Curso de ARDUINO Automação e Robótica Aula 01

Prof. Ms. Cássio Agnaldo Onodera Realização:





O que é ARDUINO



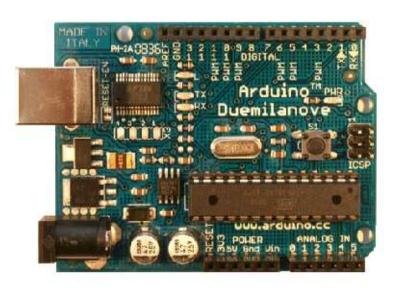
- Projeto criado na Itália por Mássimo Banzi
- Seu objetivo é complementar o ensino de programação, computação física e gráfica
- Possui um Hardware e um Software Open-Source



Introdução



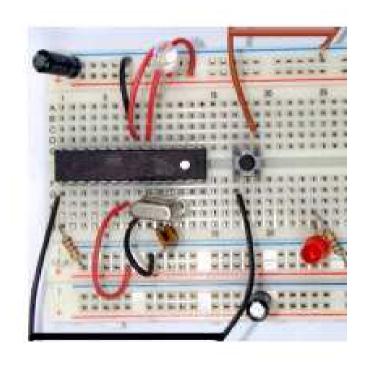
- Plataforma baseada no Atmel da AVR (AtMega168, 328, 1280, 2560)
- Oferece um IDE e bibliotecas de alto nível
- Hardware e Software Open-Source
- Ampla comunidade
- Programado em C/C++
- Transferência de firmware via USB
- MCU com Bootloader

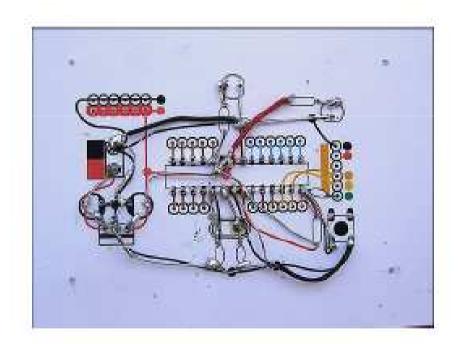




Simplificidade









Características



- Utiliza microcontrolador AtMEGA 128, 328, 1280
- RISC
- 20 MIPS (milhões de instruções por segundo)
- Memória flash: 16kb, 32kb, 128kb
- 14 portas digitais
- 6 portas analógicas



Diversas Aplicações



- Robôs
- Roupas eletrônicas
- Máquinas CNC de baixo custo
- Alarme de segurança
- Instrumentos musicais
- Casas inteligentes
- Controle de lâmpadas e outros dispositivos elétricos pelo computador
- etc



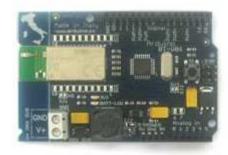
Vários tipos e fabricantes



- Arduino 2009
- Arduino Mega
- Arduino UNO
- Arduino ADK
 (Google ADK Android)
- Arduino BT
- Arduino Nano















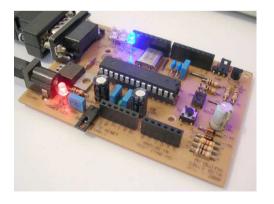
Vários tipos e fabricantes

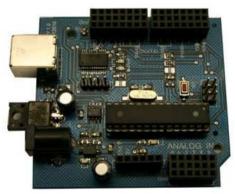


- LilyPad
- Program-ME
- Severino
- Revolution











AtMega328 – O coração



Características:

- Plataforma RISC
- 20 MIPS (Milhões de instruções por segundo)
- 32kb flash (2kb p/ bootloader)
- 1kb EEPROM
- Clock 16mhz
- 14 portas digitais (6 PWM)
- 6 portas analógicas
- Voltagem de entrada: 7 12v



Conexões



