



# Diagrama de Caso de Uso

Professor: Lisandro Rogério Modesto



## Diagramas de Caso de Uso (Use Case)

- **Captura a funcionalidade do sistema tal como é visto pelos usuários**
- **Representa a interface externa do sistema**
- **Construído nos primeiros estágios do desenvolvimento**
- **Objetivo**
  - **Especificar o contexto de um sistema**
  - **Capturar os requisitos funcionais de um sistema**
  - **Validar a arquitetura de um sistema**
  - **Dirigir a implementação e gerar casos de teste**
- **Desenvolvido por analistas e especialistas de domínio**

Professor: Lisandro Rogério Modesto

2



3



# Ator

Qualquer pessoa, departamento, sistema computacional e dispositivos que utilizam funcionalidades do Sistema.



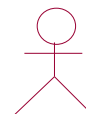
Professor: Lisandro Rogério Modesto



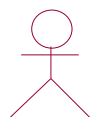
# Ator



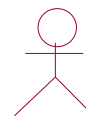
Diretoria



Estoque



Aluno



Departamento  
Pessoal

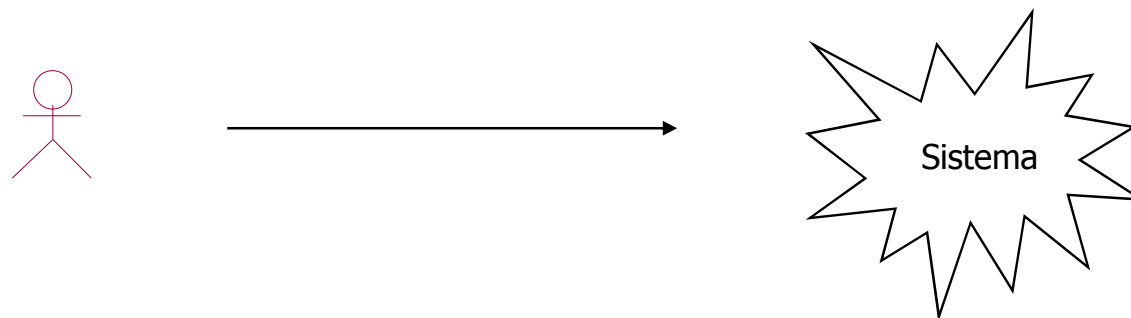
Professor: Lisandro Rogério Modesto

5



# Caso de Uso

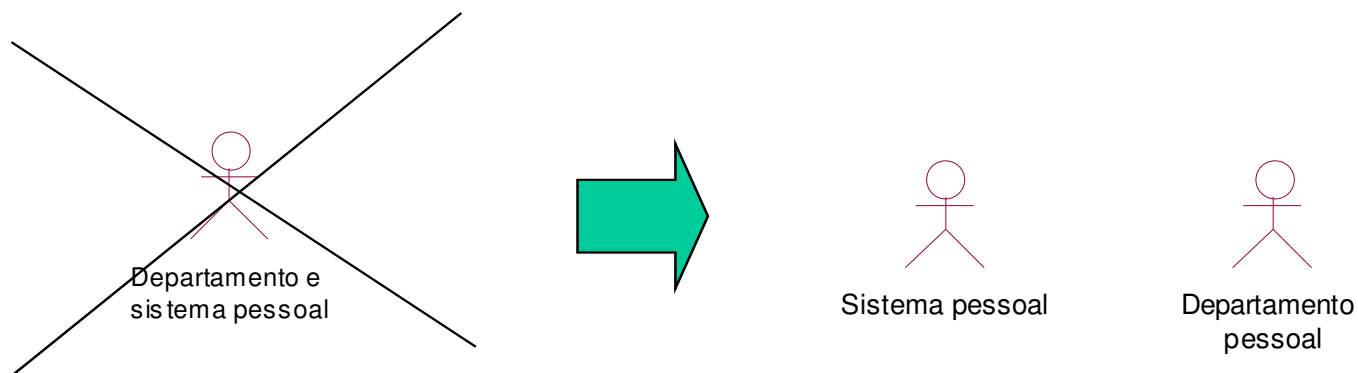
Representa qualquer interação de serviços entre um ATOR e o sistema. Cada serviço é representado como um Caso de Uso (Use Case).





## Diagramas de Casos de Uso - Observações

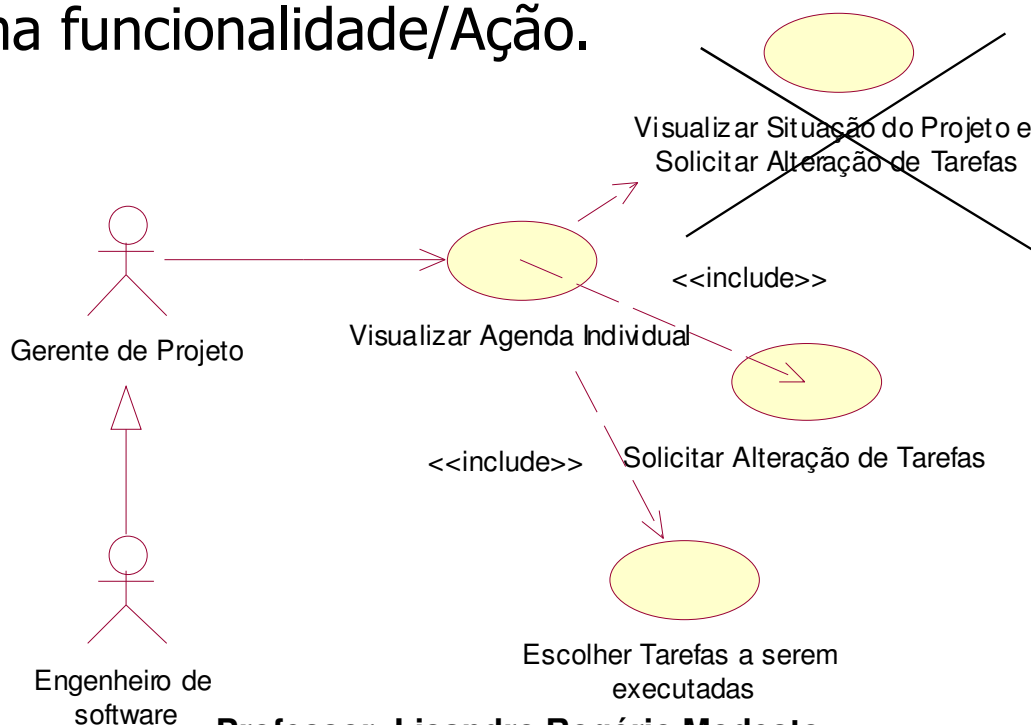
Não representar para o mesmo ATOR mais do que uma missão.





# Diagramas de Caso de Uso

Não representar para o mesmo Caso de Uso mais do que uma funcionalidade/Ação.

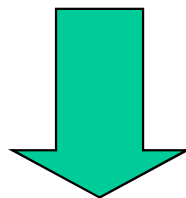


Professor: Lisandro Rogério Modesto





# Diagramas de Caso de Uso



Representa uma descrição narrativa, escrevendo passo a passo a interação entre ATORES e os Caso de Usos.

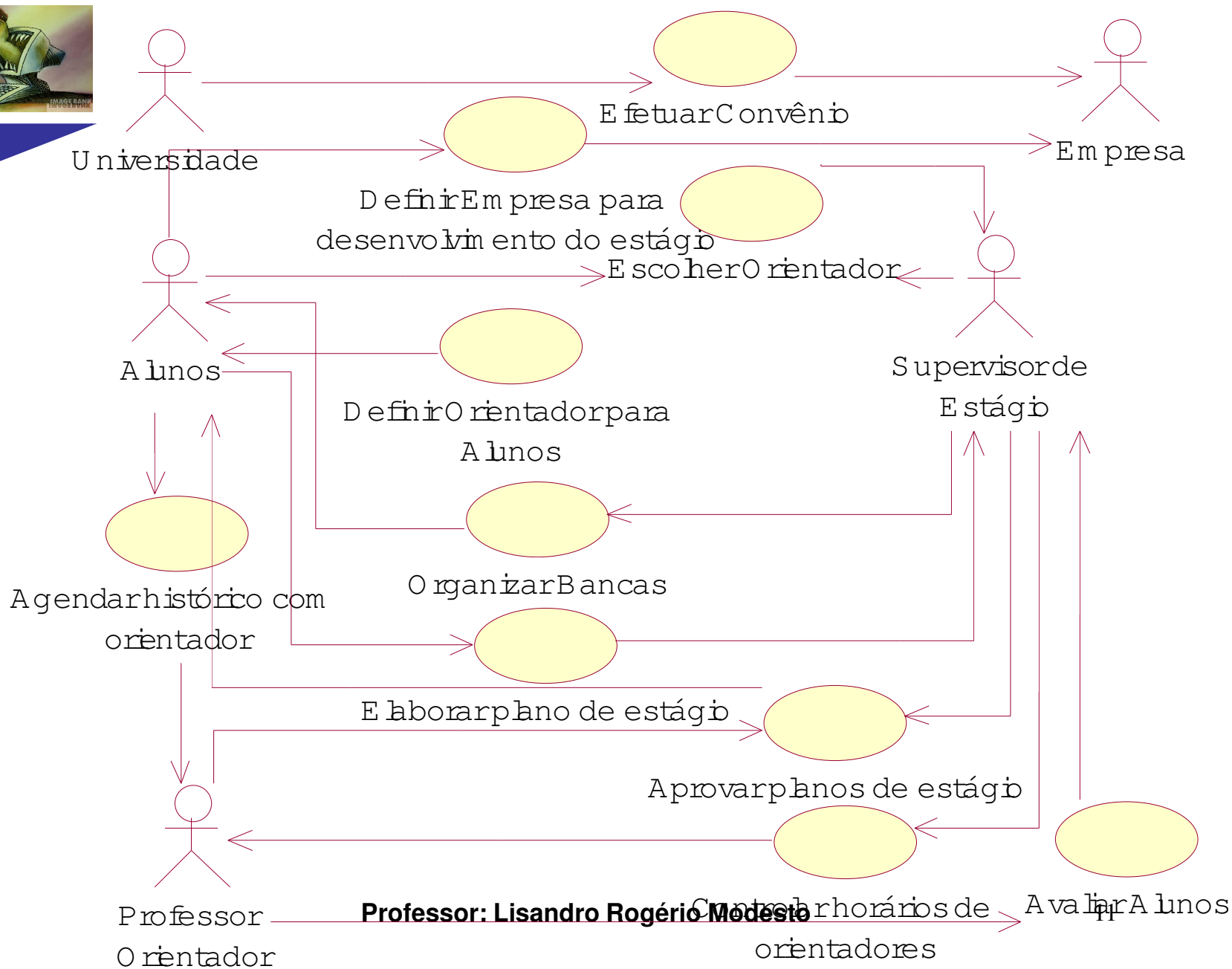


# Casos de Uso (Nível Especificação)

- Definir Funcionalidades Genéricas;
- Regras de Negócios;
- Visão do Usuário;



## Análise Orientada a Objetos





## Casos de Uso (Observações)

- Não utilizar verbos *cadastar* ser criativos nos nomes:
  - *Definir*
  - *Controlar*
  - *Validar*
  - *Elaborar*



## Casos de Uso (Nível de Projeto)

- Definição de ações em nível de projeto;
- Visão do projetista;
- Prototipação;
- Estereótipos.



## Estereótipos em Casos de Usos

- Sugerido por Rebecca Wirfs-Brock em 1990;
- Torna a UML extensível pelo usuário do método pela definição de estereótipos adicionais;
- O uso do estereótipo é omitido quando a semântica predefinida na UML for suficiente;
- Um estereótipo é escrito textualmente (em guillets sobre a sequência de nome);
- EX: <<estereótipo>>

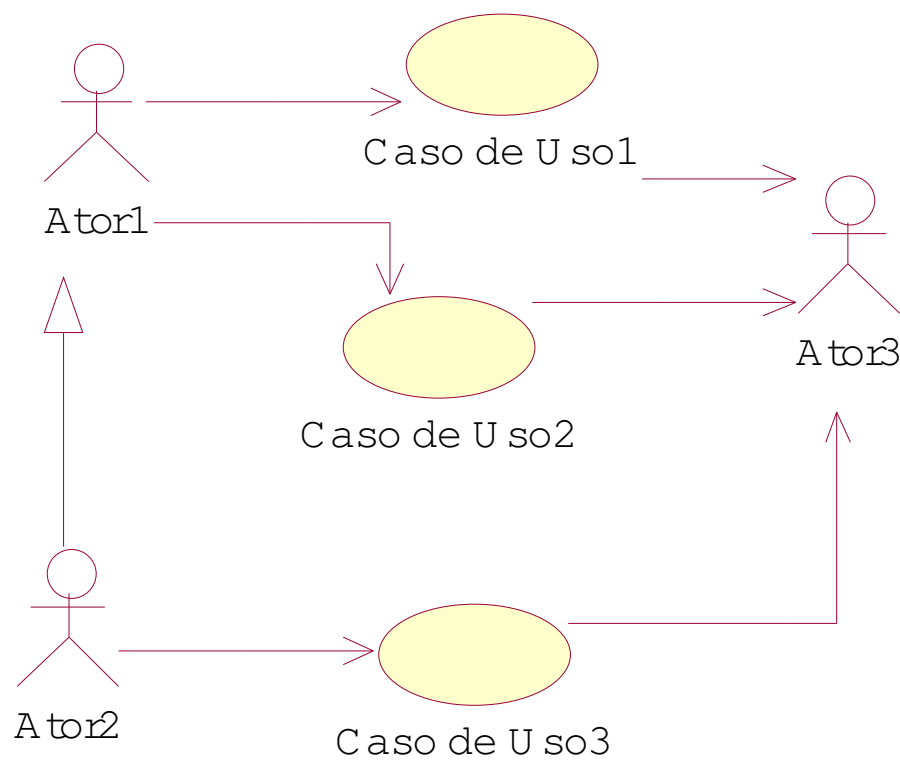


## Relacionamentos Estereotipados de Generalização

- **<<inclui>>** é utilizado quando algum caso de uso tem comportamento comum. Esse comportamento pode ser modelado em um único caso de uso que utiliza. O **<<inclui>>** representa o relacionamento de dependência entre ações.
- **<<estende>>** O relacionamento de dependência com o estereótipo **<<estende>>** representa casos de uso ampliados (estendidos) a partir de um caso de uso base



## Herança Entre Atores

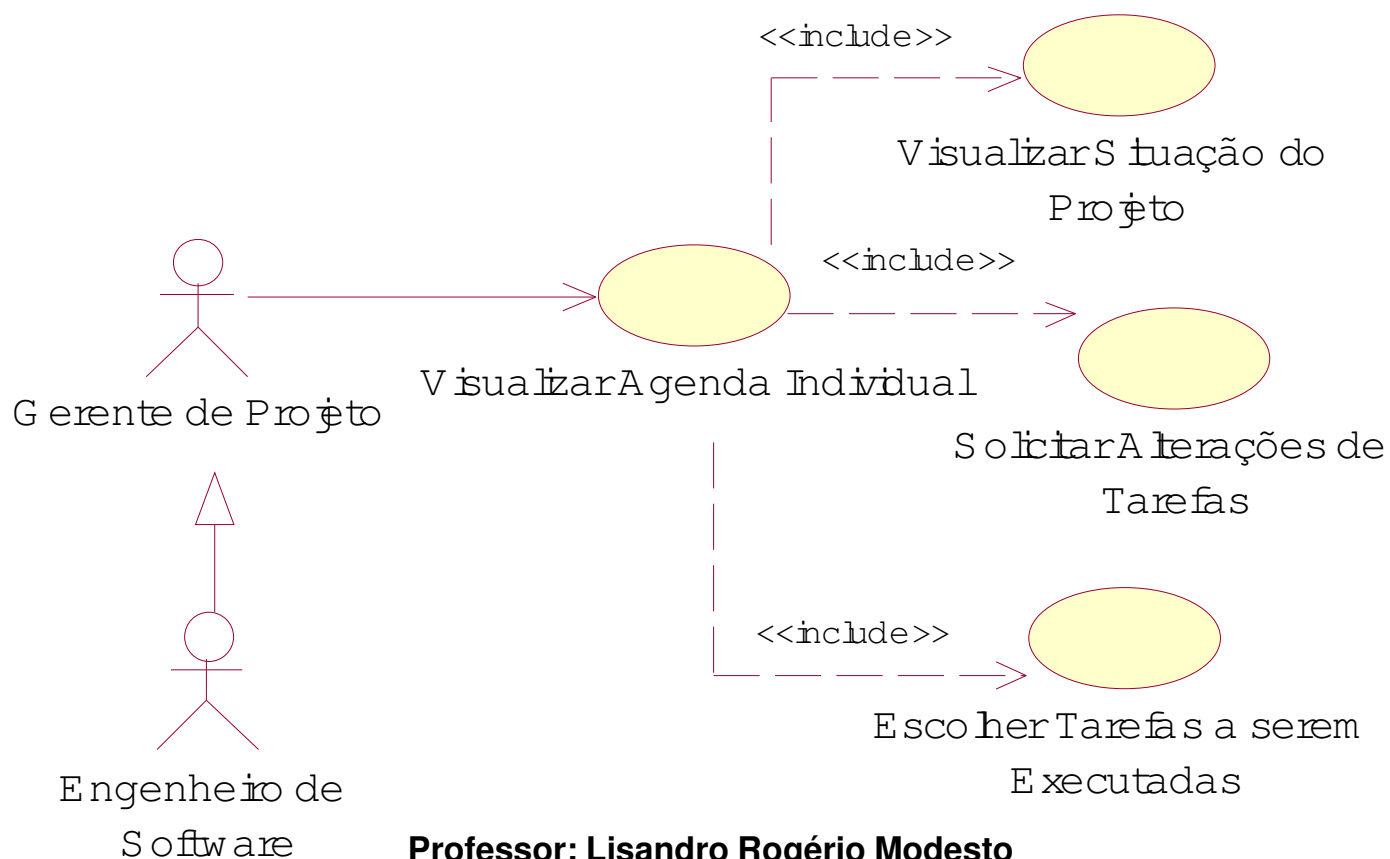


Professor: Lisandro Rogério Modesto





## Exemplo de um Caso de Uso



Professor: Lisandro Rogério Modesto

17



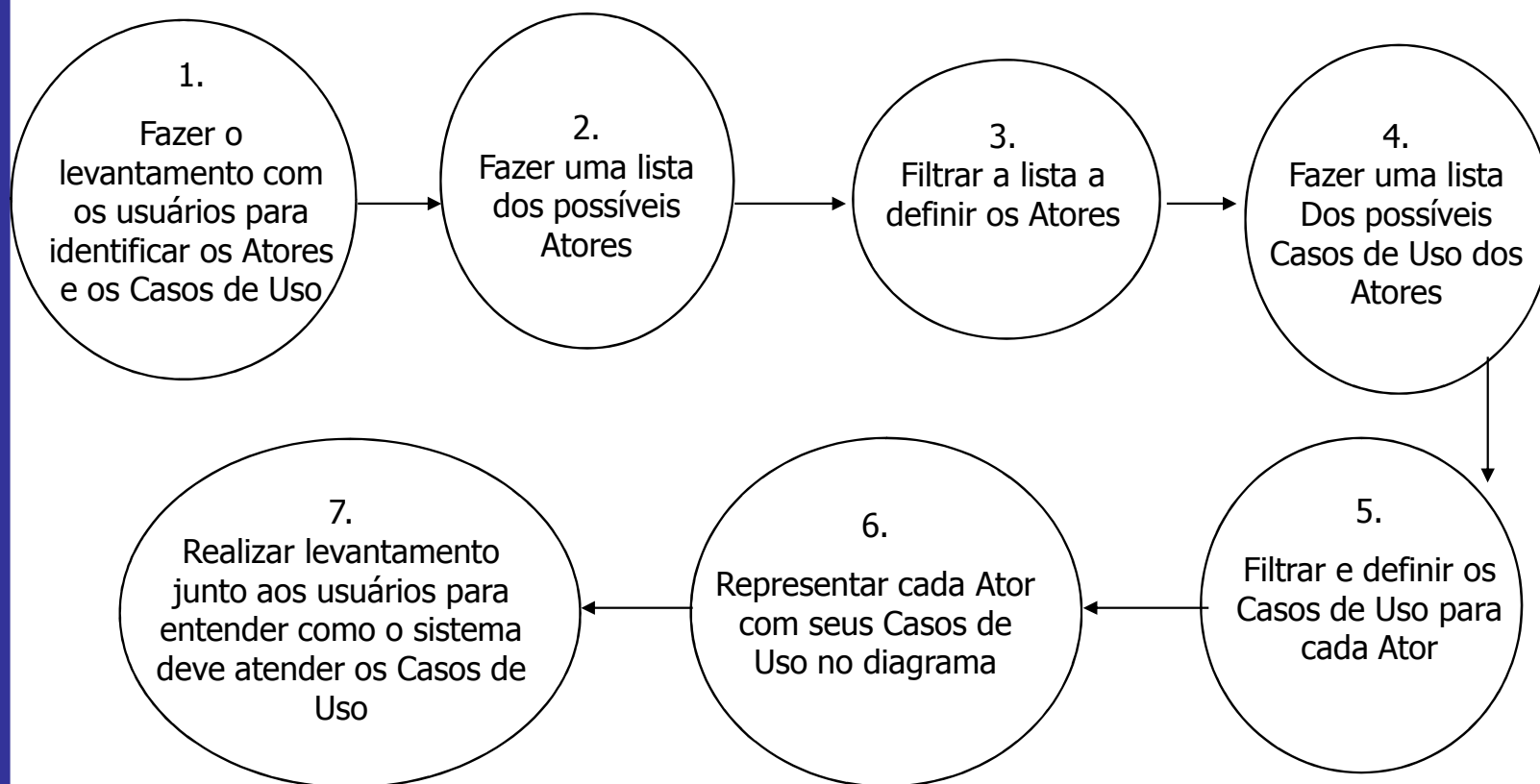
## Descrição do Caso de Uso Visualizar Agenda Individual

Casos de Uso	Quem inicia a ação	Descrição
Visualizar Agenda	Gerente de Projeto ou Engenheiro de Software	Visualizar todas as tarefas agendadas para um único ator que trabalha em um determinado projeto e tem um determinado cargo.
Visualizar Situação do projeto	Gerente de Projeto ou Engenheiro de Software	Visualizar a situação de um determinado projeto fornecendo o total de tarefas naquele projeto, o total de tarefas completadas e o término previsto.
Solicitar Alteração de Tarefas	Gerente de Projeto ou Engenheiro de Software	Solicitar alteração para uma determinada tarefa por um determinado ator.
Escolher tarefas a serem executadas	Gerente de Projeto ou Engenheiro de Software	Escolher qual(ais) tarefa(s) serão executadas.



## Etapas para construção dos Casos de Uso

### Análise Orientada a Objetos



Professor: Lisandro Rogério Modesto

19