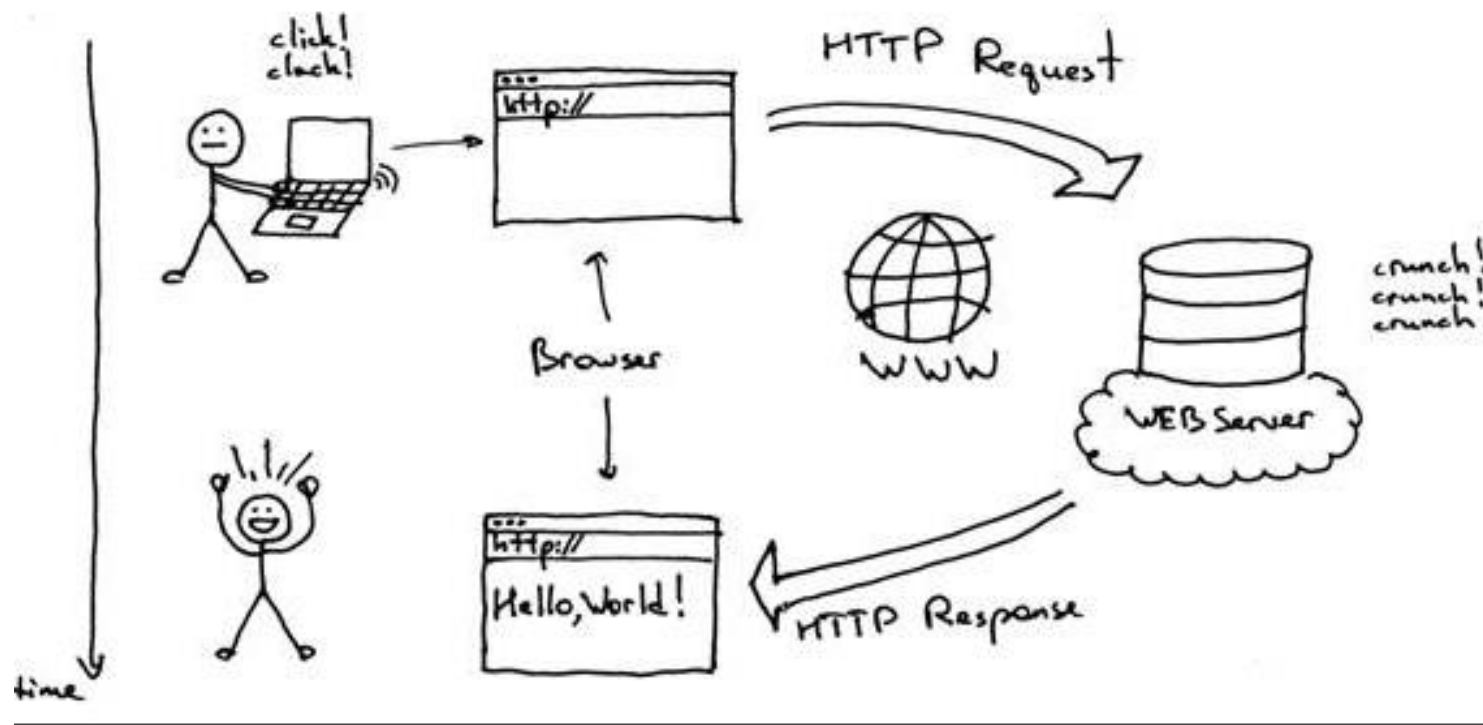




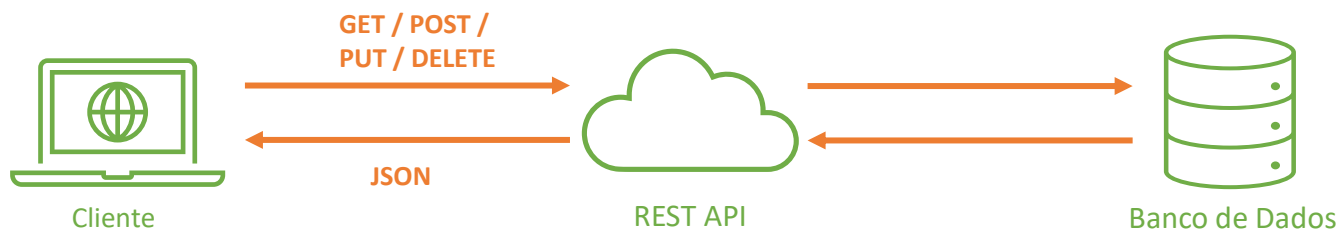
# **TREINAMENTO NODE.JS**

# Web Server



# API RESTful

- Uma API (“Application Programming Interface”) - Interface de Programação de Aplicações é um conjunto de definições e protocolos, usado no desenvolvimento e na integração de aplicações.
- Funciona como um mediador, ou comunicador, entre o usuário e o sistema
- REST é a sigla em inglês para "Representational State Transfer", que em português significa transferência de estado representacional.
- API RESTful, é uma interface de programação de aplicações em conformidade com as restrições do estilo de arquitetura REST, permitindo a interação com serviços web RESTful.





# API RESTful

- Cada resposta que a aplicação REST retorna, é enviado um código definindo o status da requisição. Por exemplo:
  - 200 (OK), requisição atendida com sucesso;
  - 201 (CREATED), objeto ou recurso criado com sucesso;
  - 204 (NO CONTENT), objeto ou recurso deletado com sucesso;
  - 400 (BAD REQUEST), ocorreu algum erro na requisição (podem existir inumeras causas);
  - 404 (NOT FOUND), rota ou coleção não encontrada;
  - 500 (INTERNAL SERVER ERROR), ocorreu algum erro no servidor.





# API RESTful

- As requisições HTTP são compostas de verbos (ou métodos) que indicam o que deve ser feito. Dentre esses verbos, há quatro que são os mais utilizados:
  - GET: Buscar informações do backend
  - POST: Criar uma informação no backend;
  - PUT: Alterar uma informação no backend.
  - DELETE: Deletar uma informação no backend;







# API RESTful

## Tipos de Parâmetros

- **Query Params** (também chamados de parâmetros GET): são utilizados principalmente para filtros e paginação

<http://localhost:3333/users?name=João&age=30>

- **Route Params**: usado para identificar recursos nas rotas PUT e DELETE (Atualizar/Deletar).

<http://localhost:3333/users/2>

- **Request Body**: utilizado quando o cliente envia algum conteúdo (um formulário de criação de usuário, por exemplo). Ele pode ser usado tanto na rota de criação (POST) quanto na edição de um recurso (PUT). Essas informações chegam no backend por meio de JSON.



## Método de Resposta

- Os métodos de resposta (res) podem enviar uma resposta ao cliente, e finalizar o ciclo solicitação-resposta.

<https://expressjs.com/pt-br/4x/api.html>

Método	Descrição
<code>res.download()</code>	Solicita que seja efetuado o download de um arquivo
<code>res.end()</code>	Termina o processo de resposta.
<code>res.json()</code>	Envia uma resposta JSON.
<code>res.jsonp()</code>	Envia uma resposta JSON com suporte ao JSONP.
<code>res.redirect()</code>	Redireciona uma solicitação.
<code>res.render()</code>	Renderiza um modelo de visualização.
<code>res.send()</code>	Envia uma resposta de vários tipos.
<code>res.sendFile</code>	Envia um arquivo como um fluxo de octeto.
<code>res.sendStatus()</code>	Configura o código do status de resposta e envia a sua representação em sequência de caracteres como o corpo de resposta.

# MySQL



```
1 var mysql = require('mysql');
2
3 var con = mysql.createConnection({
4   host: "localhost",
5   user: "root",
6   password: "root",
7   database: "mydb"
8 });
9
10 con.connect(function(err) {
11   if (err) throw err;
12   console.log("Connected!");
13 });
```



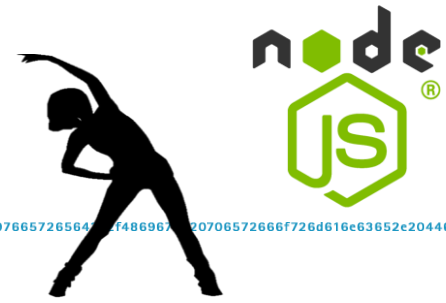
# MySQL



```
1 var mysql = require('mysql');
2
3 var con = mysql.createConnection({
4   host: "localhost",
5   user: "root",
6   password: "root",
7   database: "mydb"
8 });
9
10 con.connect(function(err) {
11   if (err) throw err;
12   //Select all customers and return the result object:
13   con.query("SELECT * FROM aluno", function (err, result, fields) {
14     if (err) throw err;
15     console.log(result);
16   });
17 });
```

```
10 con.connect(function(err) {
11     if (err) throw err;
12     console.log("Connected!");
13     //Make SQL statement:
14     var sql = "INSERT INTO aluno
15         (idAluno, nome, tipo_aluno, tipoBolsa, valorMensalidade) VALUES ?";
16     //Make an array of values:
17     var values = [
18         ['101', 'John', ' ', 'B50', 500],
19         ['102', 'Peter', ' ', 'B90', 100],
20         ['103', 'Chuck', ' ', ' ', 1000],
21         ['104', 'Viola', ' ', 'B10', 900]
22     ];
23     //Execute the SQL statement, with the value array:
24     con.query(sql, [values], function (err, result) {
25         if (err) throw err;
26         console.log("Number of records inserted: " + result.affectedRows);
27     });
28 });
```

# Atividade



- Criar uma tabela usuários no MySQL.

```
CREATE TABLE `user` (  
  `id` smallint unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
  `nome` varchar(200) NOT NULL,  
  `telefone` varchar(15) DEFAULT NULL,  
  `email` varchar(150) DEFAULT NULL,  
  `novidades` tinyint(1) NOT NULL,  
  `mensagem` text,  
  PRIMARY KEY (`id`)  
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4  
COLLATE=utf8mb4_0900_ai_ci;
```

- Criar a API que vai receber os dados enviados do formulário.
- Salvar os dados na tabela.
  - PassagemDeValores.html
  - Node\_Sparametro2.js

Envie uma mensagem preenchendo o formulário abaixo

Seu Nome:

Seu Telefone:

Seu E-Mail:

Deseja receber nossas novidades?

☒ Sim ☐ Não

Sua mensagem:

Enviar

# AXIOS

## O que é o Axios?

- Axios é um cliente HTTP baseado em promises para o browser e Node. js.
- O Axios facilita o envio de solicitações HTTP assíncronas para endpoints REST e a execução de operações CRUD.

```
axios.get(...)  
  .then(...)  
  .catch(error => {  
    // what now?  
  })
```

# AXIOS



```
axios.post('/user_login', {  
  username: 'peterParker',  
  password: 'spiderman'  
})  
  .then(function (response) {  
    console.log(response);  
  })  
  .catch(function (error) {  
    console.log(error);  
  });
```

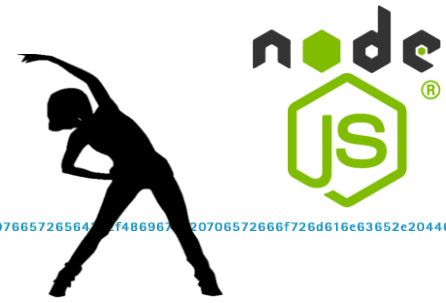
# AXIOS



```
axios.get("/list")
  .then(function (response) {
    const lista = response[0].data
    console.log(lista);
  })
  .catch(function (error) {
    console.log(error);
  });
```



# Atividade



Crie uma API Axios para consumir a API VIACEP.

- Criar uma página web simples para informar o CEP.
- Criar a tabela de CEP no MySQL.
- Fazer GET na viacep.
- Recuperar os dados.
- Conectar no mySQL.
- Salvar em uma tabela o cep recuperado.
- <https://viacep.com.br/ws/01001000/json/>

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `cep` (  
  `cep` VARCHAR(9) PRIMARY KEY,  
  `logradouro` VARCHAR(300) NOT NULL,  
  `complemento` VARCHAR(200) NULL,  
  `bairro` VARCHAR(200) NOT NULL,  
  `localidade` VARCHAR(200) NOT NULL,  
  `uf` VARCHAR(2) NOT NULL,  
  `ibge` VARCHAR(10) NOT NULL,  
  `gia` VARCHAR(200) NULL,  
  `ddd` VARCHAR(3) NOT NULL,  
  `siafi` VARCHAR(10) NOT NULL  
) ENGINE=InnoDB;
```



# Promise

- JavaScript fornece uma maneira fácil de escapar de um inferno de callback. Isso é feito por **promises**.
- Uma **promise** é um objeto retornado de qualquer função assíncrona, ao qual métodos de retorno de chamada podem ser adicionados com base no resultado da função anterior.
- As **promises** usam o método **.then()** para tratar retornos de chamada assíncronos.
- Podemos encadear quantas chamadas de retorno quisermos e a ordem também é estritamente mantida.

# Promise



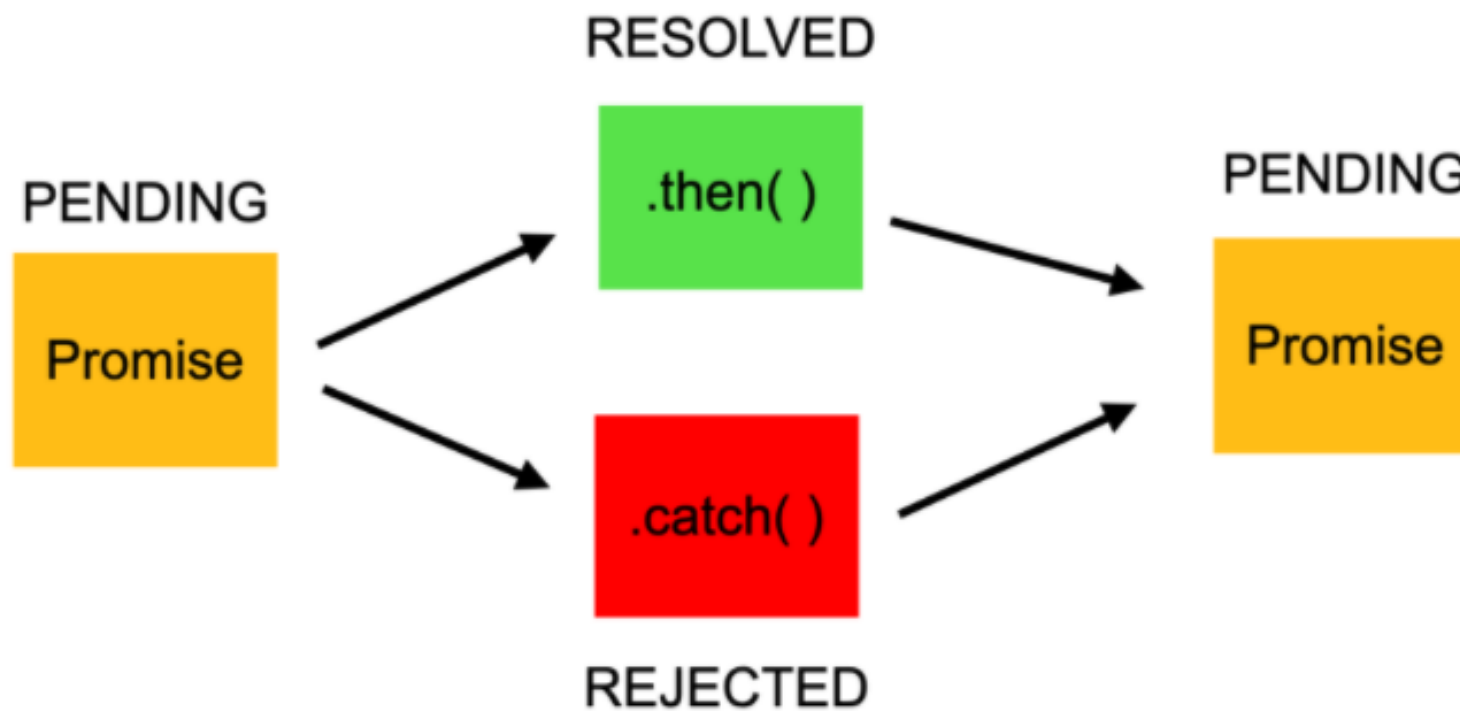
```
getData(a => {  
  getMoreData(a, b => {  
    getMoreData(b, c => {  
      getMoreData(c, d => {  
        getMoreData(d, e => {  
          console.log(e);  
        });  
      });  
    });  
  });  
});
```



# Promise

- As **promises** usam o método **.fetch()** para buscar um objeto da rede. Ele também usa o método **.catch()** para capturar qualquer exceção quando qualquer bloco falhar.
- Portanto, essas **promises** são colocadas na fila de eventos para que não bloqueiem o código JS subsequente. Além disso, quando os resultados são retornados, a fila de eventos termina suas operações.
- Existem também outras palavras-chave e métodos úteis, como **async**, **wait**, **setTimeout()** para simplificar e fazer melhor uso dos retornos de chamada.

# Promise





# Promise

- **Promises** vem do termo “promessa”, que representa um valor que pode estar disponível em algum momento no futuro, no presente, ou nunca estar disponível.
- Ele é um objeto utilizado em processamento **assíncrono**.
- Um **promise** representa um proxy para um valor não necessariamente conhecido, permitindo uma associação de métodos de tratamento para eventos em uma ação assíncrona na hipótese de sucesso ou falha, permitindo que o método assíncrono retorne uma “promessa” ao valor em algum momento no futuro.
- Elas não eram nativas do **JavaScript** até o **ES6**, quando houve uma implementação oficial na linguagem, antes delas, a maioria das funções usavam **callbacks**.





# Promise

## Estados de uma Promise

- *Pending*: O estado inicial da Promise, ela foi iniciada mas ainda não foi realizada nem rejeitada
- *Fulfilled*: Sucesso da operação, é o que chamamos de uma Promise **realizada** (ou, em inglês, *resolved*) — eu, pessoalmente, prefiro o termo **resolvida**.
- *Rejected*: Falha da operação, é o que chamamos de uma Promise **rejeitada** (em inglês, *rejected*)

# Promise

- NODE\_PromisessoPar.js
- NODE\_PromisessoPares.js
- NODE\_PromisessoParesTeste.js

```
1 soAceitaPares(2)
2   .then(result => console.log("Promise resolved: " + result))
3   .catch(error => console.log("Promises rejected: " + error));
4
5 console.log("teste");
```

```
1 //index.js
2 function soAceitaPares(numero){
3   const promise = new Promise( (resolve, reject) => {
4     if (numero % 2 === 0) {
5       const resultado = 'Viva, é par!';
6       resolve(resultado);
7     }
8     else {
9       reject(new Error("Você passou um número ímpar!"));
10    }
11  });
12   return promise;
13 }
```

# Promise

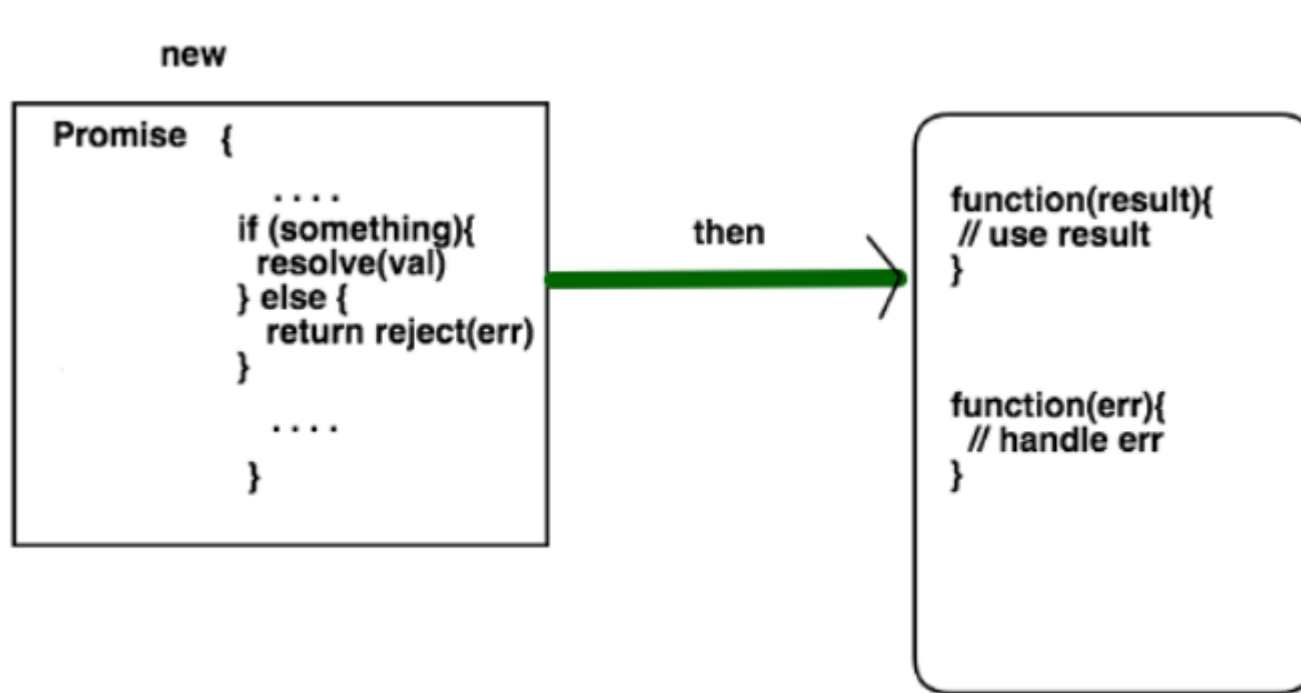
- NODE\_Promisedivide.js
- NODE\_PromisedivideTeste.js

```
1 function dividePelaMetade(numero){
2     if(numero % 2 !== 0)
3         return Promise.reject(new Error("Não posso dividir um número ímpar!"));
4     else
5         return Promise.resolve(numero / 2);
6 }
```

```
1 if(soAceitaPares(numero))
2     dividePelaMetade(numero);
```

```
1 const numero = 2;
2 soAceitaPares(2)
3     .then(result => dividePelaMetade(numero))
4     .then(result2 => console.log("A metade de " + numero + " é " + result2))
5     .catch(error => console.log("Promises rejected: " + error));
6
7 console.log("teste");
```

# Promise



What happens if you try to access the value from promise before it is

# Promise

```
// Criando uma promise
const p = new Promise((resolve, reject) => {
  try {
    resolve(funcaoX())
  } catch (e) {
    reject(e)
  }
})

// Executando uma promise
p
  .then((parametros) => /* sucesso */)
  .catch((erro) => /* erro */)

// Tratando erros e sucessos no then
p
  .then(resposta => { /* tratar resposta */ }, erro => { /* tratar erro */ })
```

# Promise

```
const p = new Promise((resolve, reject) => {
  if (Math.random() > 0.5) resolve('yay')
  reject('no')
})
```

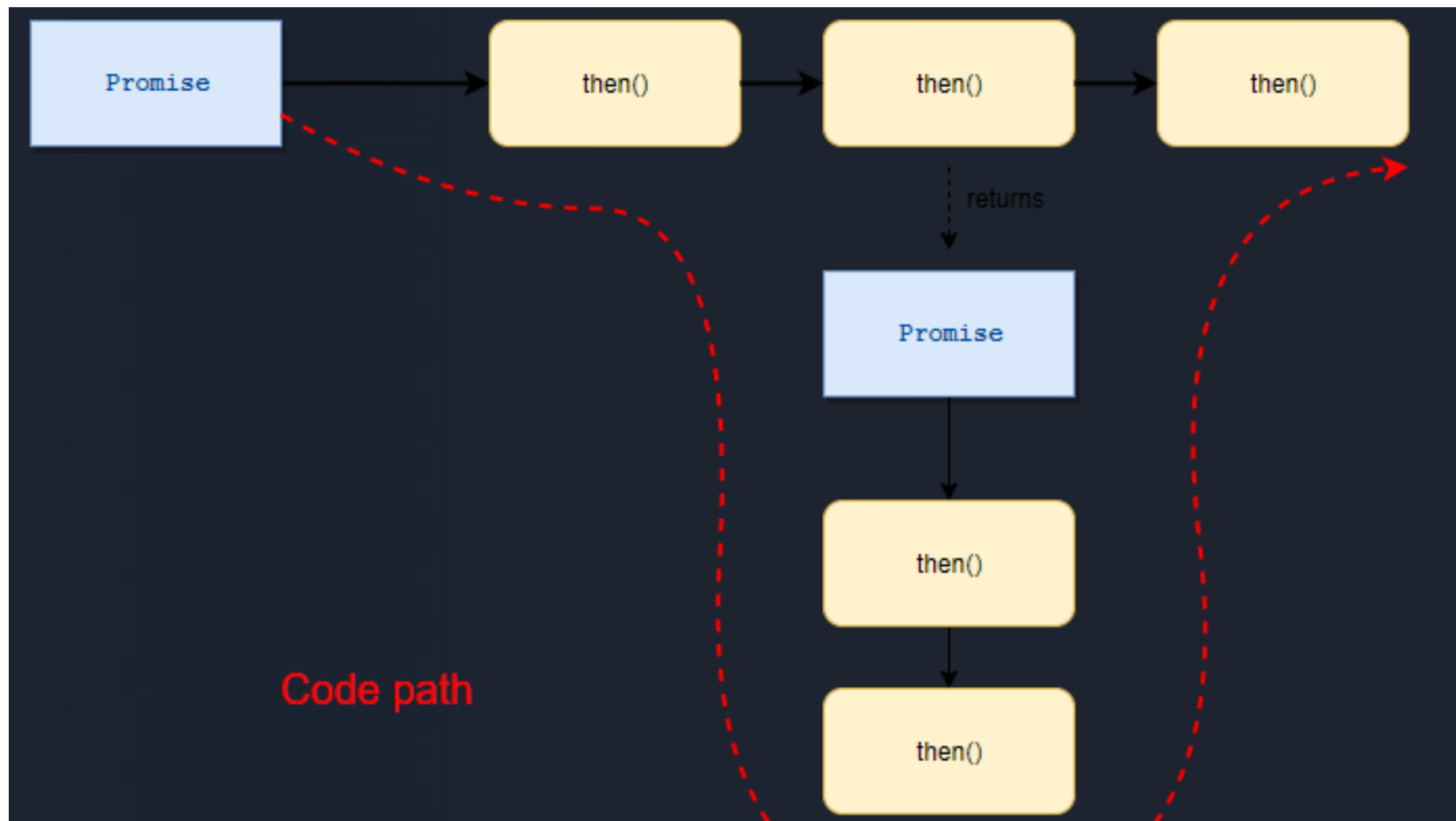
```
p
.then(function acao1 (res) { console.log(`${res} da ação 1`); return res; })
.then(function acao2 (res) { console.log(`${res} da ação 2`); return res; })
.then(function acao3 (res) { console.log(`${res} da ação 3`); return res; })
.catch(function erro (rej) { console.error(rej) })
```



NODE\_promise.js



# Promise



# Promise

```
1  const innerPromise = (val) => Promise.resolve(console.log(val + 1))
2                                     .then(() => console.log(val + 2))
3                                     .then(() => {
4                                         console.log(5)
5                                         return 5
6                                     })
7
8  const chain = Promise.resolve(console.log(0))
9  .then(() => console.log(1))
10 .then(() => console.log(2) || 2)
11 .then(innerPromise)
12 .then((five) => console.log(five + 1))
13
```

NODE\_promisses3.js



# Promise

```
console.log('script start');

setTimeout(function () {
  console.log('setTimeout');
}, 0);

Promise.resolve()
  .then(function () {
    console.log('promise1');
  })
  .then(function () {
    console.log('promise2');
  });

console.log('script end');
```

Log

Tasks

Microtasks

JS stack



# Promise

```
console.log('script start');
```

```
setTimeout(function () {  
  console.log('setTimeout');  
}, 0);
```

```
Promise.resolve()  
  .then(function () {  
    console.log('promise1');  
  })  
  .then(function () {  
    console.log('promise2');  
  });
```

```
console.log('script end');
```

Log

Tasks

Run script

Microtasks

JS stack

script



# Promise

```
console.log('script start');
```

```
setTimeout(function () {  
  console.log('setTimeout');  
}, 0);
```

```
Promise.resolve()  
  .then(function () {  
    console.log('promise1');  
  })  
  .then(function () {  
    console.log('promise2');  
  });
```

```
console.log('script end');
```

## Log

script start

## Tasks

Run script

## Microtasks

## JS stack

script



# Promise

```
console.log('script start');
```

```
setTimeout(function () {  
  console.log('setTimeout');  
}, 0);
```

```
Promise.resolve()  
  .then(function () {  
    console.log('promise1');  
  })  
  .then(function () {  
    console.log('promise2');  
  });
```

```
console.log('script end');
```

## Log

script start

## Tasks

Run script

## Microtasks

## JS stack

script



# Promise

```
console.log('script start');
```

```
setTimeout(function () {  
  console.log('setTimeout');  
}, 0);
```

```
Promise.resolve()  
  .then(function () {  
    console.log('promise1');  
  })  
  .then(function () {  
    console.log('promise2');  
  });
```

```
console.log('script end');
```

## Log

script start

## Tasks

Run script

## Microtasks

## JS stack

script

Callbacks do setTimeout são enfileirados como tarefas



# Promise

```
console.log('script start');
```

```
setTimeout(function () {  
  console.log('setTimeout');  
}, 0);
```

```
Promise.resolve()  
  .then(function () {  
    console.log('promise1');  
  })  
  .then(function () {  
    console.log('promise2');  
  });
```

```
console.log('script end');
```

## Log

script start

## Tasks

Run script

## Microtasks

## JS stack

script

# Promise

```
console.log('script start');

setTimeout(function () {
  console.log('setTimeout');
}, 0);

Promise.resolve()
  .then(function () {
    console.log('promise1');
  })
  .then(function () {
    console.log('promise2');
  });

console.log('script end');
```

## Log

script start

## Tasks

Run script

setTimeout callback

## Microtasks

## JS stack

script

Callbacks de Promises são enfileirados como microtasks



# Promise

```
console.log('script start');

setTimeout(function () {
  console.log('setTimeout');
}, 0);

Promise.resolve()
  .then(function () {
    console.log('promise1');
  })
  .then(function () {
    console.log('promise2');
  });

console.log('script end');
```

## Log

script start

## Tasks

Run script

setTimeout callback

## Microtasks

## JS stack

script



# Promise

```
console.log('script start');

setTimeout(function () {
  console.log('setTimeout');
}, 0);

Promise.resolve()
  .then(function () {
    console.log('promise1');
  })
  .then(function () {
    console.log('promise2');
  });

console.log('script end');
```

## Log

script start

## Tasks

Run script

setTimeout callback

## Microtasks

Promise then

## JS stack

script



# Promise

```
console.log('script start');

setTimeout(function () {
  console.log('setTimeout');
}, 0);

Promise.resolve()
  .then(function () {
    console.log('promise1');
  })
  .then(function () {
    console.log('promise2');
  });

console.log('script end');
```

## Log

script start  
script end

## Tasks

Run script  
setTimeout callback

## Microtasks

Promise then

## JS stack

script

# Promise

```
console.log('script start');

setTimeout(function () {
  console.log('setTimeout');
}, 0);

Promise.resolve()
  .then(function () {
    console.log('promise1');
  })
  .then(function () {
    console.log('promise2');
  });

console.log('script end');
```

## Log

script start  
script end

## Tasks

Run script  
setTimeout callback

## Microtasks

Promise then

## JS stack

# Promise

```
console.log('script start');

setTimeout(function () {
  console.log('setTimeout');
}, 0);

Promise.resolve()
  .then(function () {
    console.log('promise1');
  })
  .then(function () {
    console.log('promise2');
  });

console.log('script end');
```

## Log

script start  
script end

## Tasks

Run script  
setTimeout callback

## Microtasks

Promise then

## JS stack

No final de uma tarefa, nós processamos as microtasks



# Promise

```
console.log('script start');

setTimeout(function () {
  console.log('setTimeout');
}, 0);

Promise.resolve()
  .then(function () {
    console.log('promise1');
  })
  .then(function () {
    console.log('promise2');
  });

console.log('script end');
```

## Log

script start  
script end

## Tasks

Run script  
setTimeout callback

## Microtasks

Promise then

## JS stack



# Promise

```
console.log('script start');

setTimeout(function () {
  console.log('setTimeout');
}, 0);

Promise.resolve()
  .then(function () {
    console.log('promise1');
  })
  .then(function () {
    console.log('promise2');
  });

console.log('script end');
```

## Log

script start  
script end

## Tasks

Run script  
setTimeout callback

## Microtasks

Promise then

## JS stack

Promise callback



# Promise

```
console.log('script start');

setTimeout(function () {
  console.log('setTimeout');
}, 0);

Promise.resolve()
  .then(function () {
    console.log('promise1');
  })
  .then(function () {
    console.log('promise2');
  });

console.log('script end');
```

## Log

script start  
script end  
promise1

## Tasks

Run script  
setTimeout callback

## Microtasks

Promise then

## JS stack

Promise callback

# Promise

```
console.log('script start');

setTimeout(function () {
  console.log('setTimeout');
}, 0);

Promise.resolve()
  .then(function () {
    console.log('promise1');
  })
  .then(function () {
    console.log('promise2');
  });

console.log('script end');
```

## Log

script start  
script end  
promise1

## Tasks

Run script  
setTimeout callback

## Microtasks

Promise then

## JS stack

Promise callback

Este callback de Promise retorna 'undefined', o que enfileira o próximo callback de Promise como uma microtask



# Promise

```
console.log('script start');

setTimeout(function () {
  console.log('setTimeout');
}, 0);

Promise.resolve()
  .then(function () {
    console.log('promise1');
  })
  .then(function () {
    console.log('promise2');
  });

console.log('script end');
```

## Log

script start  
script end  
promise1

## Tasks

Run script  
setTimeout callback

## Microtasks

Promise then  
Promise then

## JS stack

Promise callback

# Promise

```
console.log('script start');

setTimeout(function () {
  console.log('setTimeout');
}, 0);

Promise.resolve()
  .then(function () {
    console.log('promise1');
  })
  .then(function () {
    console.log('promise2');
  });

console.log('script end');
```

## Log

script start  
script end  
promise1

## Tasks

Run script  
setTimeout callback

## Microtasks

Promise then  
Promise then

## JS stack

Esta microtask está concluída, então seguimos para a próxima na fila



# Promise

```
console.log('script start');

setTimeout(function () {
  console.log('setTimeout');
}, 0);

Promise.resolve()
  .then(function () {
    console.log('promise1');
  })
  .then(function () {
    console.log('promise2');
  });

console.log('script end');
```

## Log

script start  
script end  
promise1

## Tasks

Run script  
setTimeout callback

## Microtasks

Promise then  
Promise then

## JS stack



# Promise

```
console.log('script start');

setTimeout(function () {
  console.log('setTimeout');
}, 0);

Promise.resolve()
  .then(function () {
    console.log('promise1');
  })
  .then(function () {
    console.log('promise2');
  });

console.log('script end');
```

## Log

script start  
script end  
promise1

## Tasks

Run script  
setTimeout callback

## Microtasks

Promise then

## JS stack





# Promise

```
console.log('script start');

setTimeout(function () {
  console.log('setTimeout');
}, 0);

Promise.resolve()
  .then(function () {
    console.log('promise1');
  })
  .then(function () {
    console.log('promise2');
  });

console.log('script end');
```

## Log

script start  
script end  
promise1

## Tasks

Run script  
setTimeout callback

## Microtasks

Promise then

## JS stack

Promise callback



# Promise

```
console.log('script start');

setTimeout(function () {
  console.log('setTimeout');
}, 0);

Promise.resolve()
  .then(function () {
    console.log('promise1');
  })
  .then(function () {
    console.log('promise2');
  });

console.log('script end');
```

## Log

script start  
script end  
promise1  
promise2

## Tasks

Run script  
setTimeout callback

## Microtasks

Promise then

## JS stack

Promise callback



# Promise

```
console.log('script start');

setTimeout(function () {
  console.log('setTimeout');
}, 0);

Promise.resolve()
  .then(function () {
    console.log('promise1');
  })
  .then(function () {
    console.log('promise2');
  });

console.log('script end');
```

## Log

script start  
script end  
promise1  
promise2

## Tasks

Run script  
setTimeout callback

## Microtasks

## JS stack

# Promise

```
console.log('script start');

setTimeout(function () {
  console.log('setTimeout');
}, 0);

Promise.resolve()
  .then(function () {
    console.log('promise1');
  })
  .then(function () {
    console.log('promise2');
  });

console.log('script end');
```

## Log

script start  
script end  
promise1  
promise2

## Tasks

Run script  
setTimeout callback

## Microtasks

## JS stack

E essa tarefa está concluída! O navegador pode atualizar a renderização.

# Promise

```
console.log('script start');

setTimeout(function () {
  console.log('setTimeout');
}, 0);

Promise.resolve()
  .then(function () {
    console.log('promise1');
  })
  .then(function () {
    console.log('promise2');
  });

console.log('script end');
```

## Log

script start  
script end  
promise1  
promise2

## Tasks

Run script  
setTimeout callback

## Microtasks

## JS stack



# Promise

```
console.log('script start');

setTimeout(function () {
  console.log('setTimeout');
}, 0);

Promise.resolve()
  .then(function () {
    console.log('promise1');
  })
  .then(function () {
    console.log('promise2');
  });

console.log('script end');
```

## Log

script start  
script end  
promise1  
promise2

## Tasks

Run script  
setTimeout callback

## Microtasks

## JS stack



# Promise

```
console.log('script start');

setTimeout(function () {
  console.log('setTimeout');
}, 0);

Promise.resolve()
  .then(function () {
    console.log('promise1');
  })
  .then(function () {
    console.log('promise2');
  });

console.log('script end');
```

## Log

script start  
script end  
promise1  
promise2

## Tasks

setTimeout callback

## Microtasks

## JS stack

# Promise

```
console.log('script start');

setTimeout(function () {
  console.log('setTimeout');
}, 0);

Promise.resolve()
  .then(function () {
    console.log('promise1');
  })
  .then(function () {
    console.log('promise2');
  });

console.log('script end');
```

## Log

script start  
script end  
promise1  
promise2

## Tasks

setTimeout callback

## Microtasks

## JS stack





# Promise

```
console.log('script start');

setTimeout(function () {
  console.log('setTimeout');
}, 0);

Promise.resolve()
  .then(function () {
    console.log('promise1');
  })
  .then(function () {
    console.log('promise2');
  });

console.log('script end');
```

## Log

script start  
script end  
promise1  
promise2

## Tasks

setTimeout callback

## Microtasks

## JS stack

setTimeout callback



# Promise

```
console.log('script start');

setTimeout(function () {
  console.log('setTimeout');
}, 0);

Promise.resolve()
  .then(function () {
    console.log('promise1');
  })
  .then(function () {
    console.log('promise2');
  });

console.log('script end');
```

## Log

script start  
script end  
promise1  
promise2  
setTimeout

## Tasks

setTimeout callback

## Microtasks

## JS stack

setTimeout callback



# Promise

```
console.log('script start');

setTimeout(function () {
  console.log('setTimeout');
}, 0);

Promise.resolve()
  .then(function () {
    console.log('promise1');
  })
  .then(function () {
    console.log('promise2');
  });

console.log('script end');
```

## Log

script start  
script end  
promise1  
promise2  
setTimeout

## Tasks

setTimeout callback

## Microtasks

## JS stack



# Promise

```
console.log('script start');

setTimeout(function () {
  console.log('setTimeout');
}, 0);

Promise.resolve()
  .then(function () {
    console.log('promise1');
  })
  .then(function () {
    console.log('promise2');
  });

console.log('script end');
```

## Log

script start  
script end  
promise1  
promise2  
setTimeout

## Tasks

## Microtasks

## JS stack

# Promise

```
console.log('script start');

setTimeout(function () {
  console.log('setTimeout');
}, 0);

Promise.resolve()
  .then(function () {
    console.log('promise1');
  })
  .then(function () {
    console.log('promise2');
  });

console.log('script end');
```

## Log

script start  
script end  
promise1  
promise2  
setTimeout

## Tasks

## Microtasks

## JS stack

Fim