

Aula 5

17 de novembro de 2020 13:58

Ex. 8:

opção setsockopt()

```

#define TIMEOUT 10 → 10000
...
int main(){
    struct timeval timeout={TIMEOUT,0}; //10 sec + 0 usec
    ...

```

```

    if((sockfd=socket(PF_INET,SOCK_DGRAM,IPPROTO_UDP))<0)
        Abort("Impossibilidade de abrir socket");
    if(setsockopt(sockfd, SOL_SOCKET, SO_RCVTIMEO, &timeout,
        sizeof(timeout))!=1)
        Abort("Impossibilidade de estabelecer timeout!");
    ...

```

```

    nbytes=recvfrom(sockfd,buffer,sizeof(buffer),0, ...);

```

```

    if(nbytes<0){
        if(errno == EAGAIN) //Verifica o motivo do erro
            Abort("Timeout...");
        else
            Abort("Erro inesperado na leitura!");
    }

```

```

    buffer[nbytes]=0; /*termina a string com '\0'*/
    ...
}
...

```

(char*)

SOCKET_ERROR

if(nbytes == 0)

if(WSAGetLastError)

opcão select () :

```
#define TIMEOUT    10
```

```
...
int main(){
    ...
    fd_set fdread;
    struct timeval timeout;
    int result;
    ...
    FD_ZERO(&fdread); //Coloca todos os bits de fdread a zero
    FD_SET(sockfd, &fdread); // Socket vai ser testado para leitura
    timeout.tv_sec=TIMEOUT; timeout.tv_usec=0; //Tempo de espera
    result=select(32, &fdread, NULL, NULL, &timeout);
    switch(result){
        case -1: Abort("Erro ..."); //Erro na rotina select
            break;
        case 0:    printf("Timeout!\n"); //select regressou por timeout
            break;
        default: //result>=1 (neste exemplo só pode ser igual a 1)
            if(FD_ISSET(sockfd, &fdread)){// sockfd está "set"?
                nbytes=recvfrom(sockfd,buffer,...);
            }
    }
}
```

} Var.áveis

} → depois de
criar o socket.

→ Antes de
recvfrom

→ código que faz
temos
dentro da opção
default: