

Ementa

José Luis Seixas Junior

Ciência da Computação
Universidade Estadual do Paraná

Computação Gráfica
2017

Índice

- 1 Ementa
- 2 Metodologia
- 3 Trabalhos
- 4 Avaliações
- 5 Notas e Datas

Ementa

Conteúdo do 1º bimestre

- Introdução;
- Dispositivos Gráficos;
- Desenhando com código;
- Periféricos;
- Desenhos matemáticos;
- Poliédros;

Ementa

Conteúdo do 2º bimestre

- Transformações;
- Desenhos 3D;
- Camera em ambientes;
- Cenário;
- Iluminação;

Metodologia

Linguagens

- OpenGL;
- C++;
 - IDE e compilador que preferirem;
 - Como sempre, usarei Eclipse;

Aulas

- Aulas teóricas após as entregas;
- Aulas práticas, muitas práticas;

Trabalhos

Sempre individuais

- Reservado o direito de atribuir nota zero para trabalhos iguais ou da internet;

Serão corrigidos em sala

- Sem ordem definida;
- Código recolhido para conferência;
- Correção nos inícios de aulas;

Trabalhos

Atenção

- Código deverá ser explicado;
- "Vi na internet" não é explicação;
- Se faltar, envie o código comentado no período da aula;
- Explicação ou falta dela implica em diferenciação de nota;
- Saibam o que está sendo feito se forem usar algo da professora Isabel;

Avaliações

Trabalhos

- Terão pesos diferentes;
- Diferenciam por tempo de entrega ou dificuldade;

Provas

- Trabalhos a serem realizados em sala;
- Poderá ser usada a internet;
- Usar é diferente de copiar;
- Não haverá conversa entre os discentes;
- Não será dada explicação no dia;

Notas e Datas

Trabalhos

- Soma dos trabalhos diversos terão peso 7;
- Diferenciam por tempo de entrega ou dificuldade;
- Datas de cada trabalho irão variar de acordo com a dificuldade e/ou rendimento da turma;

Provas

- Trabalho único peso 3;
- Entregas:
 - 28 de setembro;
 - 07 de dezembro;

Exame




Prova

- Escrita;
- Teórica;

Data

- 20 de dezembro;

Referências I

-  Azevedo, E.; Conci A.
Computação Gráfica.
Elsevier, 2003.
-  Gonzalez, R. F.; Woods, R. E.
Processamento Digital de Imagens.
Pearson, 3º edição, 2010.
-  Sellers, G.; Wright Jr., R. S.; Haemel, N.
OpenGL SuperBible.
Addison-Wesley, 7º edição 2015.

Referências II



Foley, James D. et al.

Computer Graphics - Principles and Practice.

Addison-Wesley Publishing Company 1990.



Pratt, Willian K.

Digital Image Processing.

A Wiley-Interscience Publication, 2º edição 1991.



Hill, F. S. Jr.

Computer Graphics using open GL.

Pearson Education, 2º edição 2001.