# Curso de ARDUINO

Automação e Robótica Aula 72 - Extra

Prof. Ms. Cássio Agnaldo Onodera Realização:







## **ETHERNET SHIELD**







#### **Ethernet Shield**



#### • Funções:

- Conectar o Arduino à Internet
- Pode ser utilizado como Cliente ou como Servidor

#### Características:

- Velocidade: 100 mbps
- Conexão: RJ45
- Shield que se encaixa no Arduino
- Possui dois padrões:
  - ENC28J60 mais simples, mais barato
  - W5100 pode conter um slot para memória SD, mais caro



#### **Ethernet Shield**



#### - Conexão:











# Experiência 27 Controlando Tomadas e Lâmpadas pela Internet

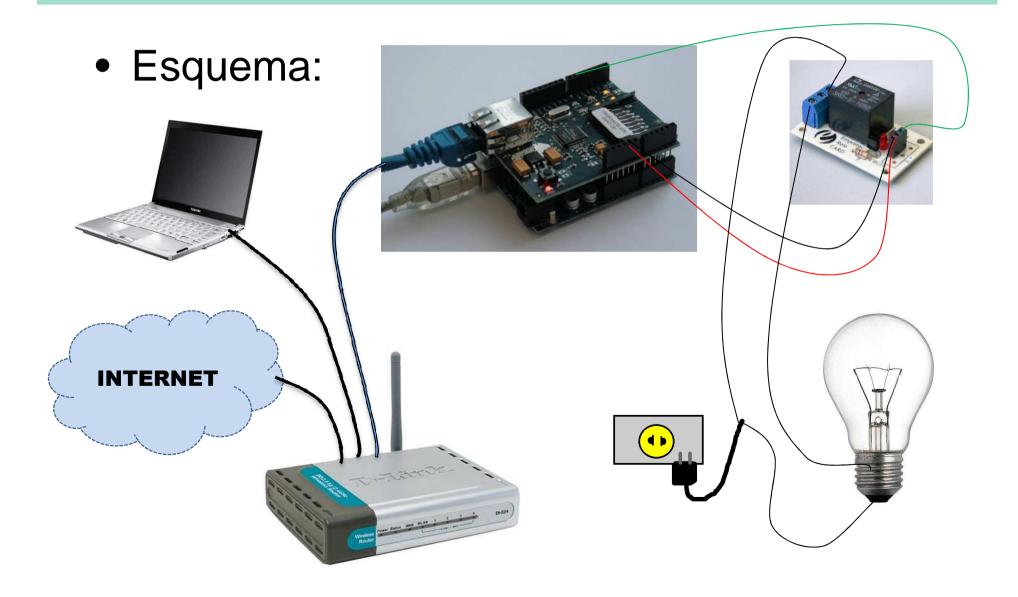




- Materiais necessários:
  - Arduino
  - Ethernet Shield (ENC28J60)
  - Protoboard
  - Fios de conexão
  - Placas Rele
  - Tomada/Lâmpadas
  - Fio
  - Tomada de 127 ou 220 volts
  - Roteador/Hub
  - Conexão com Internet/Intranet
- Função:
  - Controlar as lâmpadas/tomadas pela Internet











- Biblioteca ethernetshield:
  - Efetuar o download do arquivo ethernetshield.zip em:
    - http://www.nuelectronics.com/estore/index.php?ma in\_page=project\_eth
  - Descompactar o arquivo
  - Copiar a pasta \ethernetshield na pasta:
    - \arduino-0022\Libraries





- Programa ethernetShield\_web\_switch.pde:
  - Configuração da placa: MAC, IP, URL, Porta

```
. // please modify the following two lines. mac and ip have to be unique // in your local area network. You can not have the same numbers in // two devices: static uint8_t mymac[6] = {0x54,0x55,0x58,0x10,0x00,0x24}; static uint8_t myip[4] = {192,168,1,15}; static char baseurl[]="http://192.168.1.15/"; static uint16_t mywwwport =80; // listen port for tcp/www (max range 1-254) . .
```





- Programa ethernetShield\_web\_switch.pde:
  - Configuração do pino com Led / lâmpada

```
.
// LED cathode connects the Pin4, anode to 5V through 1K resistor
#define LED_PIN 4
.
.
```





- Programa ethernetShield\_web\_switch.pde:
  - Define porta de saida e desliga LED

```
.
pinMode(LED_PIN, OUTPUT);
digitalWrite(LED_PIN, LOW); // switch on LED
.
```





- Programa ethernetShield\_web\_switch.pde:
  - Recebe comando e liga/desliga Led

```
cmd=analyse_cmd((char *)&(buf[dat_p+5]));

if (cmd==2){
    on_off=1;
    digitalWrite(LED_PIN, LOW); // switch on LED
}
else if (cmd==3){
    on_off=0;
    digitalWrite(LED_PIN, HIGH); // switch off LED
}
plen=print_webpage(buf, on_off);.
```





- Programa ethernetShield\_web\_switch.pde:
  - Função analyse\_cmd

```
int8_t analyse_cmd(char *str)
    int8 t r=-1;
    if (find_key_val(str,"cmd")){
         if (*strbuf < 0x3a && *strbuf > 0x2f){
              // is a ASCII number, return it
              r=(*strbuf-0x30);
    return r;
```





- Programa ethernetShield\_web\_switch.pde:
  - Função print\_wegpage (1/4)

```
.
uint16_t print_webpage(uint8_t *buf, byte on_off)
{
    int i=0;
    uint16_t plen;

    plen=es.ES_fill_tcp_data_p(buf,0,PSTR("HTTP/1.0 200 OK\r\nContent-Type:
    text/html\r\n\r\n"));
    plen=es.ES_fill_tcp_data_p(buf,plen,PSTR("<center><h1>Welcome to
Arduino Ethernet Shield V1.0 </h1> "));

    plen=es.ES_fill_tcp_data_p(buf,plen,PSTR("<hr>><form METHOD=get
action=\""));</pre>
```





- Programa ethernetShield\_web\_switch.pde:
  - Função print\_wegpage (2/4)

```
plen=es.ES_fill_tcp_data(buf,plen,baseurl);
plen=es.ES_fill_tcp_data_p(buf,plen,PSTR("\">"));
plen=es.ES_fill_tcp_data_p(buf,plen,PSTR("<h2> REMOTE LED is </h2> "));

plen=es.ES_fill_tcp_data_p(buf,plen,PSTR("<h1><font
color=\"#00FF00\">"));

if(on_off)
    plen=es.ES_fill_tcp_data_p(buf,plen,PSTR("ON"));
else
    plen=es.ES_fill_tcp_data_p(buf,plen,PSTR("OFF"));

plen=es.ES_fill_tcp_data_p(buf,plen,PSTR(" </font></h1><br/><br/>);
```





- Programa ethernetShield\_web\_switch.pde:
  - Função print\_wegpage (3/4)





- Programa ethernetShield\_web\_switch.pde:
  - Função print\_wegpage (4/4)