Verificação de Tipos

O que é um tipo?

A definição de tipo pode mudar de linguagem para linguagem.

Consenso:

- Um conjunto de valores
- Um conjunto de operações sobre estes valores

Classes são uma instanciação moderna da noção de tipo.

Por que os tipos são necessários?

Considere o seguinte fragmento de linguagem assembly:

Quais os tipos de \$r1, \$r2 e \$r3 ?

Certas operações são válidas para valores de alguns tipos

- Em C não faz sentido somar dois ponteiros para inteiros
- Em C faz sentido somar dois inteiros.

Ambas as construções gerariam o mesmo código assembly:

O sistema de tipos de uma linguagem serve para especificar quais operações são válidas para cada um dos tipos.

O objetivo da verificação de tipos é assegurar que as operações da linguagem estão sendo usadas com os tipos corretos.

As linguagens podem ser basicamente divididas em 3 tipos:

- Estaticamente tipadas: Toda ou quase toda a verificação de tipos é feita em tempo de compilação (C, Java, Pascal, etc)
- Dinamicamente tipadas: Toda a verificação de tipos é feita em tempo de execução do programa (basic)
- Não-tipadas: Não existe verificação de tipos (assembly)

Verificação de tipos

- O programador declara tipos para os identificadores
- O compilador infere o tipo para cada expressão

A verificação de tipos, verifica se para cada operação no programa se os tipos utilizados são válidos para a mesma.

No processo de inferência de tipo, o compilador preenche as informações que não estão presentes.

Verificação de tipos: Regras de Inferência

Se duas expressões E_1 e E_2 possuem um determinado tipo, então uma operação sobre elas irá gerar uma expressão E_3 com um determinado tipo.

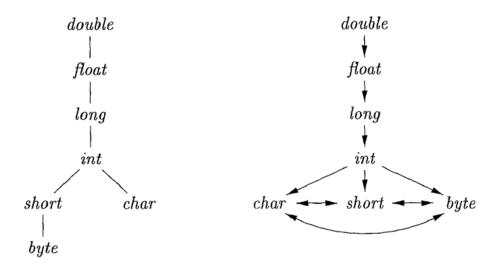
Ex.:

Se e_1 tem tipo int e e_2 tem tipo int, Então $e_1 + e_2$ irá ter tipo int.

Se e_1 tem tipo int* e e_2 tem tipo int, Então $e_1 + e_2$ irá ter tipo int*.

Verificação de tipos: Regras de Inferência

Se duas expressões E_1 e E_2 possuem tipos diferentes, pode ser necessário converter um deles, para verificar a validade da operação entre as expressões. Ex.:



- (a) Widening conversions
- (b) Narrowing conversions

Verificação de tipos

A verificação de tipos é feita realizando-se um percurso em pós-ordem na AST, ou seja, das folhas até a raiz, onde os tipos são passados dos nós filhos para os nós pais.

Como seria a verificação de tipos para:

```
void foo(int a, char b)
{
   int i, *p;
   float f;

   i = a + b + *p;
   f = i + a + b;
   i = p + a;
   i = p + (f + a);
}
```