

Estrutura Sequencial - Lista de Exercícios

Resolver o conjunto de exercícios relacionados a Estruturas Sequenciais conforme data especificada no Unifor Online. A resolução dos exercícios pode ser realizada em grupos de estudo e pode utilizar qualquer tipo de material de apoio (livros, sites, youtube, etc), além do uso de celular, computador, tablet, etc. A entrega da atividade deve ser realizada individualmente, em formato ZIP, via Unifor Online onde cada exercício deve ser colocado em uma pasta nomeada com o número do exercício.

Durante a realização dessa atividade é esperado que os alunos envolvidos desenvolvam as seguintes competências:

- Identificar problemas que tenham solução algorítmica;
- Resolver problemas com uso de ambientes de programação;
- Valorar a importância do pensamento computacional no cotidiano e suas aplicações em circunstâncias e domínios diversos;
- Gerir a sua própria aprendizagem e desenvolvimento, inclusive a gestão de tempo e competências organizacionais;
- Atuar colaborativamente em equipe de diferentes perfis e com os diversos níveis organizacionais.

Qualquer dúvida sobre a atividade ou sobre qualquer ponto que não esteja contemplado nesse documento, deve ser dirimida juntamente com o professor da disciplina.

Exercícios Propostos

- 1. Faça um programa que receba quatro números inteiros, calcule e mostre a soma desses números.
- 2. Faça um programa que receba três notas, calcule e mostre a média aritmética simples.
- 3. Faça um programa que receba três notas e seus respectivos pesos, calcule e mostre a média aritmética ponderada.
- 4. Faça um programa que receba o salário de um funcionário, calcule e mostre o novo salário, sabendo-se que este sofreu um aumento de 25%.
- 5. Faça um programa que receba o salário de um funcionário e o percentual de aumento, calcule e mostre o valor do aumento e o novo salário.
- 6. Faça um programa que receba o salário base de um funcionário, calcule e mostre o salário a receber, sabendo-se que o funcionário tem gratificação de 5% sobre o salário base e paga imposto de 7% também sobre o salário base
- 7. Faça um programa que receba o salário base de um funcionário, calcule e mostre seu salário a receber, sabendo-se que o funcionário tem gratificação de R\$ 50,00 e paga imposte de 10% sobre o salário base.
- 8. Faça um programa que receba o valor de um depósito e o valor da taxa de juros, calcule e mostre o valor do rendimento e o valor total depois do rendimento.
- 9. Faça um programa que calcule e mostre a área de um triângulo.

Sabe-se que: Área =
$$\frac{\text{base } x \text{ altura}}{2}$$

10. Faça um programa que calcule e mostre a área de um circulo.

Sabe-se que: Área =
$$\pi * R^2$$

- 11. Faça um programa que receba um número positivo e maior que zero, calcule e mostre:
 - a) o número digitado ao quadrado;
 - b) o número digitado ao cubo;
 - c) a raiz quadrada do número digitado;
 - d) a raiz cúbica do número digitado.
- 12. Faça um programa que receba dois números maiores que zero, calcule e mostre um elevado ao outro.
- 13. Sabe-se que:

Faça um programa que receba uma medida em pés, faça as conversões a seguir e mostre os resultados:

- a) polegadas;
- b) jardas;
- c) milhas.
- 14. Faça um programa que receba o ano de nascimento de uma pessoa e o ano atual, calcule e mostre:
 - a) a idade dessa pessoa;
 - b) quantos anos ela terá em 2050.
- 15. O custo ao consumidor de um carro é a soma do preço de fabrica com o percentual de lucro do distribuidor e dos impostos aplicados ao preço de fabrica. Faça um programa que receba o preço de fabrica de um veículo, o percentual de lucro do distribuidor e o percentual de impostos, calcule e mostre:
 - a) o valor correspondente ao lucro do distribuidor;
 - b) o valor correspondente aos impostos;
 - c) o preço final do veículo.
- 16. Faça um programa que receba o número de horas trabalhadas e o valor do salário mínimo, calcule e mostre o salário a receber, seguindo estas regras:
 - a) a hora trabalhada vale a metade do salário mínimo;
 - b) o salário bruto equivale ao numero de horas trabalhadas multiplicado pelo valo da hora trabalhada;
 - c) o imposto equivale a 3% do salário bruto; o salário a receber equivale ao salário bruto menos o imposto.
- 17. Um trabalhador recebeu seu salário e o depositou em sua conta bancária. Esse trabalhador emitiu dois cheques e agora deseja saber seu saldo atual. sabe-se que cada operação bancária de retirada paga CPMF de 0,38% e o saldo inicial da conta está zerado.
- 18. Pedro comprou um saco de ração com peso em quilos. Ele possui dois gatos, para os quais fornece a quantidade de ração em gramas. A quantidade diária de ração fornecida para cada gato é sempre a mesma. Faça um programa que receba o peso do saco de ração e a quantidade de ração fornecida para cada gato, calcule e mostre quanto restará de ração no saco após cinco dias.
- 19. cada degrau de uma escada tem *X* de altura. Faça um programa que receba essa altura e a altura que o usuário deseja alcançar subindo a escada, calcule e mostre quantos degraus ele deverá subir para atingir seu objetivo, sem se preocupar com a altura do usuário. Todas as medidas fornecidas devem estar em metros.

- 20. Faça um programa que receba a medida do ângulo (em graus) formado por uma escada apoiada no chão e encostada na parede e a altura da parede onde está a ponta da escada. calcule e mostre a medida dessa escada. Observação: as funções trigonométricas implementadas nas linguagens de programação trabalham com medidas de ângulos em radianos.
- 21. Uma pessoa deseja pregar um quadro em uma parede. Faça um programa para calcular e mostrar a que distância a escada deve estar da parede. A pessoa deve fornecer o tamanho da escada e a altura em que deseja pregar o quadro. *Lembre-se de que o tamanho da escada deve ser maior que a altura que se deseja alcançar.*
- 22. Sabe-se que o quilowatt de energia custa um quinto do salário mínimo. Faça um programa que receba o valor do salário mínimo e a quantidade de quilowatts consumida por uma residência. calcule e mostre:
 - a) o valor de cada quilowatt;
 - b) o valor a ser pago por essa residência;
 - c) o valor a ser pago com desconto de 15%;
- 23. Faça um programa que receba um número real, encontre e mostre:
 - a) a parte inteira desse número;
 - b) a parte fracionária desse número;
 - c) o arredondamento desse número;
- 24. Faça um programa que receba uma hora formada por hora e minutos (um número real), calcule e mostre a hora digitada apenas em minutos. lembre-se de que:
 - a) para quatro e meia, deve-se digitar 4.30;
 - b) os minutos vão de 0 a 59.
- 25. Faça um programa que receba o custo de um espetáculo teatral e o preço do convite desse espetáculo. Esse programa deverá calcular e mostrar a quantidade de convites que devem ser vendidos para que, pelo menos, o custo do espetáculo seja alcançado.
- 26. Faça um programa que receba dois números, calcule e mostre a subtração do primeiro número pelo segundo.
- 27. Faça um programa que receba três números, calcule e mostre a multiplicação desses números.
- 28. Faça um programa que receba dois números, calcule e mostre a divisão do primeiro número pelo segundo. sabe-se que o segundo número não pode ser zero, portanto, não é necessário se preocupar com validações.
- 29. Faça um programa que receba duas notas, calcule e mostre a média ponderada dessas notas, considerando peso 2 para a primeira e peso 3 para a segunda.
- 30. Faça um programa que receba o preço de um produto, calcule e mostre o novo preço, sabendo-se que este sofreu um desconto de 10%.

- 31. Um funcionário recebe um salário fixo mais 4% de comissão sobre as vendas. Faça um programa que receba o salário fixo do funcionário e o valor de suas vendas, calcule e mostre a comissão e seu salário final.
- 32. Faça um programa que receba o peso de uma pessoa, calcule e mostre:
 - a) o novo peso, se a pessoa engordar 15% sobre o peso digitado;
 - b) o novo peso, se a pessoa emagrecer 20% sobre o peso digitado.
- 33. Faça um programa que receba o peso de uma pessoa em quilos, calcule e mostre esse peso em gramas.
- 34. Faça um programa que calcule e mostre a área de um trapézio.

Sabe-se que: Área =
$$\frac{\text{(base maior + base menor) } x \text{ altura}}{2}$$

35. Faça um programa que calcule e mostre a área de um quadrado.

Sabe-se que: Área =
$$lado + lado$$

36. Faça um programa que calcule e mostre a área de um losango.

Sabe-se que: Área =
$$\frac{\text{diagonal maior} * \text{diagonal menor}}{2}$$

- 37. Faça um programa que receba o valor do salário mínimo e o valor do salário de um funcionário, calcule e mostre a quantidade de salários mínimos que esse funcionário ganha.
- 38. Faça um programa que calcule e mostre a tabuada de um número digitado pelo usuário.
- 39. Faça um programa que receba o ano de nascimento de uma pessoa e o ano atual, calcule e mostre:
 - a) a idade dessa pessoa em anos;
 - b) a idade dessa pessoa em meses;
 - c) a idade dessa pessoa em dias;
 - d) a idade dessa pessoa em semanas.
- 40. João recebeu seu salário e precisa pagar duas contas atrasadas. Em razão do atraso, ele deverá pagar multa de 2% sobre cada conta. Faça um programa que calcule e mostre quanto restará do salário de João.
- 41. Faça um programa que receba o valor dos catetos de um triângulo, calcule e mostre o valor da hipotenusa.
- 42. Faça um programa que receba o raio, calcule e mostre:
 - a) o comprimento de uma circunferência; sabe-se que $C = 2 * \pi * R$;
 - b) a área de uma circunferência; sabe-se que $A = \pi * R^2$;
 - c) o volume de uma esfera; sabe-se que $V = \frac{3}{4} * \pi * R^3$.

- 43. Faça um programa que receba uma temperatura em celsius, calcule e mostre essa temperatura em Fahrenheit. Sabe-se que F = 180 * (c + 32)/100.
- 44. Sabe-se que, para iluminar de maneira correta os cômodos de uma casa, para cada m2, deve-se usar 18 W de potência. Faça um programa que receba as duas dimensões de um cômodo (em metros), calcule e mostre a sua área (em m^2) e a potência de iluminação (em W) que deverá ser utilizada.
- 45. Faça um programa que receba a medida do ângulo formado por uma escada apoiada no chão e a distância em que a escada está da parede, calcule e mostre a medida da escada para que se possa alcançar sua ponta.
- 46. Faça um programa que receba o número de horas trabalhadas, o valor do salário mínimo e o número de horas extras trabalhadas, calcule e mostre o salário a receber, de acordo com as regras a seguir:
 - a) a hora trabalhada vale $\frac{1}{8}$ do salário mínimo;
 - b) a hora extra vale $\frac{1}{4}$ do salário mínimo;
 - c) o salário bruto equivale ao número de horas trabalhadas multiplicado pelo valor da hora trabalhada;
 - d) a quantia a receber pelas horas extras equivale ao número de horas extras trabalhadas multiplicado pelo valor da hora extra;
 - e) o salário a receber equivale ao salário bruto mais a quantia a receber pelas horas extras.
- 47. Faça um programa que receba o número de lados de um polígono convexo, calcule e mostre o número de diagonais desse polígono. Sabe-se que $ND = \frac{N*(N-3)}{2}$, em que N é o número de lados do polígono.
- 48. Faça um programa que receba a medida de dois ângulos de um triângulo, calcule e mostre a medida do terceiro ângulo. sabe-se que a soma dos ângulos de um triângulo é 180 graus.
- 49. Faça um programa que receba a quantidade de dinheiro em reais que uma pessoa que vai viajar possui. Ela vai passar por vários países e precisa converter seu dinheiro em dólares, libra esterlina e iene. sabe-se que a cotação do dólar é de R\$ 4,33; da libra esterlina, de R\$ 5,62 e do iene, de R\$0.039. O programa deve fazer as conversões e mostrá-las.
- 50. Faça um programa que receba uma hora (uma variável para hora e outra para minutos), calcule e mostre:
 - a) a hora digitada convertida em minutos;
 - b) o total dos minutos, ou seja, os minutos digitados mais a conversão anterior;
 - c) o total dos minutos convertidos em segundos.

"Faça ou não faça. A tentativa não existe."