

PROCESSO TRAINEE 2022.1

Aluno: Rafael Henrique Guimarães

Anotações sobre meu estudo na parte de JavaScript pelo w3schools e também sob o curso disponibilizado.

JavaScript

`getElementById()`: Pode ser usado para alterar um conteúdo, seja um HTML ou CSS, imagem

ID refere-se ao elemento

`innerHTML` refere-se ao conteúdo

De para printar algo com esse fim de alterar a propriedade

`document.write()` → Nunca usar ~~antes~~ depois que carrega o HTML, pois tudo será destruído pelos argumentos de entrada. Ele é usado apenas para TESTES.

`Window.alert()` ou `alert()` → aparece uma tela de caixa

`console.log()` usa para debugar (Suspensionar Elementos)

Em JS não se printa no telão, mas há como acessar dispositivos de saída.

`Window.print()` → Utiliza para IMPRIMIR em uma IMPRESSORA

BOA PRÁTICA → Sempre fechar link após um operador

Declaração de Variáveis: VAR, LET e CONST.
variação recomendada recomendado

JavaScript 15/02 (15/11)

data
fecha

Objeto gerenciar dados com const Igual uma struct

ex: const pessoa = {
 nome: "Pedro",
 idade: 19,
 sobrenome: "Alcides"
};

Método são funções como se fosse propriedades

Exemplos

onclick	onmouseover
ondblclick	onmouseout
onmousedown	onload

objeto text.length this se compare dois objetos em JS

JS String Search: indexOf lastIndexOf

replace usa 1º nome do atributo

Vi 51/62 W3 schools

data
fecha

DOCUMENT OBJECT MODEL

JS DOM

1º Video OK

2º Onmouseover

Exemplos: on + nome do evento Ex: (on) CLICK

appendChild: Adicionar elemento a uma const

setAttribute: Mudar o atributo do HTML