LISTA DE EXERCÍCIOS – FUNDAMENTOS DE PROGRAMAÇÃO PROF^a JENEFFER FERREIRA

- 1. Escrever um algoritmo para exibir a mensagem: É preciso fazer todos os exercícios para aprender.
- 2. Escrever um algoritmo para ler dois números inteiros e exibi-los.
- 3. Escrever um algoritmo para ler dois números inteiros e exibir a sua soma.
- 4. Escreva um algoritmo que efetue a multiplicação de dois números inteiros e mostre o resultado.
- 5. Escrever um algoritmo para ler um número inteiro e exibir seu sucessor e seu antecessor.
- 6. Escrever um algoritmo para ler dois números inteiros e exibir as diferenças entre eles. Exemplo:

$$4 - 3 = 1$$

 $3 - 4 = -1$

- 7. Escreva um algoritmo que leia dois números inteiros e imprima a soma, a diferença e produto entre eles.
- 8. Escreva um algoritmo que leia nome, idade, peso, altura e sexo e imprimir um em cada linha.
- 9. Escreva um algoritmo que receba 4 notas, calcule e mostre a média aritmética entre elas.
- 10. Elabore um algoritmo que calcule a área de um círculo.

$$\text{Área} = \pi * r^2$$

11. Elabore um algoritmo que calcule a área de um triângulo.

$$\text{Área} = (b * h)/2$$

12. Escrever um algoritmo para ler dois números inteiros e exibir o quociente e o resto entre eles. Exemplo:

- 13. Escrever um algoritmo que entre com 4 números reais e exiba a média aritmética entre eles, com a mensagem média antes do resultado.
- 14. Escrever um algoritmo que entre com a base e a altura de um retângulo e exiba seu perímetro e sua área. Sabe-se que

perimetro = 2(base+altura) area = base x altura