## 

Criar uma aplicação utilizando XAMARIN, para cadastro de Livros, contendo os seguintes itens:

- Nome do Livro.
- Nome do autor.
- E-mail do autor.
- ISBN.

A aplicação deve permitir ao usuário <u>criar, editar, excluir e listar</u> todos os cadastros feitos no sistema, todos eles ficam salvos em um banco de dados SQLite.

Os recursos empregados na apresentação da aplicação serão levados em conta para a avaliação (Layout).

Para cada dupla o aplicativo apresentado deve trazer o nome da dupla em algum ponto do aplicativo (ou uma tela de créditos ou até no rodapé da aplicação).

A entrega final pode ser feita em um emulador de celular ou então instalada em algum aparelho da dupla.

Para dar suporte à criação da aplicação, podem utilizar a aula PDMI6\_Aula08\_Pratica e também existem bons exemplos na internet consultando através dos seguintes termos:

- "CRUD SQLITE Xamarin"
- "XAMARIN sqlite example"