

**Curso de**  
**ARDUINO**  
**Automação e Robótica**  
**Aula 16**

**Prof. Ms. Cássio Agnaldo Onodera**

**Realização:**

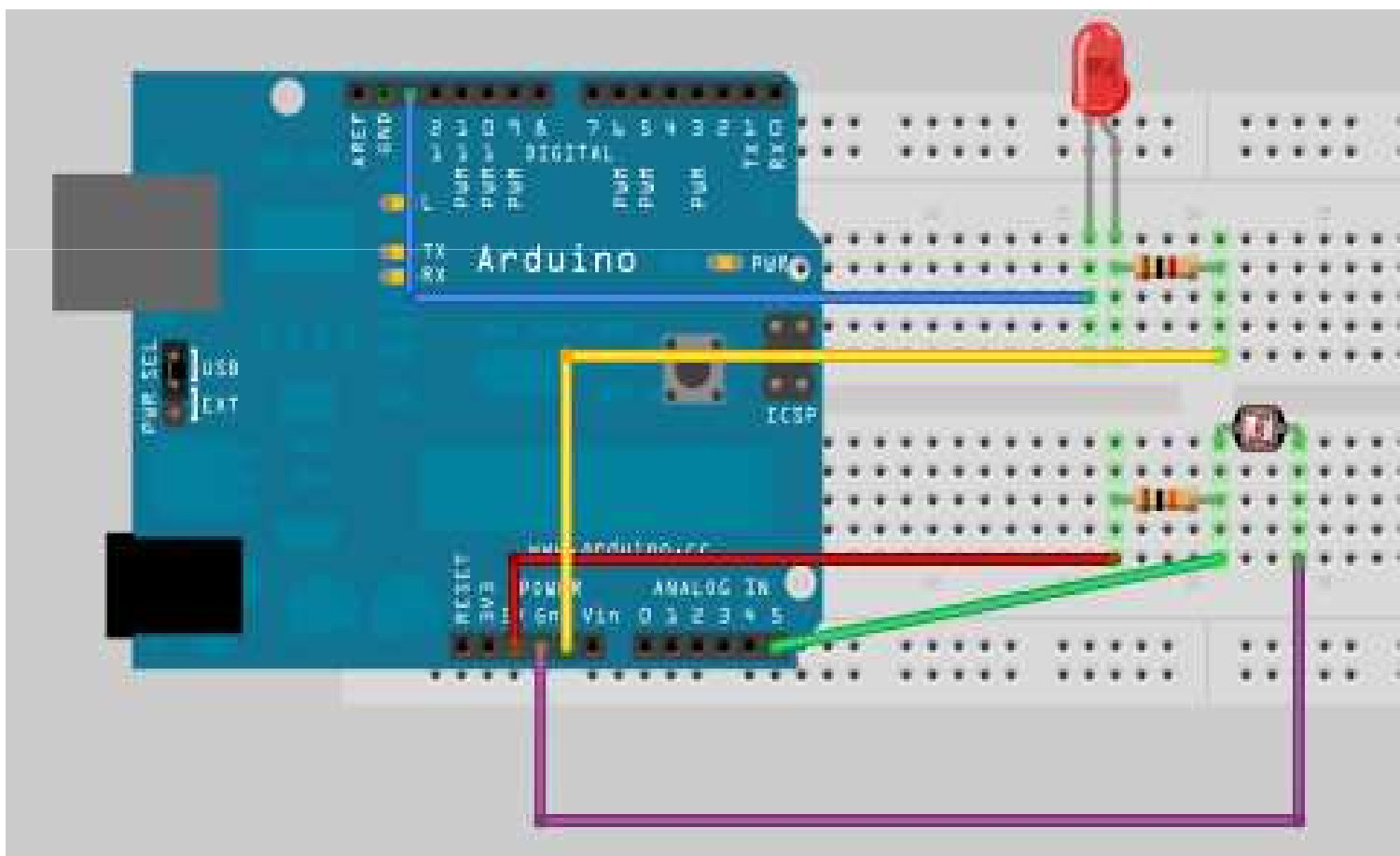




# **Experiência 4**

## **Controle de LED com Luz Ambiente**

- Esquema:





## Experiência 4 – Luz e LED



- Programa (**exp04.pde**):

```
void setup() {  
  Serial.begin(9600); // inicia comunicação com computador  
  pinMode(13,OUTPUT);  
}  
  
void loop() {  
  int luz = analogRead(5); // faz leitura da luminosidade  
  Serial.println(luz);    // envia valor da luminosidade ao computador  
  if (luz > 500)  
    digitalWrite(13,HIGH);  
  else  
    digitalWrite(13,LOW);  
  delay(500);  
}
```