Nota sobre a resolução de Sistema de Equações Lineares com R

Theo Antunes* Rafael de Acypreste[†]

02/01/2021

Contents

1 Equações a diferenças			a diferenças	1
	1.1	Equaç	ões lineares a diferenças de 1 ^a ordem	1
		1.1.1	Equação homogênea	1
		1.1.2	Equação não homogênea	3
			-100300	

1 Equações a diferenças

Para essa nota, precisaremos dos seguintes pacotes instalados e carregados:

options(scipen = 99)

library(tidyverse)

1.1 Equações lineares a diferenças de 1ª ordem

1.1.1 Equação homogênea

A equação homogênea é indicada pela forma a seguir, em que y_t é uma variável em função do tempo:

$$y_{t+1} + ay_t = 0 (1)$$

que pode ser resolvida conhecendo-se o valor inicial y_0 . Assim, temos:

^{*}Doutor em Economia pela Universidade de Brasília. Pode ser contatado em theosantunes@gmail.com.

 $^{^\}dagger Doutorando em Economia pela Universidade de Brasília. Pode ser contatado em rafaelde
acyprestemr@g mail.com.$

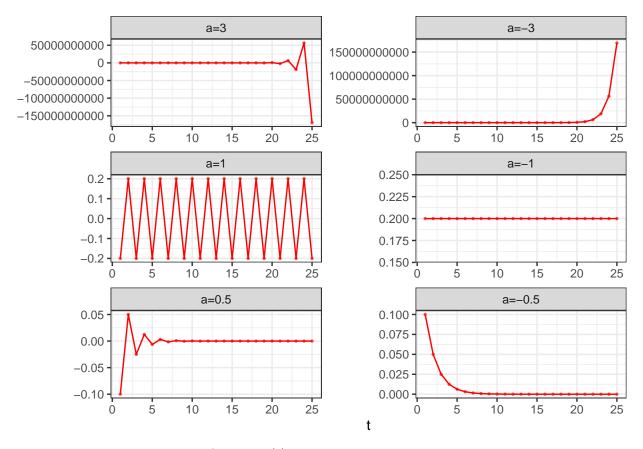
$$\begin{aligned} y_1 &= -ay_0 \\ y_2 &= -ay_1 = (-a)^2 y_0 \\ &\vdots \\ y_t &= (-a)^t y_0 \end{aligned} \tag{2}$$

Diante disso, podemos visualizar o comportamento de alguns exemplos, variando os sinais e os módulos:

```
## # A tibble: 6 x 7
     `a=3` `a=-3` `a=1` `a=-1` `a=0.5` `a=-0.5`
    <dbl> <dbl> <dbl> <dbl> <
                                 <dbl>
                                          <dbl> <int>
##
## 1 -0.6
             0.6 - 0.2
                          0.2 - 0.1
                                        0.1
                                                    1
                          0.2 0.05
                                                    2
## 2
      1.8
             1.8
                   0.2
                                        0.05
## 3 -5.4
             5.4 - 0.2
                          0.2 -0.025
                                                    3
                                        0.025
## 4 16.2
            16.2
                 0.2
                          0.2 0.0125
                                        0.0125
                                                    4
## 5 -48.6
            48.6 -0.2
                          0.2 -0.00625 0.00625
                                                    5
## 6 146.
           146.
                   0.2
                          0.2 0.00312 0.00312
                                                    6
```

que podemos manipular para o formato adequado e demonstrar os gráficos.

```
y %>%
  pivot_longer(cols = 1:6,names_to="funcao",values_to = "values") %>%
  ggplot(aes(x = t, y = values))+
  facet_wrap(vars(factor(funcao,levels = unique(funcao))),scales = "free",ncol=2)+
  geom_line(color = "red")+
  geom_point(alpha = .7,size=.5,color = "red")+
  labs(y = NULL)+
  theme_bw()
```



Pode-se perceber que a dinâmica da função y(t) depende da constante a, com ponto de partida indicado pela condição inicial. Constantes positivas indicam trajetórias oscilatórias. Quando |a| < 1, a função converge para um equilíbrio y*=0 ao longo do tempo. Quando a=-1, a função é constante. Já com a=1, a função oscila entre $\pm y_0$. Por fim, quando |a|>1 a função não é convergente.

1.1.2 Equação não homogênea

Quando a equação a diferença está no formato $y_{t+1} + ay_t = g(t)$, em que g(t) é uma função qualquer que depende do tempo, a solução geral é dada pela solução da equação homogênea y_t^h e de uma solução particular y_t^p :

$$y_t = y_t^h + y_t^p \tag{3}$$

em que podemos encontrar a solução homogênea como na seção 1.1.1. A solução particular pode ser encontrada supondo uma equação arbitrária no formato da g(t) que satisfaz o equilíbrio do sistema, isto é, $y_{t+1} = y_t$.

Quando g(t)=b, uma alternativa é supor uma solução particular na forma de uma constante $y_t=\mu,$ de modo que:

$$\mu - a\mu = b$$

$$(1 - a)\mu = b$$

$$\mu = \frac{b}{1 - a}$$
(4)

para $a \neq -1$ — nesse caso, podemos tentar uma solução do tipo $y*=\mu t$, de modo que $y_t^p=bt$. Portanto, a solução geral do sistema é:

$$y_t = (-a)^t y_0 + \frac{b}{1-a} \tag{5}$$

Diante disso, a dinâmica pode ser representada por:

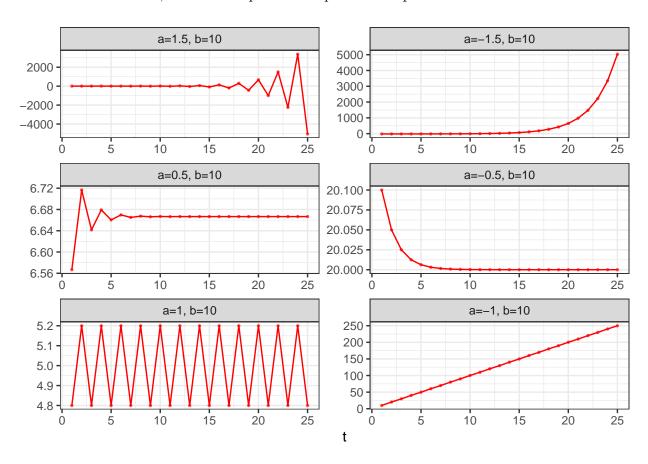


Figure 1: Elaboração própria.