

**Curso de**  
**ARDUINO**  
**Automação e Robótica**  
**Aula 48**

**Prof. Ms. Cássio Agnaldo Onodera**

**Realização:**





# CLASSE SERVO



# Classe Servo



- Utilizada para controlar Servos Motores
- Presente da biblioteca: **Servo.h**
- Métodos:
  - ***Servo.attach(porta)*** – conecta servo à uma porta digital
  - ***Servo.write(val)*** – define ângulo do braço do servo (0 – 180°)
  - ***Servo.detach()*** – desconecta servo de uma porta digital

# Experiência 18

## Controlando o Servo com Potenciômetro



## Experiência 18 – Servo x Potenciômetro



- Materiais necessários:
  - Arduino
  - Protoboard
  - Fios de conexão
  - Potenciômetro 10k
  - Servo motor
- Função:
  - Controlar o Servo Motor com Potenciômetro

- Esquema:

