Operadores e Lógica de Programação



Soma

```
const primeiroValor = 10
const segundoValor = 20
const resultado = primeiroValor + segundoValor + 4
console.log(resultado) // 34
```





Subtração

```
const primeiroValor = 10
const segundoValor = 20
const resultado = primeiroValor - segundoValor
console.log(resultado) // -10
```



Multiplicação

```
const primeiroValor = 10
const segundoValor = 25
const resultado = primeiroValor * segundoValor
console.log(resultado) // 250
```



Divisão

```
const primeiroValor = 345
const segundoValor = 10
const resultado = primeiroValor / segundoValor
console.log(resultado) // 34.5
```



Resto da Divisão

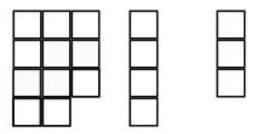
- Existem casos em que a divisão não dá um número inteiro (sem vírgula)
- Quando acontece isso, dizemos que **há um resto** na divisão
- Por exemplo: dividir 20 por 3:
 - Dá o resultado 6, com resto 2
 - $\mathbf{20} = 3 \times 6 + \mathbf{2}$



Resto da Divisão

const restoDaDivisao = 11 % 4 console.log(restoDaDivisao) // 3

Modulo operation



$$11 \ mod \ 4 = 3$$



- Às vezes, podemos querer alterar o valor de uma variável fazendo alguma conta com ela própria
- Por exemplo: vamos supor que temos uma variável de idade e que a pessoa fez aniversário

```
let minhaIdade = 26
minhaIdade = minhaIdade + 1
```



Uma possível simplificação

Comparadores são operadores que permitem
 comparar o valor das variáveis entre si

- São eles:
 - Igual: ===
 - Diferente: !==
 - Maior e maior igual: > e >=
 - Menor e menor igual: < e <=

- Quando fazemos uma comparação, o nosso resultado sempre vai ser verdadeiro ou falso
 - Ex: 1 é igual a 1? SIM ou NÃO? (verdadeiro ou falso)
- Por isso, resultado de uma comparação é sempre um booleano (true ou false)
- Quando a comparação for correta, o resultado é true.
 Caso contrário, é false.

=== verifica se o valor e o tipo são iguais

```
"1" === "2" // false, são diferentes
"2" === "2" // true, são iquais
2 === "2" // false, tipo diferente
const condicao = 1 === 2
// o valor que sai da comparação
// pode ser guardado em uma variável
// nesse caso, condicao === false
```



• !== verifica se o valor e o tipo são diferentes

```
"1" !== "2" // true, são diferentes
"2" !== "2" // false, são iguais
2 !== "2" // true, tipos diferentes

const condição = 1 !== 2 // true
```



- >e>=
 - Pode ser usado com numbers

- >=: retorna true se os números envolvidos forem iguais ou se o primeiro for maior que o segundo
- >: retorna true só se o primeiro for maior que o segundo

> e >=

```
1 > 2 // false, porque 1 é menor que 2
2 > 2 // false, porque 2 é igual a 2
3 > 2 // true, porque 3 é maior que 2
1 >= 2 // false, porque 1 é menor que 2
2 >= 2 // true, porque 2 é igual a 2
3 >= 2 // true, porque 3 é maior que 2
```

- < e <=</p>
 - Também pode ser usado com numbers
 - <=: retorna true se os números envolvidos forem iguais ou se o primeiro é menor que o segundo</p>
 - <: retorna true só se o primeiro é menor que o segundo

• < e <=

```
1 < 2 // true, porque 1 é menor que 2
2 < 2 // false, porque 2 é igual a 2
3 < 2 // false, porque 3 é maior que 2
1 <= 2 // true, porque 1 é menor que 2
2 <= 2 // true, porque 2 é igual a 2
3 <= 2 // false, porque 3 é maior que 2</pre>
```

- São operadores especiais usados entre booleanos
- Retornam um valor booleano

- Existem 3 importantes:
 - Operador E: &&
 - Operador Ou: | |
 - Operador Não/Negação: !

Operador E (&&): retorna true se, e somente se, os todos booleanos envolvidos também forem true

а	b	a && b
V	V	V
V	F	F
F	V	F
F	F	F

```
true && true // resultado = true
true && false // resultado = false
false && true // resultado = false
false && false // resultado = false
```

 Operador OU (||): retorna false se, e somente se, todos booleanos envolvidos também forem false

а	b	a b
V	V	V
V	F	V
F	V	V
F	F	F

```
true || true // resultado = true
true || false // resultado = true
false || true // resultado = true
false || false // resultado = false
```

Operador NÃO (!): sempre retorna o booleano oposto

а	!a
V	F
F	V

```
!true  // resultado = false
!false  // resultado = true
```

Dúvidas?