

ENCE X FaZe Overpass - Roobet Cup Playoffs (CT Side foco dupla do A)

Pistol Tendências: 3-2 com pé Com Saída no B e 1 Dual Berettas escondido Areia. 1 Dual Berettas Liga e 1 strafando da Divisória.

Force: Stack B com 1 Scout A.

Anti-Force: AWP molotova Caverna e joga da Divisória, lá pro 1:38 começa a mirar fresta e 1:33 recua Bomb. Rifle faz HE Parquinho e corre Fundo pra jogar próximo ao poste atrás da Floreira. Depois recua pra pegar info Banheiro da Placa enquanto o AWP sobe Bomb pra cravar Rua. Assim que o da Placa spota 1, molotova a boca do Banheiro, smoka no fim da molo e encurta pro marote da saída do Banheiro. AWP dá 1 tiro e desce Bomb.

2A sem AWP. Double molo com 1 descendo Liga segurando HE (cancela ao não ouvir rushando), e o outro fazendo HE pra Caverna, Smoke Meio e subindo Balão pra mirar Parquinho.

Solo A de Rifle: Molo Caverna, smoke Meio e HE Parquinho. Depois recua pra ir Fundo, próximo ao Poste atrás da Floreira, enquanto o AWP rotaciona pro Bomb A.

2A com AWP, double molo com Rifler smokando Meio, fazendo HE Parquinho e indo jogar Fundo do Vestiário. AWP ainda banga 1 Fonte e crava saída da Liga/Rua deep de cima do Jardim. Rifler então lá pro 1:30 começa a jogar alternando mira entre Banheiro e Fundo, com AWP depois reposicionando um pouco mais fechado, atrás do Jardim.

Primeiro Armado: 2A com AWP, Rifle mola Caverna e vai jogar pro Vestiário (próximo à parede da entrada Banheiro), AWP da Divisória alternando mira. Assim que o AWP cai, o do Vestiário atravessa a smoke Banheiro pra ir jogar do Dupreeh, depois consegue recuar com ajuda do Rotator e termina jogando detrás da Divisória.

Armado: 2A com AWP, double molo e M4 vai jogar da Ligação. AWP só molotova e corre pra subir Floreira. Lá pro 1:25, rotator vem ajudar A, Ligação pega 1 e é trocado, AWP após 1 kill Fundo recua e encurta Banheiro pra jogar mirando a fresta da Divisória, Rotator então smoka Rua e joga colado na smoke, Fundo aberto.

2A com AWP, double molo e smoke Meio, 2 se direcionam ao Fundo (possivelmente pra fazer setup AWP Floreira e Rifler colado na parede esquerda da Pedra), mas cancelam setup e AWP rotaciona pro B como reação ao barulho. Rifler segue Fundo aggro.

2A sem AWP, double molo e double flash com botão direito por cima, com 1 abrindo pra fazer HE e depois recuando pra Divisória, outro desce Ligação. Assim que o da Divisória pega 1 kill, recua pra ir pegar Fundo, encurtando pra perto da Floreira.

2A com AWP, double molo, AWP crava Fonte do Banheiro e Rifle sobe Balão pra mirar Parquinho, no 1:25 agressiva Fonte e encosta na parede à frente da Fonte, pega 1 do Parquinho e é trocado. Rotator vem pro A mirar Fundo, até molotovar Fundo e ir jogar Banheiro, enquanto AWP crava Rua um pouco a frente do Jardim.

2A com AWP sem pressão nenhuma. Só 1 flash Fonte alta e rifler começa da Liga, mas recua e AWP começa Divisória.

Solo A AWP, começa dando Peek Balão detrás, dá 1 tiro e ao fazer contato e ver smoke Banheiro, molotova Meio e recua pra mirar saída da Liga próximo ao Jardim. Conforme o time rotaciona pra mirar Fundo pra ele, rebate Rua de scope aberto, e

consegue pegar 1 fazendo granada, então recua e vai pra dentro do Banheiro mirar fresta (em direção ao Meio)

2A com AWP (last round contra 3 Galil, 1 AK e 1 Mac e pouco recurso) double molo, Rifler faz bang alta pra subir Balão e jogar mirando Parquinho, protegido da Liga, enquanto AWP crava Fonte, mas recua após pouco tempo para ajudar B (reação).