

# TDDD96 2024: Kandidatprojekt grupp 09

## Statusrapport

### Introduktion

I denna statusrapport behandlas de framsteg och utmaningar som präglat projektet fram till inlämning 1, vars deadline 2024-02-19 står som en av de första milstolparna i projektplanen. Produkten är en mobilapplikation designad för att optimera den grundläggande inläringen av aritmetik för barn. Detta, genom en optimeringsalgoritm men även genom spelifiering vilket har syftet att göra appen roligare för barn så att de spenderar mer tid på den, och på så sätt lär sig mer matematik. I denna statusrapport är tanken att på ett systematiskt sätt, blicka tillbaka på de viktigaste händelserna i projektets utveckling, samt diskutera de utmaningar vi mött och de lärdomar vi dragit.

### Det som gjorts de senaste veckorna

Syftet med den här delen är att, vecka för vecka, gå igenom de viktigaste händelserna som skett under projektets gång för att öka tydligheten om förändringarna i kontrast till tiden som gått mellan dem.

#### **De första tre veckorna:**

Gruppen började med att samlas och välja de projekt som skulle vara aktuella att genomföras utifrån team-medlemmarnas önskemål. Detta blev början på appen, och projektet "optimalt lärande". Efter detta, har olika roller (som är beskrivna i en av de första föreläsningarna i kursen) tilldelats till medlemmarna, flera kanaler för kommunikation har satts upp och kundmöte bokades.

Arbetet sattes genast igång med att skriva ett första utkast till projektplanen och tidsplanen, samtidigt som det även gjordes initiala framsteg på kravspecifikationen. Experiment med Flutter och Dart, det ramverk och språk som appen utvecklas i, gjordes av samtliga teammedlemmar så att de bekantas med ramverket innan något utvecklingsarbete kan påbörjas. I samband med det fick vi åtkomst till applikationens kodbas och i samma vecka blev även databasen tillgänglig. För att stärka sammanhållningen i gruppen anordnades en kick-off för gruppens medlemmar.

#### **De senaste tre veckorna**

Flera veckor in i projektet lades det stor fokus på att skriva samtliga dokument till projektet. Arbetet fördelades till gruppens alla medlemmar, samtidigt som det lades mycket arbete med

databasen till appen. Testplan, arkitekturdokument, kvalitetsplanen blev alla påbörjade och fler milstolpar blev definierade. Databasen började vid det här laget, ungefär fem veckor in, att fungera så det påbörjades varsamt även arbetet med att lösa vissa specifika problem kring frontend och användargränssnittet en potentiell appanvändare skulle använda sig av.

Det senaste som gjordes i projektet var bland annat att kvalitetsbestämmelser genererats och även blivit godkända, och även processbestämmelser. Det har i februari månad varit flera seminarier där gruppens medlemmar genomgått övningar i att läsa och skriva opposition. Det har även varit ett annat seminarie i hur man kan främja hållbar utveckling genom SusAF. Sist var det seminariet “att sälja en idé” där flera medlemmar ur gruppen höll en presentation om projektet hittills, samt gav opposition till en annan grupps presentation. Efter konstruktiv feedback från handledaren skrevs även kravspecifikationen om.

## Har vi nått våra mål än så länge?

Givet de milstolpar som är specificerade av projektplanen och krav som är specificerade av kravspecifikationen så bör det anses att gruppen hittills inte nått alla mål, eftersom det finns ouppnådda milstolpar och krav. Dock fortskrider projektet och mål uppnås löpande i takt med detta.