

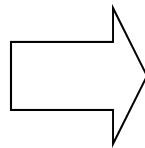
# CSE

---

## CSE – Common Subexpression Elimination

- Determinar as expressões comuns
  - Usa “Expressões Disponíveis”
- Eliminar recomputos de expressões:

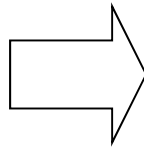
i = a + b  
j = a + b



u = a + b  
i = u  
j = u

- Porque:

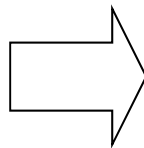
$i = a + b$   
 $j = a + b$



$u = a + b$   
 $i = u$   
 $j = u$

- Ao invés de:

$i = a + b$   
 $j = a + b$



$i = a + b$   
 $j = i$

**Algorithm 10.5.** Global common subexpression elimination.

*Input.* A flow graph with available expression information.

*Output.* A revised flow graph.

*Method.* For every statement  $s$  of the form  $x := y + z$ <sup>6</sup> such that  $y + z$  is available at the beginning of  $s$ 's block, and neither  $y$  nor  $z$  is defined prior to statement  $s$  in that block, do the following.

1. To discover the evaluations of  $y + z$  that reach  $s$ 's block, we follow flow graph edges, searching backward from  $s$ 's block. However, we do not go through any block that evaluates  $y + z$ . The last evaluation of  $y + z$  in each block encountered is an evaluation of  $y + z$  that reaches  $s$ .
2. Create a new variable  $u$ .
3. Replace each statement  $w := y + z$  found in (1) by
$$\begin{array}{l} u := y + z \\ w := u \end{array}$$
4. Replace statement  $s$  by  $x := u$ .

- **Passo 1:**

- Pode ser formulado como uma DFA, conhecida como Reaching Expressions
  - $t = x + y$  (em um nó N do CFG) alcança um nó S:
    - Se existe um caminho de N a S sem atribuições a x ou y, ou computação de  $x+y$
- Não é feito dessa maneira pela quantidade de informação inútil que iria coletar
  - É necessária apenas para algumas expressões

---

# **Análise de Fluxo de Dados: Available Expressions**

# Available Expressions

---

- **Expressão disponível:**

$x+y$  está disponível em um ponto  $p$  se:

- todo caminho do nó inicial até  $p$  calcula  $x+y$
- após a última computação de  $x+y$ , nem  $x$  nem  $y$  sofrem atribuições

- **kill:**

- Um bloco B mata, ou pode matar,  $x+y$  se ele atribui a  $x$  e/ou  $y$ , e não recomputa  $x+y$

- **gen:**

- Um bloco B gera  $x+y$  se ele certamente computa  $x+y$ , e não redefine  $x$  ou  $y$ .

## Available Expressions: gen e kill

---

STATEMENTS	AVAILABLE EXPRESSIONS
.....	none
a := b+c	
.....	only b+c
b := a-d	
.....	only a-d
c := b+c	
.....	only a-d
d := a-d	
.....	none

**Fig. 10.30.** Computation of available expressions.

## Available Expressions: Equações de DFA

---

- Computa-se gen e kill para cada B.
- Tem-se:

$$in[B1] = \emptyset$$

$$in[B] = \bigcap_{P \in Pred(B)} out[P] \text{ para } B \text{ não inicial}$$

$$out[B] = gen[B] \cup (in[B] - kill[B])$$



## Available Expressions: Diferenças com Reaching Definitions

---

- O *in* do nó inicial é sempre vazio
  - Nada está disponível antes do início do programa
- O operador de confluência é intersecção
  - Tem que vir por todos os caminhos
- Estimativa inicial é muito grande
  - Intersecção vai diminuindo os conjuntos a chegar ao maior ponto fixo

# Available Expressions: Solução Iterativa

**Algorithm 10.3.** Available expressions.

*Input.* A flow graph  $G$  with  $e\_kill[B]$  and  $e\_gen[B]$  computed for each block  $B$ . The initial block is  $B_1$ .

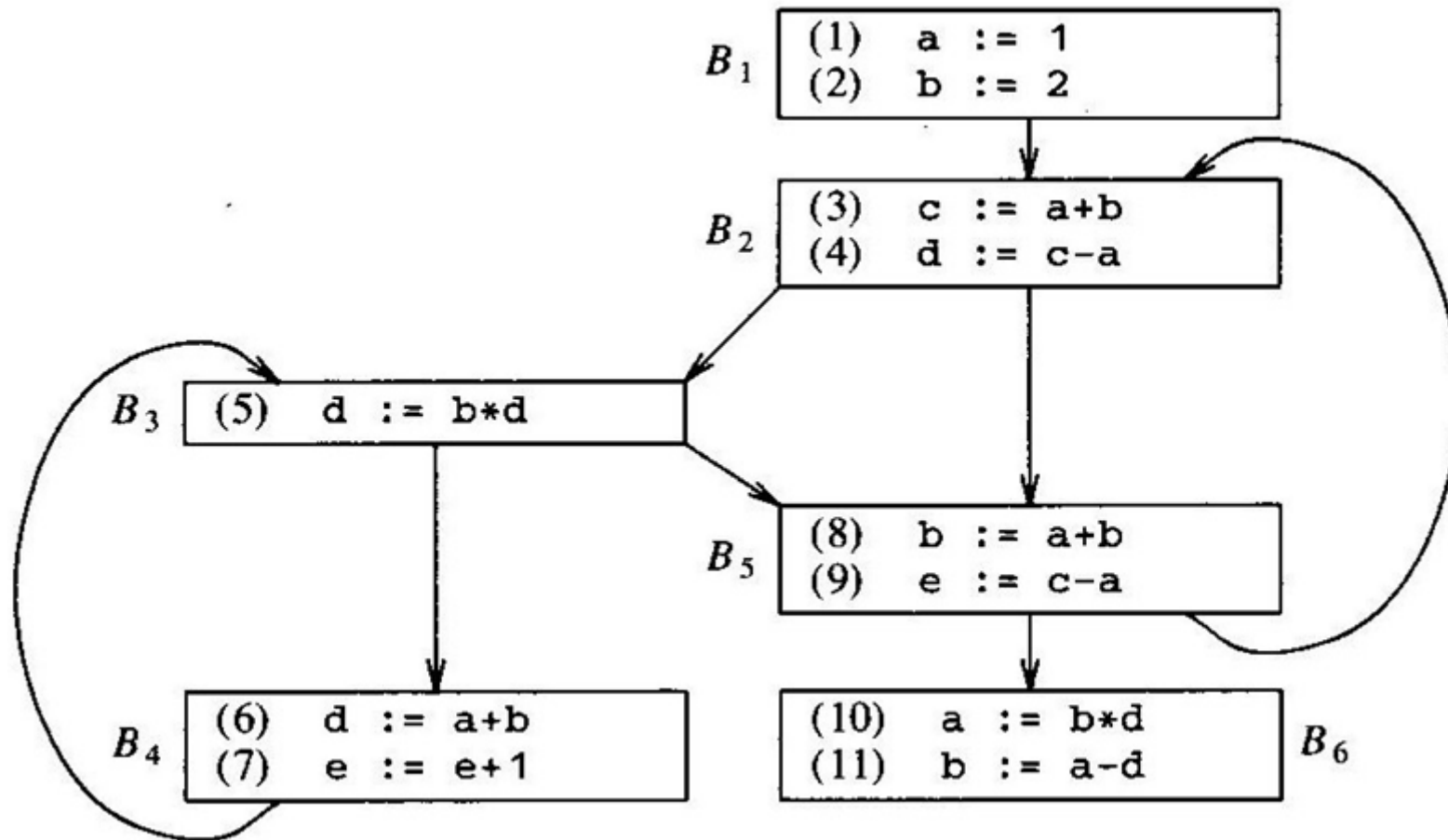
*Output.* The set  $in[B]$  for each block  $B$ .

*Method.* Execute the algorithm of Fig. 10.32. The explanation of the steps is similar to that for Fig. 10.26.  $\square$

```
 $in[B_1] := \emptyset;$ 
 $out[B_1] := e\_gen[B_1];$  /*  $in$  and  $out$  never change for the initial node,  $B_1$  */
for  $B \neq B_1$  do  $out[B] := U - e\_kill[B];$  /* initial estimate is too large */
 $change := \text{true};$ 
while  $change$  do begin
     $change := \text{false};$ 
    for  $B \neq B_1$  do begin
         $in[B] := \bigcap_{\substack{P \text{ a prede-} \\ \text{cessor of } B}} out[P];$ 
         $oldout := out[B];$ 
         $out[B] := e\_gen[B] \cup (in[B] - e\_kill[B]);$ 
        if  $out[B] \neq oldout$  then  $change := \text{true}$ 
    end
end
```

**Fig. 10.32.** Available expressions computation.

## Available Expressions: Exemplo



# CSE: Exemplo

