

Algoritmo I

- 1 - Construa um algoritmo que leia um número inteiro e imprima se o mesmo é par ou ímpar.
- 2 - Construa um algoritmo que leia dois números inteiros e determine qual é o maior entre eles.
- 3 - Construa um algoritmo que leia um número inteiro diferente de zero e diga se este número é positivo ou negativo.

Algoritmos II

- 1 - Escrever um programa em linguagem C que efetue a leitura de um valor numérico inteiro referente aos códigos: 1, 2 e 3. Qualquer outro valor deve apresentar a mensagem "código inválido". Se o valor estiver correto, apresentar o valor do código escrito por extenso.
- 2 - Escrever um programa em linguagem C que efetue a leitura de um valor numérico inteiro que não seja negativo. Qualquer outro valor deve apresentar a mensagem "valor inválido". Se o valor tiver correto, apresentar a mensagem "valor válido, você informou" e colocar junto à mensagem o valor fornecido.
- 3 - Escrever um programa em linguagem C que efetue a leitura de dois valores numéricos inteiros. Ordene eles em ordem crescente de valor e imprima a seguinte mensagem: "Os valores foram ordenados para x, x.". Caso não seja necessário ordenar os valores, imprima a seguinte mensagem: "Não foi necessário ordenar os valores."

1 - Construa um algoritmo que leia um número inteiro e imprima se o mesmo é par ou ímpar.

```
algoritmo ParImpar
var
    numero: inteiro
inicio
    escreva ("Informe um número")
    leia(numero)

    se(numero mod 2 = 1) entao
        escreva("O número ", numero, " é ímpar")
    senao
        escreva("O número ", numero, " é par")
    fim_se
fim.
```

2 - Construa um algoritmo que leia dois números inteiros e determine qual é o maior entre eles.

```
algoritmo MaiorMenor
var
    a, b: inteiro
inicio
    p    escreva("Informe o primeiro número")
        leia(a)
        escreva("Informe o segundo número")
        leia(b)

    se(a > b) entao
        escreva ("O primeiro valor é o maior valor lido")
    senao
        escreva ("O segundo valor é o maior valor lido")
    fim_se
fim.
```

3 - Construa um algoritmo que leia um número inteiro diferente de zero e diga se este número é positivo ou negativo.

```
algoritmo NegativoPositivo
var
    numero: inteiro
inicio
    escreva ("Informe um número")
    leia(numero)
    se (numero <> 0) entao
        se(numero > 0) entao
            escreva("Número positivo")
        senao
            escreva("Número negativo")
        fim_se
    fim_se
fim.
```

1 - Escrever um programa em linguagem C que efetue a leitura de um valor numérico inteiro referente aos códigos: 1, 2 e 3. Qualquer outro valor deve apresentar a mensagem "código inválido". Se o valor estiver correto, apresentar o valor do código escrito por extenso.

```
#include<stdio.h>
int main(){
    int numero;
    printf("Entre com um numero: ");
    scanf("%d", &numero);
    if(numero == 1){
        printf("Numero um");
    }
    if(numero == 2){
        printf("Numero dois");
    }
    if(numero == 3){
        printf("Numero três");
    }
    if ((numero < 1) || (numero > 3)){
        printf("Codigo invalido.");
    }
    return 0;
}
```

2 - Escrever um programa em linguagem C que efetue a leitura de um valor numérico inteiro que não seja negativo. Qualquer outro valor deve apresentar a mensagem "valor inválido". Se o valor tiver correto, apresentar a mensagem "valor válido, você informou" e colocar junto à mensagem o valor fornecido.

```
#include<stdio.h>
int main(){
    int valor;
    printf("Entre com o valor: ");
    scanf("%d", &valor);
    if(valor >= 0){
        printf ("Valor valido, voce informou o numero %d.", valor);
    }else{
        printf("Valor invalido");
    }
    return 0;
}
```

3 - Escrever um programa em linguagem C que efetue a leitura de dois valores numéricos inteiros. Ordene eles em ordem crescente de valor e imprima a seguinte mensagem: "Os valores foram ordenados para x, x.". Caso não seja necessário ordenar os valores, imprima a seguinte mensagem: "Não foi necessário ordenar os valores."

```
#include<stdio.h>
int main(){
    int x, y, aux;
    printf("Entre com o primeiro numero: ");
    scanf("%d", &x);
    printf("Entre com o segundo numero: ");
    scanf("%d", &y);
    printf("Valores informados \nx = %d\ny = %d", x, y);
    if (x < y){
        printf("\nNao foi necessario ordenar os valores");
    }else{
        aux = x;
        x = y;
        y = aux;
        printf("\n Os valores foram ordenados x = %d e y = %d", x, y);
    }
    return 0;
}
```