
N391 - Projeto Aplicado em Desenvolvimento de Software

2021.1⁺

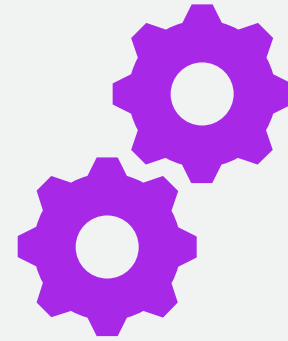
Projeto Integrador de Conhecimentos

- +T096- Postura Prof. Interpessoal
- +T113 - Exp. Empreendedora
- +T163 - IHC
- +T193 - Requisitos
- +T289 - Ger. Projetos
- +T203 - Amb. Dados
- +T200 - Projeto e Arquitetura de Sistemas

Objetivo



Construção de um projeto de software com interface Web e Mobile integrados, fazendo uso de um processo de desenvolvimento de software e ferramentas de apoio.



Ser um projeto integrador de conhecimentos.

Estratégia do Semestre

- + Definição do problema a ser resolvido com a formação das equipes
- + Modelo Ágil- Scrum - Com a definição de papéis
- + Projeto e levantamento de requisitos
- + Prototipação



Estrutura do Semestre



Equipes de duas pessoas e cada equipe com um projeto



São bem vindos os projetos desenvolvidos na disciplina de Experiência Empreendedora



Divisão do semestre em 3 fases e uma avaliação final



Avaliação do final de cada fase levará em consideração os requisitos definidos, a qualidade do produto produzido e a participação individual de cada membro da equipe.

Estrutura



Concepção do Anteprojeto



Desenvolvimento do Projeto



Prototipação WEB e Mobile



Homologação do Projeto de Software.

Concepção do Anteprojeto

- + Processo de ideação e esboço preliminar que irá constituir, depois das necessárias alterações, as diretrizes básicas de um projeto de software com interfaces Web e Mobile.
 - + Ideação - Definição da ideia com a equipe
 - + Definição do projeto
 - + Processo de software
 - + Definição das ferramentas e técnicas do projeto

Concepção do Anteprojeto

+Aula 1 e Aula 2

- + Ideação - Definição da ideia com a equipe

+Aula 3

- + Definição do projeto
- + Processo de software
- + Definição das ferramentas e técnicas do projeto

+Aula 4

- + Produção de artefatos: PM Canvas (<https://app.projectcanvas.online/>);

+Aula 5

- + Avaliação da fase

Desenvolvimento do Projeto

- + Definição do escopo e objetivo da solução.
- + Identificação dos requisitos da solução.
- + Planejamento do projeto: ciclos, estimativa de esforço e métricas
- + Gerenciamento de riscos
- + Construção dos ativos definidos na metodologia de desenvolvimento de software.

Desenvolvimento do Projeto

- + Artefatos a serem produzidos
 - + Aula 1
 - + TAP (Termo de Abertura do Projeto)
 - + Documento de Visão do Projeto.
 - + Aula 2 e Aula 3
 - + Escopo (Product Backlog)
 - + Planejamento das Sprints
 - + Matriz de Riscos
 - + Aula 4, Aula 5 e Aula 6
 - + Especificação de Caso de Uso / Estória de Usuário
 - + Diagrama de Entidade e Relacionamento
 - + Documento de Arquitetura
 - + Aula 7
 - + Avaliação da Fase

Prototipação da Solução WEB e Mobile

- + Construção de protótipos de alta fidelidade navegáveis.
- + Aula 1 e Aula 2
 - + Protótipo WEB
- + Aula 3 e Aula 4
 - + Protótipo Mobile
- + Aula 5
 - + Avaliação da Fase

Avaliação Final

Apresentação dos protótipos de Alta Fidelidade

- 1 Slide com o nome do projeto e componentes da equipe (2,5 minutos)
- 1 Slide com a descrição do projeto (2,5 minutos)
- Apresentação do protótipo WEB (5 minutos)
- Apresentação do protótipo Mobile (5 minutos)

Considerações da Banca

- Máximo de 5 Minutos por equipe