Desenvolvimento de um Escalonador Sensível ao Contexto para o *Apache Hadoop*

Guilherme Weigert Cassales¹
Orientadora: Prof^a Dr^a Andrea Schwertner Charão¹

¹Ciência da Computação Universidade Federal de Santa Maria

20 de janeiro de 2014



LIFSM



Roteiro

Introdução

Fundamentação

Desenvolvimento

Resultados

Conclusão e Trabalhos Futuros





Roteiro

Introdução

Introdução

Fundamentação

Desenvolvimento

Resultados

Conclusão e Trabalhos Futuros





undamentação Desenvolvimento Resultados Conclusão e Trabalhos Futuros Rei

Introdução

Introdução

- Relevância do framework Apache Hadoop.
- Problemas do Hadoop:
 - desenvolvimento focado para clusters homogêneos e dedicados;
 - dificuldades de adaptação a ambientes heterogêneos.
- Diversas soluções:
 - escalonamento de acordo com as características dos nós;
 - volatilidade dos nós utilizados no cluster;
 - auto configuração do ambiente de execução.





Objetivo e Justificativas

Objetivo

Introdução

- Tornar o escalonamento do Apache Hadoop sensível ao contexto.
- Justificativas:
 - problemas de performance em situações de heterogeneidade;
 - problemas em manter um sistema homogêneo atualmente;
 - desperdício de capacidade (green computing).





Roteiro

Introdução

Fundamentação

Desenvolvimento

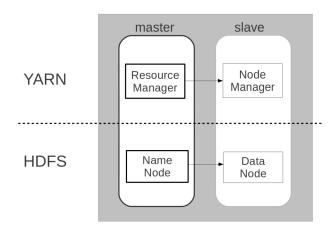
Resultados

Conclusão e Trabalhos Futuros





Arquitetura Geral do Hadoop



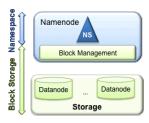




Arquitetura Geral do Hadoop

HDFS

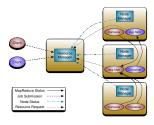
- ► NameNode
- DataNode



(HADOOP, 2013)

YARN

- ResourceManager
- NodeManager



(HADOOP, 2013)





MapReduce

- ► O que é?
- Qual a relação do MapReduce com o YARN?
 - Classes;
 - Containers;
 - Requisição de recursos.
- Qual o ganho em utilizar?





Fundamentação Desenvolvimento Resultados Conclusão e Trabalhos Futuros F

Sensibilidade ao Contexto

- Contexto
 - "qualquer informação que pode ser utilizada para caracterizar a situação de uma entidade (pessoa, lugar ou objeto) considerada relevante para a interação entre usuário e aplicação" (DEY, 2001).
- Sensibilidade ao Contexto
 - "se refere a habilidade de uma aplicação de detectar e responder as mudanças no ambiente de execução" (Maamar; Benslimane; Narendra, 2006).
- Como um software utiliza?
- Por que utilizar?





Escalonadores Padrão

- Internal
 - ► FIFO.
- Fair
 - Distribuição igualitária de recursos.
- Capacity
 - Divisão de um cluster entre várias empresas.
 - Política de MinShare.
 - Estrutura para utilização recursos.
 - Configuração dos recursos precária.





Fundamentação Desenvolvimento Resultados Conclusão e Trabalhos Futuros Re

Trabalhos relacionados

- (Kumar et al., 2012).
- ► (Rasooli; Down, 2012).
- ► (Chen et al., 2010).
- ▶ (Xie et al., 2010).
- (Tian et al., 2009).
- (Isard et al., 2009).
- (Zaharia et al., 2008).

- Contextos mais comuns:
 - classificação de jobs e nós quanto ao potencial de E/S ou CPU;
 - avaliação do progresso da task na decisão de lançar ou não uma task especulativa.
- Objetivos mais comuns:
 - melhorar o throughput;
 - diminuir o tempo de resposta.





Roteiro

Introdução

Fundamentação

Desenvolvimento

Resultados

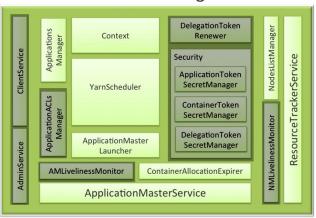
Conclusão e Trabalhos Futuros





Estudo da Arquitetura

ResourceManager

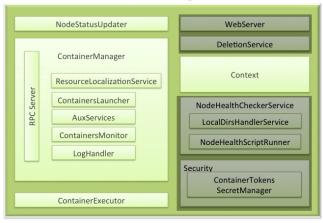


(HortonWorks, 2014)



Estudo da Arquitetura

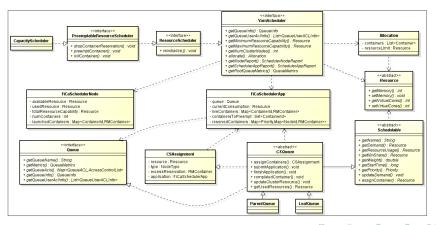
NodeManager

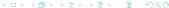


(HortonWorks, 2014)

200

Estudo da Arquitetura





Estudo da política alocação

Valores do cluster para definir limites de alocação.

- XML:
 - yarn.scheduler.minimum-allocation-mb (1024);
 - yarn.scheduler.minimum-allocation-vcores (1);
 - yarn.scheduler.maximum-allocation-mb (8192);
 - yarn.scheduler.maximum-allocation-vcores (32).
- Código:
 - minimumAllocation;
 - maximumAllocation.





Estudo da política alocação

Valores passados pela aplicação.

- XML:
 - mapreduce.map.memory.mb (1024);
 - mapreduce.map.cpu.vcores (1);
 - mapreduce.reduce.memory.mb (1024);
 - mapreduce.reduce.cpu.vcores (1).
- Código:
 - JobConf.





Experimento

Realizado para melhor entendimento da política de alocação. Foram utilizados 4 cenários de requisição:

- default, nenhum valor alterado;
- maior que máximo, o limite máximo foi alterado;
- menor que mínimo, limite mínimo foi alterado;
- dentro dos limites.





Fundamentação Desenvolvimento Resultados Conclusão e Trabalhos Futuros Referênc

Experimento

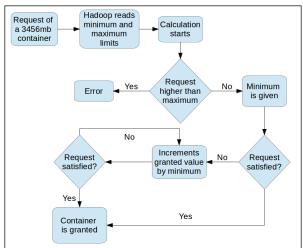
Resultados:

Parâmetros	Default	Maior	Menor	Dentro
Requisição <i>Map</i> (mb)	1024	1024	1024	3456
Requisição Reduce (mb)	1024	1024	1024	3712
Limite mínimo (mb)	1024	512	2048	512
Limite máximo (mb)	8192	768	8192	8192
Alocação <i>Map</i> (mb)	1024	ERRO	2048	3584
Alocação <i>Reduce</i> (mb)	1024	ERRO	2048	4096





Experimento - cálculo







Escalonamento sensível ao contexto

- CapacityScheduler já provem uma infra-estrutura.
- Falhas/pontos fracos do funcionamento.
- Oportunidade de melhora Coletor.





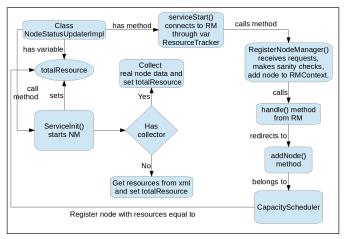
lamentação **Desenvolvimento** Resultados Conclusão e Trabalhos Futuros

Coletor

- Coletor escolhido: PER-MARE Collector (Kirsch-Pinheiro, M., 2013).
- Organizado em: interface, classe abstrata e classes de implementação.
- Integração com o Hadoop: estudo de como o CapacityScheduler obtinha informação sobre os recursos de cada NodeManager.









Roteiro

Resultados



Teste de integração do coletor

Realizado no Grid'5000, para testar se o coletor fazia a coleta corretamente.

- Conf. Hardware: 2 CPU AMD@1.7Ghz, 12 cores/CPU e 47GB RAM.
- Conf. Software: Ubuntu x64 12.04, Hadoop 2.2.0, Sun JDK 1.7.
- Conf. Hadoop: default.
 - yarn.nodemanager.resource.memory-mb (8192)
 - yarn.nodemanager.resource.cpu-vcores (8)





Teste de integração do coletor

Recursos disponíveis por *NodeManager* utilizando configuração *default* e utilizando coletores de informação:

	Default	Coletor
Node Memory	8192	48303
Node Vcores	8	24



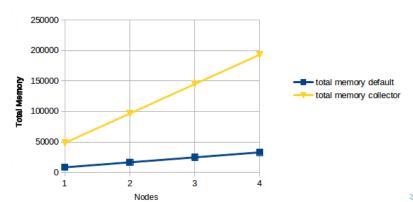


ão Fundamentação Desenvolvimento **Resultados** Conclusão e Trabalhos Futuros Referências

Teste de integração do coletor

Recursos disponíveis no cluster utilizando configuração *default* e utilizando coletores de informação:

Total Memory Comparison

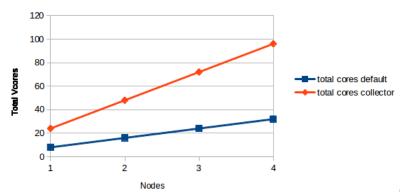


UFSM

Teste de integração do coletor

Recursos disponíveis no cluster utilizando configuração *default* e utilizando coletores de informação:

Virtual Cores Comparison





Realizado no Grid'5000, para comparar o funcionamento do *CapacityScheduler* original com o *CapacityScheduler* sensível ao contexto.

- Configurações de Hardware, Software e Hadoop iguais ao experimento anterior.
- ▶ Aplicação utilizada para benchmark: TeraSort de 5GB.





Resultados referentes aos limites de alocação e disponibilidade de recursos:

CapacityScheduler original:

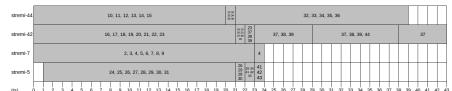
Guilherme Weigert Cassales

- recursos totais: 32768 mb e 32 cores;
- ▶ limite mínimo: 1024 mb e 1 core;
- limite máximo: 8192 mb e 8 cores.
- todos containers de map receberam 1024 mb e 1 core, o limite mínimo.
- CapacityScheduler sensível ao contexto:
 - recursos totais: 193210 mb e 96 cores;
 - limite mínimo: 4830 mb e 2 cores;
 - ▶ limite máximo: 24151 mb e 12 cores.
 - todos containers de map receberam 4830 mb e 2 cores, o limite mínimo

HILLE HILLING.

LIFSM

Resultados referentes ao escalonamento dos recursos: apresentados em forma de gráfico de Gantt.







Resultados referentes ao escalonamento dos recursos: apresentados em forma de gráfico de Gantt.







Roteiro

Introdução

Fundamentação

Desenvolvimento

Resultados

Conclusão e Trabalhos Futuros





ndamentação Desenvolvimento Resultados Conclusão e Trabalhos Futuros

Conclusão

- ▶ O CapacityScheduler é capaz de detectar e reagir conforme a informação do ambiente (memória e cpu dos NodeManagers).
- O escalonamento foi melhorado.
- Existem mais formas de melhorar o escalonamento.





ındamentação Desenvolvimento Resultados **Conclusão e Trabalhos Futuros**

Trabalhos Futuros

- Extender a classe Resources para suportar outras informações de recurso como carga de cpu, espaço em disco disponível, entre outras.
- Melhorar o escalonamento do CapacityScheduler / criar um novo escalonador que possa levar em consideração outros recursos.
- Modificar o ApplicationMaster.





Roteiro

Introdução

Fundamentação

Desenvolvimento

Resultados

Conclusão e Trabalhos Futuros

Referências





Referências

- DEY, A. K. Understanding and Using Context. Personal Ubiquitous Comput., London, UK, UK, v.5, n.1, p.4-7, Jan. 2001.
- MAAMAR, Z.; BENSLIMANE, D.; NARENDRA, N. C. What can context do for web services? Commun. ACM, New York, NY, USA, v.49, n.12, p.98-103, Dec. 2006.
- KUMAR, K. A. et al. CASH: context aware scheduler for hadoop. In: INTERNATIONAL CONFERENCE ON ADVANCES IN COMPUTING, COMMUNICATIONS AND INFORMATICS, New York, NY, USA. Proceedings. . . ACM, 2012. p.52-61. (ICACCI '12).
- ZAHARIA, M. et al. Improving MapReduce performance in heterogeneous environments. In: USENIX CONFERENCE ON OPERATING SYSTEMS DESIGN AND IMPLEMENTATION, 8., Berkeley, CA, USA. Proceedings. . . USENIX Association, 2008. p.29-42. (OSDI'08).
- ► TIAN, C. et al. A Dynamic MapReduce Scheduler for Heterogeneous Workloads. In: EIGHTH INTERNATIONAL CONFERENCE ON GRID AND COOPERATIVE COMPUTING, 2009., Washington, DC, USA. Proceedings. . . IEEE Computer Society, 2009. p.218-224. (GCC '09).
- CHEN, Q. et al. SAMR: a self-adaptive mapreduce scheduling algorithm in heterogeneous environment. In: IEEE INTERNATIONAL CONFERENCE ON COMPUTER AND INFORMATION TECHNOLOGY, 2010., Washington, DC, USA. Proceedings. . . IEEE Computer Society, 2010. p.2736-2743. (CIT '10).



Referências (Continuação)

- RASOOLI, A.; DOWN, D. G. Coshh: a classification and optimization based scheduler for heterogeneous hadoop systems. In: SC COMPANION: HIGH PERFORMANCE COMPUTING, NETWORKING STORAGE AND ANALYSIS, 2012., Washington, DC, USA. Proceedings. . . IEEE Computer Society, 2012. p.1284-1291. (SCC '12).
- ISARD, M. et al. Quincy: fair scheduling for distributed computing clusters. In: ACM SIGOPS 22ND SYMPOSIUM ON OPERATING SYSTEMS PRINCIPLES, New York, NY, USA. Proceedings. . . ACM, 2009. p.261-276. (SOSP '09).
- XIE, J. et al. Improving MapReduce performance through data placement in heterogeneous Hadoop clusters. In: PARALLEL AND DISTRIBUTED PROCESSING, WORKSHOPS AND PHD FORUM (IPDPSW). Anais. . . IEEE International Symposium, 2010.
- HADOOP, A. Arquitetura do HDFS. http://hadoop.apache.org/docs/current/hadoop-project-dist/hadoop-hdfs/Federation.html, Acesso em novembro de 2013.
- HADOOP, A. Arquitetura do YARN. http://hadoop.apache.org/docs/current/hadoop-yarn/hadoop-yarn-site/YARN.html, Acesso em novembro de 2013.



Referências (Continuação)

- HortonWorks. HortonWorks Hadoop YARN ResourceManager. http://hortonworks.com/blog/apache-hadoop-yarn-resourcemanager/, acesso em janeiro de 2014.
- HortonWorks. HortonWorks Hadoop YARN NodeManager. http://hortonworks.com/blog/apache-hadoop-yarn-nodemanager/, acesso em janeiro de 2014.



Guilherme Weigert Cassales¹ Orientadora: Profa Dra Andrea Schwertner Charão¹

> ¹Ciência da Computação Universidade Federal de Santa Maria

> > 20 de janeiro de 2014

