

Sistema de procesamiento de lenguaje

Rafael de Jesús García García

28 de agosto de 2017

1. Desarrollo

2.
 - a) El archivo 'stdio.h' se encuentra en /usr/include/stdio.h. Ahí se encuentran todas las definiciones de funciones, macros, variables y constantes.
Las funciones se pueden clasificar en dos categorías: funciones de manipulación de ficheros y funciones de manipulación de entradas y salidas.
 - b) El archivo .i contiene todas las definiciones que se encuentran en programa.c, la diferencia es que los archivos .h se incluyen (en este caso solo tenemos a stdio.h), las macros son reemplazadas y los comentarios son eliminados.
 - c) Es el programa fuente modificado, lo que está entre el Preprocesador y el Compilador.
3.
 - a) Activa todos los mensajes de advertencias del compilador.
 - b) Generar código ensamblador.
 - c) Contiene el programa en ensamblador y la extensión es '.s'.
 - d) Al programa objeto en lenguaje ensamblador.
4.
 - a) Se llama al PO en lenguaje ensamblador con el ensamblador de GNU.
 - b) Código máquina relocizable.
 - c) Código objeto porque se usó la bandera -o
5.
 - crt1.o: /usr/lib64/crt1.o
 - crti.o: /usr/lib64/crti.o
 - crtbegin.o: /usr/lib/gcc/x86_64-redhat-linux/4.8.3/crtbegin.o
 - crtend.o: /usr/lib/gcc/x86_64-redhat-linux/4.8.3/crtend.o
 - crtn.o: /usr/lib64/crtn.o
6. Debería generarse código máquina, sin embargo el comando no es correcto.