

**Curso de**  
**ARDUINO**  
**Automação e Robótica**  
**Aula 13**

**Prof. Ms. Cássio Agnaldo Onodera**

**Realização:**





# Experiência 3

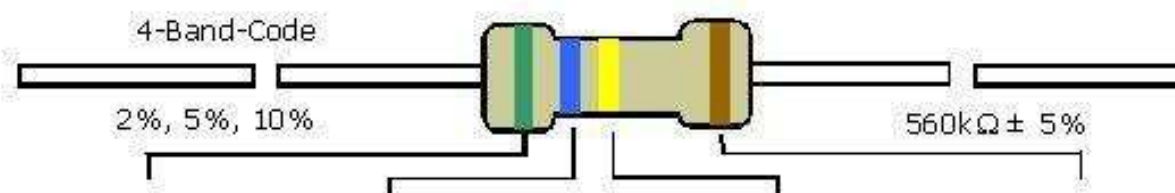
## Luz Ambiente



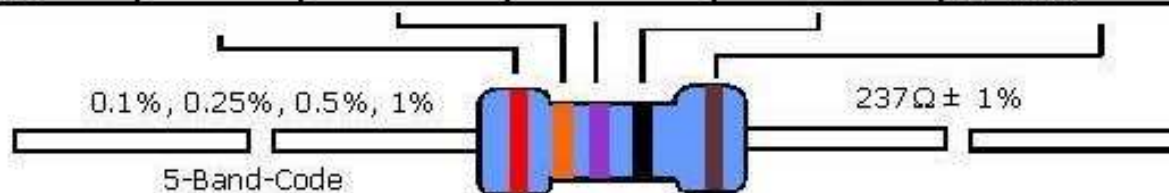
## Experiência 3 – Luz ambiente



- Materiais necessários:
  - Arduino
  - Protoboard
  - Fios de conexão
  - LDR
  - Resistor de 10k
- Função:
  - Medir a luminosidade do ambiente e enviar para o computador através da porta serial



COLOR	1st BAND	2nd BAND	3rd BAND	MULTIPLIER	TOLERANCE
Black	0	0	0	1Ω	
Brown	1	1	1	10Ω	± 1% (F)
Red	2	2	2	100Ω	± 2% (G)
Orange	3	3	3	1kΩ	
Yellow	4	4	4	10kΩ	
Green	5	5	5	100kΩ	±0.5% (D)
Blue	6	6	6	1MΩ	±0.25% (C)
Violet	7	7	7	10MΩ	±0.10% (B)
Grey	8	8	8		±0.05%
White	9	9	9		
Gold				0.1	± 5% (J)
Silver				0.01	± 10% (K)



- Esquema:

