

JUSTIFICATIVAS

Nosso objetivo é criar uma plataforma que facilitara a busca por ONGs, onde irá agrupar varias ONGs em um único sistema.

OBJ SMART

- 1.No primeiro ano ao menos 50 ONGs cadastradas no sistema.
- 2.Ter no primeiro ano no mínimo 100 usuários cadastrados no sistema.

BENEFÍCIOS

- 1.Os usuarios poderão ver as necessidades das ONGs e poderão efetuar doações.
- 2.As ONGs poderão divulgar uma lista de suas nececidades.
- 3.O site vai possuir varios tipos de ONGs facilitando a busca do usuário.

PRODUTO

Software para a divulgação de ONGs e suas necessidades.

REQUISITOS

- HTML
- CSS
- Linguagem de programação: Javascript.
- Framework: React.
- Node
- MySQL
- Contactar ONGs para ajudar no desenvolvimento.

STAKEHOLDERS

- ONGs
- Pessoas que compõem essas organizações. EX: Os idosos que vivem em casas de repouso como Lar Da Vovo Ingraça.

EQUIPE

- Dante Dantas - CEO/Desenvolvedor
- Rafael Tavares - CEO/Desenvolvedor

PREMISSAS

- Saber Javascript.
- Saber React.
- Saber fazer um CRUD

Grupo de Entregas

- 1.Iniciação do Projeto
- 2.Planejamento
- 3.Prototipação Web/Mobile
- 4.Web
- 5.Mobile

RISCOS

- Os membros da equipe venha a contrair covid.
- A ideia não ser aderida pelas ONGs.
- Ter uma baixa aceitação dos usuarios.

LINHA DO TEMPO

Iniciação do Projeto - 12/02/2021
Projeto Canvas - 26/02/2021
Apresentação do Canvas - 05/03/2021
TAP (Termo de Abertura do Projeto) e Documento de Visão do Projeto - 12/03/2021
Escopo, Planejamento das Sprints eMatriz de Riscos 19-26/03/2021
IEspecificação de Caso de Uso / Estória de Usuário, Diagrama de Entidade e Relacionamento e Documento de Arquitetura 02-09-16/04/2021
Prototipação Web - 01/04/2021
Prototipação Mobile - 15/04/2021

RESTRIÇÕES

- 1.Ter um limite de cadastro de ONGs.
- 2.Pouco tempo de desenvolvimento do projeto.
- 3.Verificação das ONGs.

CUSTOS

-- X --

Por que ?

O que ?

Quem ?

Como ?

Quando ?