

Rafael Galán López 1ºDAW

El paquete juego engloba todos los demás paquetes y todo el código del programa. Contiene los siguientes paquetes en el mismo nivel de jerarquía: main, core, utilidades, partidas.

- main: Contiene la clase Main, donde se ejecuta el código del programa.
- core: Contiene dos clases importantes: MenuPrincipal y MenuUsuario. Al principio pensé que pondría mas clases pero solo que quedó en estas dos. Ambas están relacionadas con el menú del programa principal y el menú de usuarios.
- funcionalidades: Contiene clases con métodos estáticos, que contienen código para la gestión de distintos aspectos del programa como pueden ser la gestión de ficheros, preguntas, o logs.
- partidas: Contienen clases instanciables en las que tienen ierta relación entre ellas y no son independientes. Se centran en los procedimientos de la partidas de preguntas.

He hecho un paquete dedicado a main, ya que es la clase donde se ejecuta código, y no contiene atributos o métodos propios. Se dedica a llamar a los métodos de las otras clases, integrados entre ellos.

El paquete core tiene ese nombre porque los considero la base del programa. La base del programa son los menús, y todo lo demás son expansiones. Si quieres llegar hacia un método específico, tendrás que pasar por el menú.

El paquete funcionalidades contiene clases que se dedican a gestionar distintas partes del programa. Los métodos estáticos gestionan principalmente ficheros y logs, pero si en un futuro queremos implementar cualquier otra cosa, quizá convenga tener una clase que gestione esa funcionalidad. Puede parecer extraño que las preguntas del juego estén definidas por una clase con métodos estáticos, pero en el desarrollo me decanté por operar con “el concepto de pregunta” en vez de con instancias de preguntas, y me resultaba raro añadirla en el paquete “partidas” al no estar relacionada con ninguna otra clase.

El paquete partidas lo puedes pensar como el paquete modelo. Todas las clases están relacionadas entre si y están relacionadas con el código dedicado a las partidas. Si quisieramos en un futuro añadir alguna clase instanciable que tenga una relacion con este modelo (como por ejemplo JugadorVip o algo así), se debería añadir a este paquete.