

Lista de Exercícios – ALP I e ALP II

Para os exercícios abaixo, construa o algoritmo em pseudocódigo e implemente na linguagem C

1 - Um antigo sistema de locadora de filmes, sempre que alugávamos um filme, era necessário entrar com algumas informações como, por exemplo: o nosso código de cliente e o nome da fita que estamos locando. Ao término o atendente informava o valor total da locação e a quantidade de dias que ele poderia ficar com o filme. **Neste exercício vamos praticar a entrada e a saída de dados, não é necessário realizar cálculos.**

2 – Considere a seguinte situação hipotética:

A dona Maria mãe do Pedrinho trabalha como vendedora de espetinhos, e, atualmente está em um ponto fixo ao lado da única lotérica da cidade. A dona Maria vende uma média de 350 espetinhos por dia, a R\$ 5,50, e o custo de cada espetinho é de R\$ 2,50. Contudo, para cada espetinho vendido, R\$ 0,50 fica para a dona da lotérica.

Mediante a situação da dona Maria, implemente um algoritmo que faça as leituras de quantos espetinhos foram vendidos, e apresente na tela o valor de venda do dia, e, quanto que a dona Maria deve repassar para a dona da lotérica. O valor de custo e de venda de cada espetinho devem estar fixos no código.

3 - Considere que precisamos desenvolver um algoritmo que classifique uma determinada pessoa entre maior de idade ou menor de idade. Para esse problema sabemos que precisamos avaliar a idade da pessoa, e que se essa idade for maior (ou igual) que 18 anos a pessoa é considerada maior de idade, caso contrário será menor de idade. **Neste exercício solicite a idade da pessoa e apresente na tela se ela é: maior ou menor de idade.**

4 - Considere a situação de um determinado aluno em uma disciplina. Sabe-se que para ser aprovado, é necessário que nota ≥ 7.0 e que frequência > 75 , ao mesmo tempo. **Neste exercício solicite a nota e a frequência do aluno, e apresente na tela se ele foi aprovado ou reprovado.**

Nas próximas semanas teremos mais.