

React Native - Deploy

Splash Screen

Splash Screen

- <https://docs.expo.dev/tutorial/configuration/#splash-screen>

Ícones

Ícones

- O primeiro passo é criar os ícones para seu app.
- <https://docs.expo.dev/tutorial/configuration/#app-icon>
- Uma ferramenta muito útil é <https://icon.kitchen/>

Ícones

- Insira o ícone dentro da pasta assets e configure o caminho correto no app.son. O Expo criará o ícone em diversos tamanhos no deploy

```
"expo": {  
  "name": "hooks",  
  "slug": "hooks",  
  "version": "1.0.0",  
  "orientation": "portrait",  
  "icon": "./assets/icon.png",  
  "userInterfaceStyle": "light",  
  "splash": {  
    "image": "./assets/splash.png",  
    "resizeMode": "contain",  
    "backgroundColor": "#ffffff"  
  },  
}
```

```
  "android": {  
    "adaptiveIcon": {  
      "foregroundImage": "./assets/adaptive-icon.png",  
      "backgroundColor": "#ffffff"  
    },  
  },  
}
```

Deploy

Deploy

- Podemos gerar builds para publicar nas lojas virtuais e também diretamente nos dispositivos (android).
- Cada loja tem uma política de preços, sendo que a Play Store tem o custo de 25 dólares em pagamento único e a Apple Store tem o custo de 99 dólares por ano.
 - <https://play.google.com/console/u/0/signup>
 - <https://developer.apple.com/account/>

Deploy

- Primeiro instale: **npm install -g eas-cli**
- Para gerar um deploy com Expo é necessário ter uma conta no site do Expo:
 - <https://expo.dev/signup>
- Documentação: <https://docs.expo.dev/build/setup/>

Deploy

- Após criar sua conta, no terminal (dentro da pasta do projeto) rode o comando: ***eas login*** e insira suas credenciais

Deploy

- Agora é preciso configurar o projeto para ser “detectado” pelo Expo:
 - eas build:configure e responda as perguntas
 - Será gerado um arquivo eas.json
- Para gerar o deploy para iOS é preciso ter uma conta de desenvolvedor da Apple!!!

Deploy

- Agora para gerar o build para android rode:
 - *eas build --platform android*
- Para iOs:
 - *eas build --platform ios*
- Ou para as duas plataformas ao mesmo tempo:
 - *eas build --platform all*

Deploy

- Em ambos os casos você terá que criar uma identificação de pacote único para o seu aplicativo.
 - O padrão é *com.nomeouempresa.nomeapp*

Deploy

- No deploy para Android você precisa gerar uma Android Keystore (na primeira geração do app). Essa key servirá para upar o app na loja e também em futuras atualizações. Guarde essa chave com muito cuidado!
- Após as perguntas, o sistema irá começar o deploy no ambiente do Expo.
- Siga o link que aparece no terminal para ver detalhes:

```
Compressing project files and uploading to EAS Build. Learn more: https://expo.fyi/eas-build-archive  
✓ Uploaded to EAS 1s
```

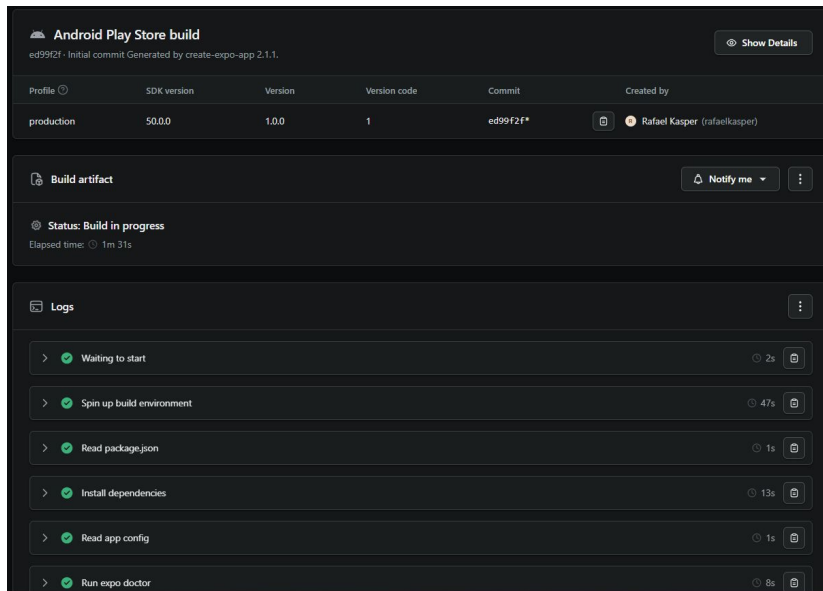
```
Build details: https://expo.dev/accounts/rafaelkasper/projects/hooks/builds/6b893cea-5e61-41cb-918e-74caa6633ce6
```

```
Waiting for build to complete. You can press Ctrl+C to exit.
```

```
| Build in progress...
```

Deploy

- Nesse link é possível acompanhar o status do deploy.
- Esse processo segue uma fila de requisições, então é possível que demore!



The screenshot shows the 'Android Play Store build' page for commit 'ed99f2f'. It includes a table with build details, a 'Build artifact' section, a 'Status: Build in progress' indicator, and a 'Logs' section showing the build steps.

Android Play Store build
ed99f2f - Initial commit Generated by create-expo-app 2.1.1. [Show Details](#)

Profile	SDK version	Version	Version code	Commit	Created by
production	50.0.0	1.0.0	1	ed99f2f*	Rafael Kasper (rafaelkasper)

Build artifact [Notify me](#)






Status: Build in progress
Elapsed time: 1m 31s

Logs

- > ✓ Waiting to start 2s
- > ✓ Spin up build environment 47s
- > ✓ Read package.json 1s
- > ✓ Install dependencies 13s
- > ✓ Read app config 1s
- > ✓ Run expo doctor 8s

Deploy

- Após finalizar o processo, ficará disponível no site do Expo a build para download

<div> Build artifact AAB</div> <div>Download </div>						
Status	Start time	Wait time	Queue time 	Build time	Total time	Availability 
 Finished	Feb 13, 2024 6:48 PM	None	49s	6m 54s	7m 43s	29 days

Deploy

- Ué, .aab? O executável não era .apk? Sim, de uns tempos para cá a google mudou o formato de arquivo da loja para .aab!
 - https://developer.android.com/guide/app-bundle/faq?hl=pt-br#whats_the_difference_between_aabs_and_apks
- Mas não se preocupe, é ainda possível gerar o arquivo .apk para instalar diretamente nos aparelhos

Deploy

- Para gerar o apk basta modificar o arquivo eas.json e incluir o trecho:

```
    },  
    "preview": {  
      "distribution": "internal",  
      "android": {  
        "buildType": "apk"  
      }  
    },  
    "production": {}  
  }  
}
```

- E em seguida rodar `eas build -p android --profile preview`
- O nome `preview` pode ser substituído por qualquer outro.

Deploy



Build artifact

APK



Install



Open with Orbit




Status	Start time	Wait time	Queue time [?]	Build time	Total time	Availability [?]
Finished	Feb 13, 2024 7:04 PM	None	56s	6m 56s	7m 52s	13 days

Android int
SP - Initial comm
ew
Build artifact
x Start
inished Feb
Logs
Waiting t
Spin up b
Read pac
Install de
Read app config

Install on a test device

You can install this internal distribution build on any device for which this build was provisioned. [Learn more.](#)

Scan this code with a device
Open the Camera app and point it at this code. Then tap the notification that appears.



How to install this build on Android

- On devices running Android 8.0 (API level 26) and higher, you must navigate to the Install unknown apps system settings screen to enable app installations from a particular location (i.e. the web browser you are downloading the app from).
- On devices running Android 7.1.1 (API level 25) and lower, you should enable the Unknown sources system setting, found in Settings > Security on your device.

Send a link to a device
Send and open the URL below to install it on a device.

Publicando nas lojas

Publicar nas lojas

- <https://docs.expo.dev/submit/introduction/>
- <https://docs.expo.dev/submit/android/>
- <https://github.com/expo/fyi/blob/main/first-android-submission.md>
- <https://docs.expo.dev/submit/ios/>

Dúvidas?

