

**Curso de**  
**ARDUINO**  
**Automação e Robótica**  
**Aula 63**

**Prof. Ms. Cássio Agnaldo Onodera**

**Realização:**





# **Experiência 24**

## **Melhorando a Lógica**



## Experiência 24 – Melhorando a Lógica



- Materiais necessários:
  - Robô com Sensor SR-04 e Buzzer
  - Fios de conexão
  - Sensor HC-SR-04
  - Buzzer
- Função:
  - Melhorar a lógica do robô para desviar dos obstáculos

- Programa (**exp24.pde**):

```
.  
.   
.   
void loop()  
{  
  andarFrente(200);  
  int dist = lerDistancia();  
  Serial.println(dist);  
  while (dist < 30)  
  {  
    parar(0);  
    buzina();  
  }
```

```
if (dist<20)  
  andarTras(1000);  
else  
  virarEsq(1000);  
  dist = lerDistancia();  
  Serial.println(dist);  
}  
}
```

- Transfira o programa para o robô e observe se a lógica melhorou