```
1 - #include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
typedef struct pessoa{
int cpf;
float peso;
char nome[50];
}t_pessoa;
int main(int argc, char *argv[]) {
t_pessoa p1;
printf("Digite seu cpf: ");
scanf("%d",p1.cpf);
printf("Digite seu peso: ");
scanf("%f",p1.peso);
printf("Digite seu nome: ");
scanf("%s",p1.nome);
printf("O seu cpf é: %d", p1.cpf);
printf("O seu peso é: %f", p1.peso);
printf("O seu nome é: %s", p1.nome);
return <mark>0</mark>;
```

```
2- #include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
typedef struct aluno{
int rgm;
char nome[50];
int cpf;
int turma;
}t aluno;
int main(int argc, char *argv[]) {
t_aluno aluno1;
t aluno aluno2;
int count = 0;
printf("------\n");
printf("Digite seu rgm: ");
scanf("%d", &aluno1.rgm);
printf("Digite seu nome: ");
scanf("%s", aluno1.nome);
printf("Digite seu cpf: ");
scanf("%d", &aluno1.cpf);
printf("digite sua turma: ");
scanf("%d", &aluno1.turma);
printf("Seu rgm é: %d\n", aluno1.rgm);
printf("Seu nome é: %s\n", aluno1.nome);
printf("Seu cpf é: %d\n", aluno1.cpf);
printf("Seu turma é: %d\n", aluno1.turma);
printf("-----\n");
printf("Digite seu rgm: ");
scanf("%d", &aluno2.rgm);
printf("Digite seu nome: ");
scanf("%s", aluno2.nome);
printf("Digite seu cpf: ");
scanf("%d", &aluno2.cpf);
printf("digite sua turma: ");
scanf("%d", &aluno2.turma);
printf("Seu rgm é: %d\n", aluno2.rgm);
printf("Seu nome é: %s\n", aluno2.nome);
```

```
printf("Seu cpf é: %d\n", aluno2.cpf);
printf("Seu turma é: %d\n", aluno2.turma);
printf("-----\n");
if(aluno1.turma == <mark>0</mark>){
count++;
if(aluno2.turma == <mark>0</mark>){
count++;
printf("os alunos pertecentes à turma 0 são: %d\n", count);
return 0;
};
3 -
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
typedef struct animal{
char especie[50];
float peso;
int qtdePata;
}t animal;
int main(int argc, char *argv[]) {
t_animal animal1;
t animal animal2;
printf("-----\n");
printf("Digite a especie do animal : ");
scanf("%s", &animal1.especie);
printf("Digite o peso do animal: ");
scanf("%f", &animal1.peso);
printf("Digite a quantiadde de pata do animal: ");
scanf("%d", &animal1.qtdePata);
printf("------\n");
```

```
scanf("%s", &animal2.especie);
printf("Digite o peso do animal: ");
scanf("%f", &animal2.peso);
printf("Digite a quantiadde de pata do animal: ");
scanf("%d", &animal2.qtdePata);
printf("-----\n");
if(animal1.qtdePata > 3){
printf("-----\n");
printf("A especie do animal é: %s\n", animal1.especie);
printf("O peso do animal é: %f\n", animal1.peso);
printf("A quantiadde de pata do animal é: %d\n", animal1.qtdePata);
if(animal2.gtdePata > 3){
printf("-----\n")
printf("A especie do animal é: %s\n", animal2.especie);
printf("O peso do animal é: %f\n", animal2.peso);
printf("A quantiadde de pata do animal é: %d\n", animal2.qtdePata);
return <mark>0</mark>;
4 -#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
typedef struct pessoa {
char nome [50];
int cpf;
int idade;
float salario;
}t pessoa
int <mark>main(int argc, char *argv[]){</mark>
t_pessoa pessoa[10]
count = 0;
for(int i = 0; i < 11; i++){
```

printf("Digite a especie do animal : ");

```
printf("Digite o Nome da pessoa: ");
scanf("%s", &pessoa[i].nome);
printf("Digite o cpf da pessoa: ");
scanf("%d", &pessoa[i].cpf);
printf("Digite a idade : ");
scanf("%d", &pessoa[i].idade);
printf("Digite a salario : ");
scanf("%f", &pessoa[i].salario);

if(pessoa[i].salario >= 3.500 && pessoa[i].salario <= 4.500){
    count++;
}
}

printf("%d pessoas que recebem entre 3500 e 4500 são: \n", count);
return 0;
}</pre>
```