

**Curso de**  
**ARDUINO**  
**Automação e Robótica**  
**Aula 09**

**Prof. Ms. Cássio Agnaldo Onodera**

**Realização:**





# Proposto 1 – Luz rítmica



- Altere o programa anterior para piscar seguindo um ritmo. Por exemplo: rápido, rápido, lento, lento