

Curso de
ARDUINO
Automação e Robótica
Aula 21

Prof. Ms. Cássio Agnaldo Onodera

Realização:





Experiência 6

Buzina

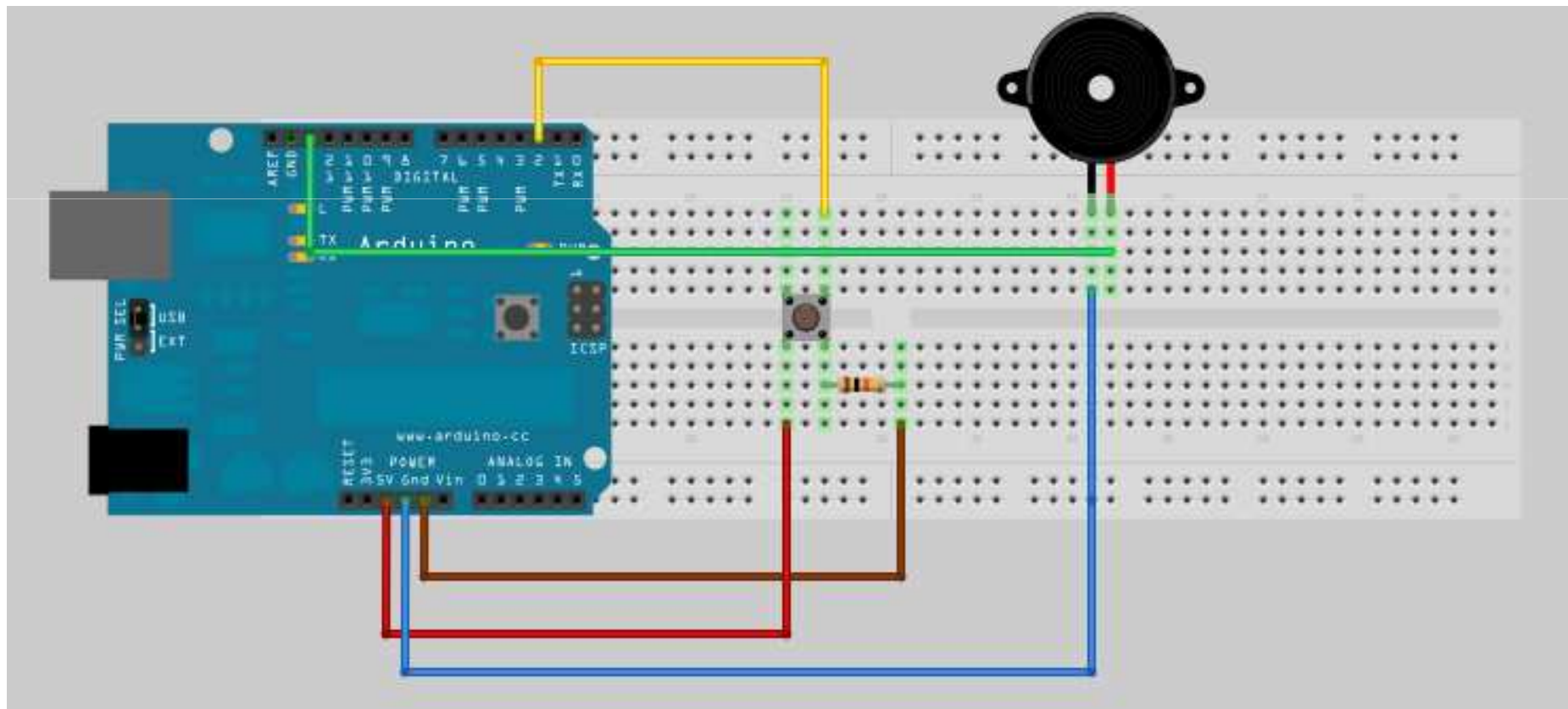


Experiência 6 – Buzina



- Materiais necessários:
 - Arduino
 - Protoboard
 - Fios de conexão
 - Botão táctil
 - Resistor de 10k
 - Buzzer
- Função:
 - Tocar a buzina se o botão for pressionado

- Esquema:



- Programa (**exp06.pde**):

```
void setup() {  
  Serial.begin(9600);  
  pinMode(2, INPUT);  
  pinMode(13, OUTPUT);  
}  
  
void loop() {  
  int sensorValue = digitalRead(2);  
  Serial.println(sensorValue);  
  if (sensorValue==1)  
    digitalWrite(13,HIGH);  
  else  
    digitalWrite(13,LOW);  
  delay(100);  
}
```