#### Exemplo

- $S' \rightarrow S$ \$
- 1.  $S \rightarrow V = E$
- 2.  $S \rightarrow E$
- 3.  $E \rightarrow V$
- 4.  $V \rightarrow X$
- 5.  $V \rightarrow *E$

ÉSLR?

Mais poderoso do que SLR

A maioria das linguagens de programação é LR(1)

Algoritmo similar a LR(0), mas agora incorpora o lookahead.

Item: 
$$(A \rightarrow \alpha.\beta.x)$$
 Lookahead

#### Algoritmos – Closure(I) e Goto(I,X)

```
Closure (I) =
 repeat
   for any item A \rightarrow (\alpha . X\beta , z) in I
      for any production X \rightarrow \gamma
         for any w \in FIRST(\beta z)
          I \leftarrow I \cup \{X \rightarrow .\gamma, w\}
 until I does not change.
 return I
Goto (I, X) =
set J to the empty set
for any item A \rightarrow (\alpha . X\beta, z) in I
add A \rightarrow (\alpha X.\beta, z) to J
return Closure (J)
```

1. 
$$S \rightarrow V = E$$

2. 
$$S \rightarrow E$$

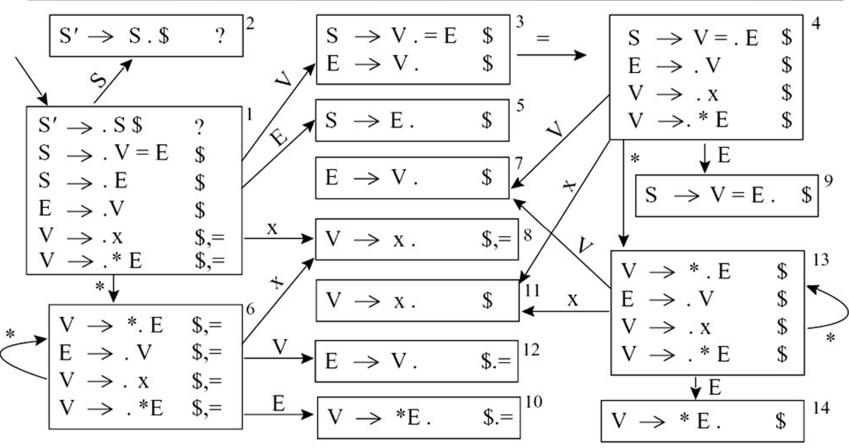
3. 
$$E \rightarrow V$$

4. 
$$V \rightarrow X$$

5. 
$$V \rightarrow *E$$

$$S' \to . S \$$$
 ?  
 $S \to . V = E \$$   
 $S \to . E \$$   
 $E \to . V \$$   
 $V \to . x \$$   
 $V \to . * E \$$   
 $V \to . * E \$$ 

$$S' \to . S$$
 ?  
 $S \to . V = E$  \$  
 $S \to . E$  \$  
 $E \to . V$  \$  
 $V \to . x$  \$, =  
 $V \to . * E$  \$, =



- S' → S\$
- 1.  $S \rightarrow V = E$
- 2.  $S \rightarrow E$
- 3.  $E \rightarrow V$
- 4.  $V \rightarrow X$
- 5.  $V \rightarrow {}^*E$

|   | X   | *   | =  | \$ | S  | $\boldsymbol{E}$ | V   |
|---|-----|-----|----|----|----|------------------|-----|
| 1   | s8  | s6  |    |    | g2 | g5               | g3  |
| 2   |     |     |    | a  |    |                  |     |
| 3   |     |     | s4 | r3 |    |                  |     |
| 1<br>2<br>3<br>4<br>5<br>6<br>7<br>8<br>9 | s11 | s13 |    |    |    | g9               | g7  |
| 5   |     |     |    | r2 |    |                  |     |
| 6   | s8  | s6  |    |    |    | g10              | g12 |
| 7   |     |     |    | r3 |    |                  |     |
| 8   |     |     | r4 | r4 |    |                  |     |
|   |     |     |    | r1 |    |                  |     |
| 10  |     |     | r5 | r5 |    |                  |     |
| 11  |     |     |    | r4 |    |                  |     |
| 12  |     |     | r3 | r3 |    |                  |     |
| 13  | s11 | s13 |    |    |    | g14              | g7  |
| 14  |     |     |    | r5 |    |                  |     |

```
R \leftarrow \{\}
for each state I in T
for each item (A \rightarrow \alpha., z) in I
R \leftarrow R \cup \{(I, z, A \rightarrow \alpha)\}
```

LR(1)

O tamanho das tabelas LR(1) pode ser muito grande.

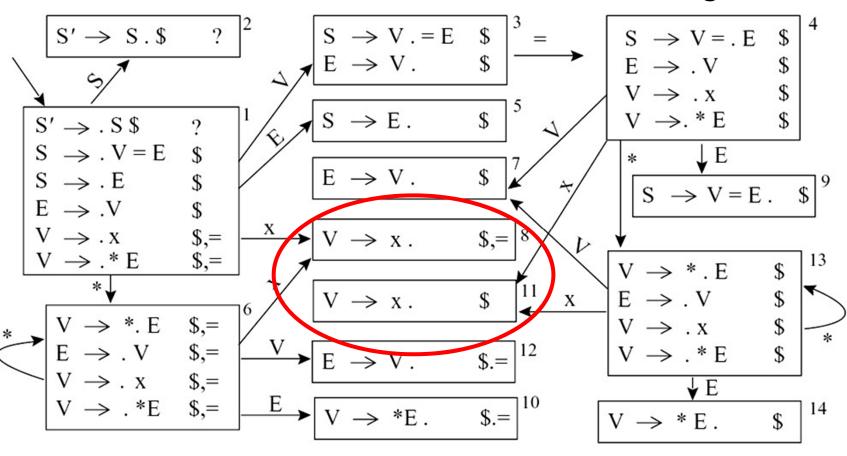
É possível reduzir unindo estados do DFA.

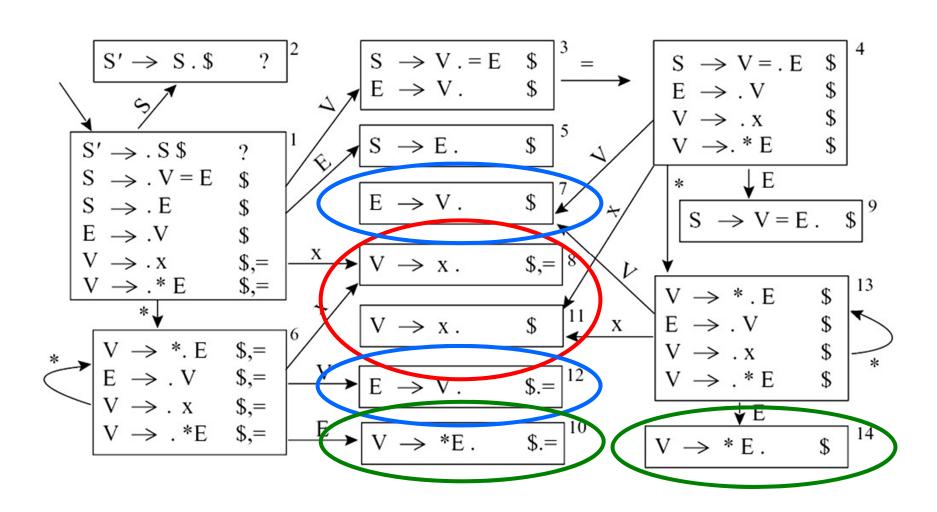
Junte os estados que possuam os itens idênticos, exceto pelo lookahead.

Look-Ahead Left-to-right parsing, Rightmost-derivation, 1-symbol lookahead

Voltando ao exemplo anterior...

#### Mais algum???





|                  | X   | *   | =  | \$ | S   | E   | V   |
|------------------|-----|-----|----|----|-----|-----|-----|
| 1                | s8  | s6  |    |    | g2  | g5  | g3  |
| 2                |     |     |    | a  |     |     |     |
| 3                |     |     | s4 | r3 |     |     |     |
| 2<br>3<br>4<br>5 | s11 | s13 |    |    |     | g9  | g7  |
| 5                |     |     |    | r2 |     |     |     |
| 6                | s8  | s6  |    |    |     | g10 | g12 |
| <b>⇒</b> 7       |     |     |    | r3 |     |     |     |
| <b>→</b> 8       |     |     | r4 | r4 |     |     |     |
| 9                |     |     |    | r1 |     |     |     |
| <b>⇒</b> 10      |     |     | r5 | r5 |     |     |     |
| <b>⇒</b> 11      |     |     |    | r4 |     |     |     |
| <b>⇒</b> 12      |     |     | r3 | r3 |     |     |     |
| 13               | s11 | s13 |    |    |     | g14 | g7  |
| <b>⇒</b> 14      |     |     |    | r5 | e e |     |     |

|                                 | X  | *  | =  | \$ | S  | E   | V  |
|---------------------------------|----|----|----|----|----|-----|----|
| 1                               | s8 | s6 |    |    | g2 | g5  | g3 |
| 2                               |    |    |    | a  |    |     |    |
| 3                               |    |    | s4 | r3 |    |     |    |
| 4                               | s8 | s6 |    |    |    | g9  | g7 |
| 2<br>3<br>4<br>5<br>6<br>7<br>8 |    |    |    | r2 |    |     |    |
| 6                               | s8 | s6 |    |    |    | g10 | g7 |
| 7                               |    |    | r3 | r3 |    |     |    |
| 8                               |    |    | r4 | r4 |    |     |    |
| 9                               |    |    |    | r1 |    |     |    |
| 10                              |    |    | r5 | r5 |    |     |    |

(a) LR(1)

(b) LALR(1)

- Pode gerar uma tabela com conflitos, onde a LR(1) não possuía.
- Na prática, o efeito de redução no uso de memória é bastante desejável.
- A maioria das linguagens de programação é LALR(1).
- É o tipo mais usado em geradores automáticos de parser.