

Utvärdering

Sedan den sista inlämningen (inlämning 1 som specificerad leverans 1.0 i projektplanen) har det gått ungefär tre veckor.

Förutom de redan nämnda uppnådda målen skrivna i statusrapporten så har projektet under den gångna tiden genomgått flera större händelser. Till att börja med så har gruppen haft ett par workshops:

Developer workshop: I denna workshop sattes utvecklingsmiljön upp för samtliga gruppmedlemmar. Med utvecklingsmiljö menas flutter samt det nödvändiga för att kunna bygga appen och köra frontend på smartphone/simulator.

Workshop om CI-pipelines, merge requests, kodstandard & tester: I denna workshop har medlemmarna fått ta del av CI-pipelinen, hur den fungerar samt vilka tester som körs. Hur testerna fungerar, koll på kodstandarderna osv.

Det har också gjorts bestämmelser kring strukturen på hur gruppen tänker implementera sprints och en första sprint har genomförts.

Gruppen har bekantat sig med den existerande kodbasen genom arbete med att sätta upp tester samt åtgärda problem som identifierades med hjälp av statisk kodanalys. Dessutom har arbetet med att integrera kundens nya optimeringskod färdigställts.

De senaste händelserna demonstrerar alltså att det finns momentum i projektet och att nödvändiga framsteg görs löpande i syfte att uppnå de olika kraven som är beskrivna i projektplanen och kravspecifikationen.

Utöver detta så har två styckna milstolpar blivit uppfyllda under de gångna veckorna. Dessa är milstolpe:

Nr.2 med beskrivningen: "Färdigställa dokument för inlämning 1 enligt instruktioner från kursen TDDD96"

Nr.3 med beskrivningen: "Färdigställa initial designskiss av appens användargränssnitt".

Den 8:e mars kommer även milstolpe nr 4 att genomföras, i samband med inlämning 2.