

Para realizar os passos a seguir em alguns momentos você precisará descompactar alguns arquivos. Caso não tenha um bom compactador/descompactador instalado em sua máquina eu recomendo o WinRAR que disponibiliza seu uso de forma gratuita por algumas semanas. O link para baixar a versão em português é:  
<http://www.winrarbrasil.com.br/winrar/download.mv>

### **1º Passo) Instalando o compilador MinGW**

Primeiro: baixe o arquivo que se encontra nesse link  
<http://sourceforge.net/projects/mingw/files/latest/download?source=files>

Segundo: execute o arquivo baixado para instalar o MinGW. Para esse jogo só será necessário instalar o C Compiler.

OBS: Na hora de selecionar a pasta onde o MinGW será instalado recomendo fortemente que você opte pela opção padrão, ou seja, a pasta C:\MinGW

Terceiro: depois de terminar a instalação precisaremos mexer no painel de controle do sistema para podermos compilar usando o MinGW. Pressione o botão "Iniciar" do Windows e clique com o botão direito do mouse em "Computador" e escolha a opção "Propriedades" para abrir a janela "Sistema". Nessa janela procure pelas "Configurações avançadas do sistema" para abrir a janela "Propriedades do Sistema". Pressione o botão "Variáveis De Ambiente" e procure a opção Path nas "Variáveis do Sistema". Abra o Path e NÃO APAGUE NADA DENTRO DELE. Apenas vá para o final do "Valor da Variável" e digite ";C:\MinGW\bin" (sem as aspas) se você instalou o MinGW na pasta que sugeri, caso contrário você terá que dizer em qual diretório ele está instalado. Depois disso pressione OK -> OK -> OK.

Para testar se seu MinGW foi instalado corretamente abra o Prompt de Comando e digite e depois ENTER. Se aparecer "gcc: no input files" ou algo semelhante o MinGW foi instalado corretamente. Caso contrário, repita os processos ou entre na página  
[http://www.mingw.org/wiki/Getting\\_Started](http://www.mingw.org/wiki/Getting_Started) para mais informações.

### **2º Passo) Obtendo o SDL**

Para compilar seu jogo algumas bibliotecas do SDL terão que ser adicionadas no MinGW e no seu sistema, por isso só prossiga se tiver instalado o MinGW corretamente. Apesar de ser um processo quase que feito todo manualmente basta seguir passo a passo das seguintes instruções que não deverá ter problemas. Serão ao todo 4 bibliotecas que você irá precisar.

-1º biblioteca: O SDL padrão:

- 1) Baixe o arquivo "SDL-devel-1.2.15-mingw32.tar.gz" do link <http://www.libsdl.org/download-1.2.php>
- 2) Abra o arquivo baixado. Se você quiser não será preciso descompactar esse arquivo totalmente, apenas vá abrindo as pastas que forem pedidas a seguir dentro do seu compactador/descompactador.
- 3) Depois de aberto você deverá ver uma pasta chamada "SDL-1.2.15". Abra essa pasta.

4) Uma quantidade enorme de pastas e arquivos devem ter aparecido, mas só precisaremos de alguns desses arquivos. Antes de prosseguir será preciso que você abra a pasta onde seu MinGW foi instalado. Caso você tenha instalado o MinGW onde eu sugeri apenas pressione o botão iniciar do Windows, clique no "Computador" e clique na opção "OS(C:)". Depois disso uma série de pastas devem ter sido abertas, entre elas deve estar a pasta do MinGW que você deve abrir.

5) No arquivo que foi baixado você deve ver uma pasta chamada "lib". Copie o conteúdo que está dentro dessa pasta para dentro da pasta "lib" do MinGW.

6) No arquivo que foi baixado você deve ver uma pasta chamada "include". Copie a pasta "SDL" que está dentro desse include para dentro da pasta "include" do MinGW.

7) Por último precisaremos do "SDL.dll" que se encontra dentro da pasta "bin" no arquivo baixado. Se o seu Windows é a versão de 32 bits (para quem não sabe qual a versão apenas vá até aquela janela "Sistema" apresentada durante a instalação do MinGW que essa informação se encontra onde está escrito "Tipo de sistema") você pode colocar o SDL.dll no C:\Windows\System32. Caso seja a versão 64 bits você pode colocar o SDL.dll no C:\Windows\SysWOW64.

Para mais informações visite o site

[http://lazyfoo.net/SDL\\_tutorials/lesson01/windows/mingw/index.php](http://lazyfoo.net/SDL_tutorials/lesson01/windows/mingw/index.php)

-2° biblioteca: Obtendo o SDL image:

1) Baixe o arquivo "SDL\_image-devel-1.2.12-VC.zip" no link

[http://www.libsdl.org/projects/SDL\\_image/](http://www.libsdl.org/projects/SDL_image/)

2) Da mesma forma que a biblioteca SDL padrão abra o arquivo baixado e novamente não será preciso descompactar esse arquivo totalmente.

3) Depois de aberto você deverá ver uma pasta chamada "SDL\_image-1.2.12". Abra essa pasta.

4) Novamente abra a pasta onde seu MinGW foi instalado.

5) Copie o conteúdo que está dentro da pasta "include" do arquivo baixado para dentro da pasta "SDL" que está dentro da pasta "include" do MinGW.

6) Abra a pasta "lib" do arquivo baixado. Abra a pasta "x86". Copie o arquivo "SDL\_image.lib" para a pasta "lib" do MinGW.

7) Agora abra novamente a pasta C:\Windows\System32 ou C:\Windows\SysWOW64 e transfira todos os arquivos ".dll" do "lib" do arquivo baixado para uma dessas pastas.

-3° biblioteca: Obtendo o SDL ttf:

1) Baixe o arquivo "SDL\_ttf-devel-2.0.11-VC.zip" no link

[http://www.libsdl.org/projects/SDL\\_ttf/](http://www.libsdl.org/projects/SDL_ttf/)

2) Da mesma forma que antes abra o arquivo baixado e novamente não será preciso descompactar esse arquivo totalmente.

3) Depois de aberto você deverá ver uma pasta chamada "SDL\_ttf-2.0.11". Abra essa pasta.

4) Novamente abra a pasta onde seu MinGW foi instalado.

5) Copie o conteúdo que está dentro da pasta "include" do arquivo baixado para dentro da pasta "SDL" que está dentro da pasta "include" do MinGW.

6) Abra a pasta "lib" do arquivo baixado. Abra a pasta "x86". Copie o arquivo "SDL\_ttf.lib" para a pasta "lib" do MinGW.

7) Agora abra novamente a pasta C:\Windows\System32 ou C:\Windows\SysWOW64 e transfira todos os arquivos ".dll" do "lib" do arquivo baixado para uma dessas pastas.

-4° biblioteca: Obtendo o SDL mixer:

- 1) Baixe o arquivo "SDL\_mixer-devel-1.2.12-VC.zip" no link [http://www.libsdl.org/projects/SDL\\_mixer/](http://www.libsdl.org/projects/SDL_mixer/)
- 2) Da mesma forma que antes abra o arquivo baixado e novamente não será preciso descompactar esse arquivo totalmente.
- 3) Depois de aberto você deverá ver uma pasta chamada "SDL\_mixer-1.2.12". Abra essa pasta.
- 4) Novamente abra a pasta onde seu MinGW foi instalado.
- 5) Copie o conteúdo que está dentro da pasta "include" do arquivo baixado para dentro da pasta "SDL" que está dentro da pasta "include" do MinGW.
- 6) Abra a pasta "lib" do arquivo baixado. Abra a pasta "x86". Copie o arquivo "SDL\_mixer.lib" para a pasta "lib" do MinGW.
- 7) Agora abra novamente a pasta C:\Windows\System32 ou C:\Windows\SysWOW64 e transfira todos os arquivos ".dll" do "lib" do arquivo baixado para uma dessas pastas.

Para mais informações sobre as bibliotecas image, ttf e mixer visite o site [http://lazyfoo.net/SDL\\_tutorials/lesson03/windows/mingw/index.php](http://lazyfoo.net/SDL_tutorials/lesson03/windows/mingw/index.php)