

**Curso de**  
**ARDUINO**  
**Automação e Robótica**  
**Aula 27**

**Prof. Ms. Cássio Agnaldo Onodera**

**Realização:**





# Enviando dados do computador para o Arduino



## Enviando dados do computador para o Arduino



- Em alguns exercícios anteriores, utilizamos a classe **Serial** para enviar dados do Arduino para o computador através da porta serial.
- A classe **Serial** também pode ser utilizada para receber dados enviados pelo computador ao Arduino
- Para isso, utilizaremos duas instruções: ***Serial.available()*** e ***Serial.read()***



# Enviando dados do computador para o Arduino



- Instruções:
  - **Serial.available();** //--- 0 – indica a quantidade de dados disponíveis para leitura
  - **Serial.read();** //--- lê o próximo valor do buffer enviado pela serial, se retornar -1 não possui nenhum valor para ser lido no buffer



# **Experiência 9**

## **Controlando Leds pelo Computador**



## Experiência 9 – Controlando Leds pelo Computador



- Materiais necessários:
  - Arduino
  - Protoboard
  - Fios de conexão
  - 3 LEDs
  - Resistor de 220 ohms
- Função:
  - Ligar/desligar Leds pelo Computador
    - Led1 ('1'=Liga, 'A'=Desliga)
    - Led2 ('2'=Liga, 'B'=Desliga)
    - Led3 ('3'=Liga, 'C'=Desliga)

- Esquema:

