

**Curso de**  
**ARDUINO**  
**Automação e Robótica**  
**Aula 41**

**Prof. Ms. Cássio Agnaldo Onodera**

**Realização:**





# Experiência 15

## Controlando Lâmpada

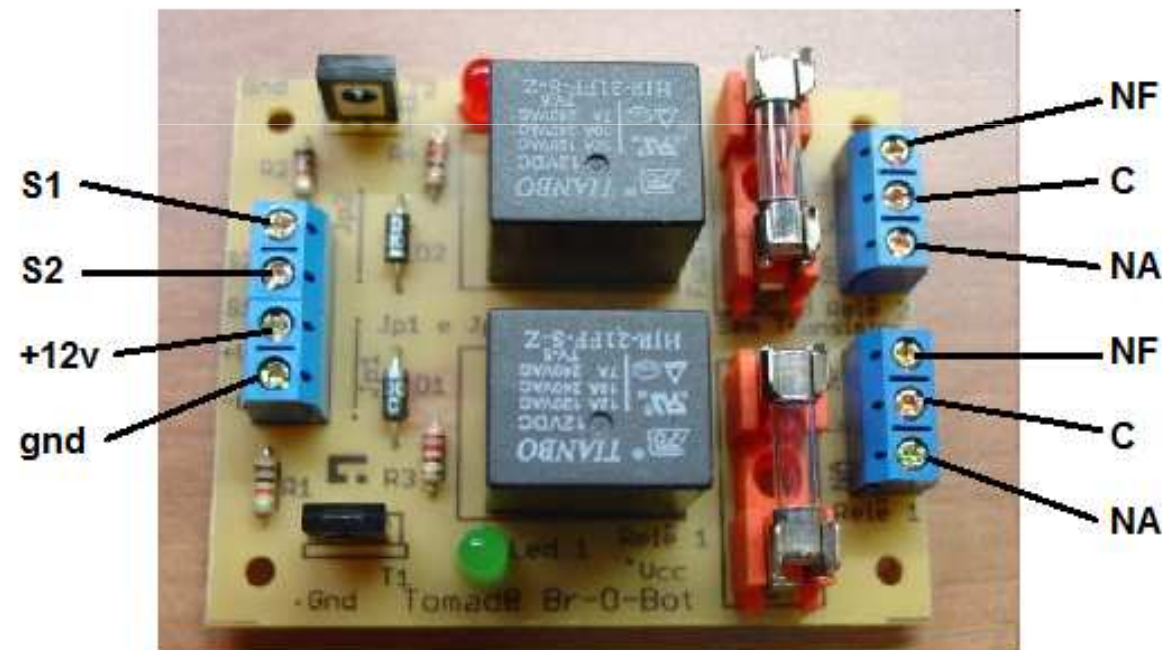


## Experiência 15 – Lâmpada

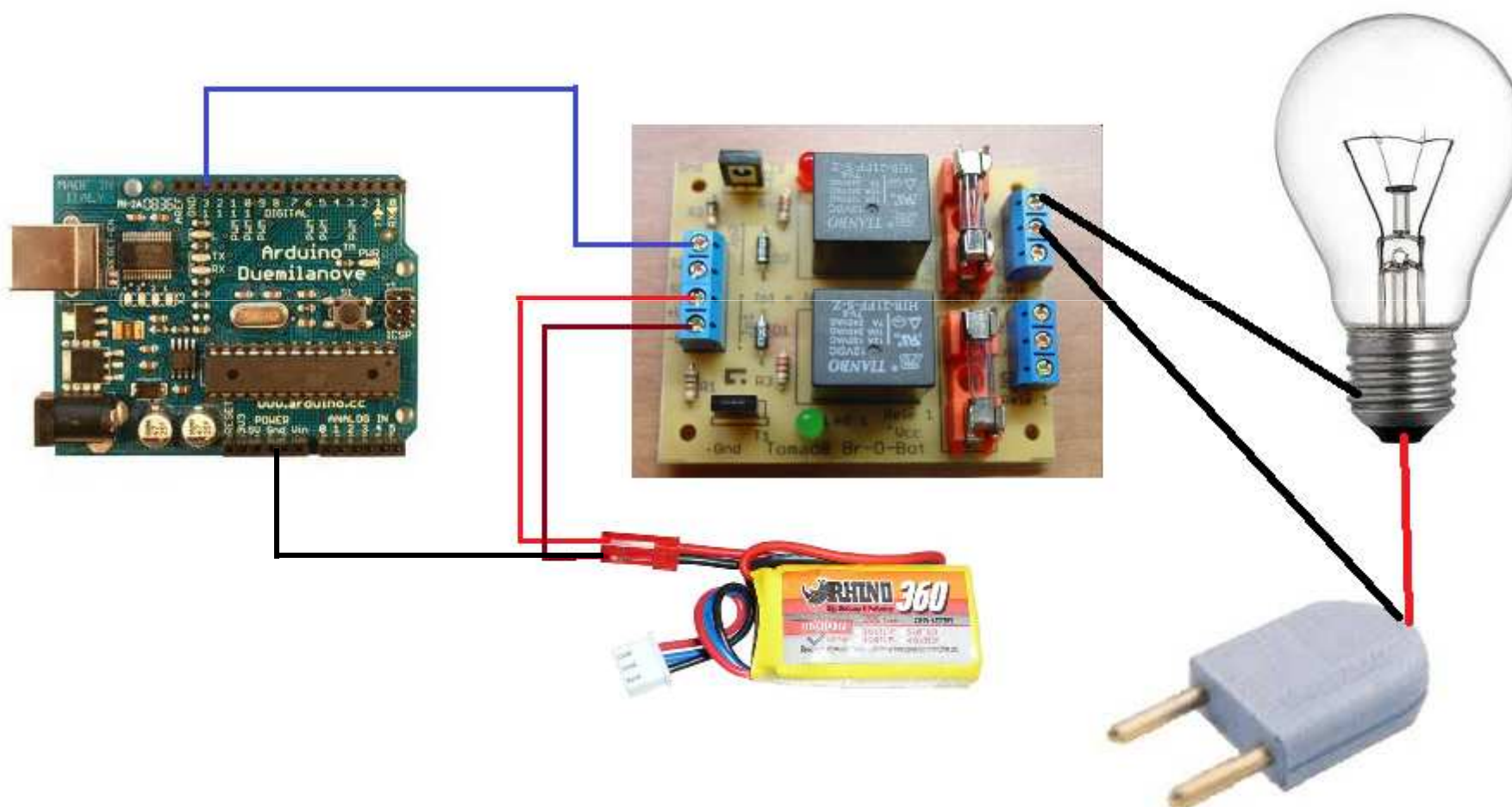


- Materiais necessários:
  - Arduino
  - Protoboard
  - Fios de conexão
  - Placa Tomad@ (Relé, Transistor, Diodo)
  - Bateria de 12v (ou fonte)
  - Lâmpada de 127 volts
  - Tomada de 127 volts
- Função:
  - Piscar Lâmpada

- Placa Tomad@



# Experiência 15 – Lâmpada





## Experiência 15 – Lâmpada



- Programa (**exp15.pde**):

```
void setup()
{
  pinMode(13,OUTPUT);
}
void loop()
{
  digitalWrite(13,HIGH);
  delay(1000);
  digitalWrite(13,LOW);
  delay(1000);
}
```