## Objetos

## Objetos 🖁

- Objetos são estruturas que nos permitem representar dados mais complexos de uma maneira mais organizada
- Com os objetos conseguimos criar modelos do mundo real de forma mais intuitiva/humanizada

## Objetos 🖁

 As propriedades dos objetos podem assumir quaisquer valores

- String, number, boolean, array, etc.
- Funções (neste caso, quando estão dentro de um objeto, são chamadas de **método**)



 Declaramos uma variável com let ou const e damos um nome ao objeto

const professor



 Utilizamos chaves para representar a estrutura de um objeto

```
const professor = {}
```



 Dentro das chaves, podemos criar propriedades contendo chave e valor

```
const professor = {
  nome: 'Vitor',
}
```



 Dentro das chaves, criamos uma propriedade contendo chave e valor

```
const professor = {
 nome: 'Vitor', ← propriedade
```



 Dentro das chaves, criamos uma propriedade contendo chave e valor

```
const professor = {
  nome: 'Vitor',
 chave
```



 Dentro das chaves, criamos uma propriedade contendo chave e valor

```
const professor = {
  nome: 'Vitor',
         valor
```



Separamos propriedades com vírgula

```
const professor = {
  nome: 'Vitor',
}

separamos
  propriedades
  com vírgula
```



Podemos ir inserindo novas propriedades no objeto



 Abaixo, temos um objeto com duas propriedades: nome e idade

```
const professor = {
  nome: 'Vitor',
  idade: 27,
```



 Os valores de uma chave também podem ser arrays e funções (nesse caso, métodos)

```
const professor = {
  nome: 'Vitor',
  idade: 27,
  tarefas:['Dar aula', 'Responder dúvidas'],
  contarPiada: function() {
    console.log('É pa vê ou pa comê?')
  }
}
```



 Os valores de uma chave também podem ser arrays e funções (nesse caso, métodos)

```
const professor = {
  nome: 'Vitor',
  idade: 27,
  tarefas:['Dar aula', 'Responder dúvidas'],
  contarPiada: function() {
    console.log('É pa vê ou pa comê?')
  }
}
```



 Os valores de uma chave também podem ser arrays e funções (nesse caso, métodos)

```
const professor = {
  nome: 'Vitor',
  idade: 27.
  tarefas:['Dar aula', 'Responder dúvidas'],
  contarPiada: function() {
   console.log('É pa vê ou pa comê?')
```

## Estrutura padrão de um objeto 👔



declaração com let ou const seguido do **nome** do objeto

```
atribuição de valor com o sinal de =
                                            abertura de chaves logo após o =
const objeto
  primeiraPropriedade: "Valor",
                                                propriedades separadas por
                                                vírgula
  segundaPropriedade: "Valor"
```

**chave** e **valor** separados por dois pontos

# Acessando valores de um objeto

### Acessando e alterando propriedades

 Para acessar ou alterar as propriedades dos objetos, há duas sintaxes interessantes:

- Notação do **ponto** (a mais "comum" entre as linguagens de programação)
- Notação dos colchetes []

## Notação de ponto.

#### Notação de ponto •

```
const professor = {
  nome: "Vitor",
  idade: 27,
  email: 'vitor@gmail.com'
}
```

- objeto
- chave
- valor

### Notação de ponto •

```
const professor = {
  nome: "Vitor",
  idade: 27,
  email: 'vitor@gmail.com'
                                   nome do
console.log(professor.idade)
                                    objeto
```

#### Notação de ponto •

```
const professor = {
  nome: "Vitor",
  idade: 27,
  email: 'vitor@gmail.com'
                                  notação de
console.log(professor.idade)
                                    ponto
```

### Notação de ponto

```
const professor = {
  nome: "Vitor",
  idade: 27,
  email: 'vitor@gmail.com'
                                   nome da
console.log(professor.idade)
                                  propriedade
```



```
const professor = {
  nome: "Vitor",
  idade: 27,
  email: 'vitor@gmail.com'
}

console.log(professor["email"])
```

- objeto
- chave
- valor

```
const professor = {
  nome: "Vitor",
  idade: 27,
  email: 'vitor@gmail.com'
                                         string com o
console.log(professor["email"])
                                        nome da chave
```



# Alterando valores de um objeto

#### Alterando valores

```
const professor = {
   nome: "Vitor",
   idade: 27,
   email: 'vitor@gmail.com'
}

professor.nome = 'Mika'
professor['email'] = 'profmika@gmail.com'
```

#### Alterando valores

```
const professor = {
  nome: "Vitor",
  idade: 27,
  email: 'vitor@gmail.com'
}

acessa a
  propriedade

professor.nome = 'Mika'

professor['email'] = 'profmika@gmail.com'
```

#### Alterando valores

```
const professor = {
  nome: "Vitor",
  idade: 27,
  email: 'vitor@gmail.com'
                                 atribui novo
                                    valor
professor.nome = 'Mika'
professor['email'] = 'profmika@gmail.com'
```



# Acessando valores diferentões

## Acessando valores diferentões 🤪

- Não é incomum a existência de objetos dentro de objetos, objetos dentro de arrays, arrays de objetos...
- Pode parecer complicado, mas fica mais simples se pensarmos em caminhos





## Acessando objetos dentro de objetos {{}}

#### Acessando objetos dentro de objetos {{}}

```
const donoDoPet = {
  nome: "Vitor Hugo",
                                                objeto
  pet: {
                                                chave
      nomeDoPet: "Wanda",
      raca: "Vira-lata",
                                                valor
      idade: 1
console.log(donoDoPet.pet.nomeDoPet)
```

### Acessando objetos dentro de objetos {{}}

```
const donoDoPet = {
  nome: "Vitor Hugo",
  pet: {
      nomeDoPet: "Wanda".
      raca: "Vira-lata",
      idade: 1
console.log(donoDoPet.pet.nomeDoPet)
```

#### Acessando objetos dentro de objetos {{}}

```
const donoDoPet = {
  nome: "Vitor Hugo",
→ pet: {
      nomeDoPet: "Wanda".
      raca: "Vira-lata",
      idade: 1
console.log(donoDoPet.pet.nomeDoPet)
```

### Acessando objetos dentro de objetos {{}}

```
const donoDoPet = {
  nome: "Vitor Hugo",
  pet: {
 → nomeDoPet: "Wanda",
      raca: "Vira-lata",
     idade: 1
```

console.log(donoDoPet.pet.nomeDoPet) //Wanda



```
const curso = {
  nome: "Noturno Frontend",
  linguagens: ["JS", "CSS", "HTML"]
  valor
```

```
console.log(curso.linguagens[0])
```

```
const curso = {
    nome: "Noturno Frontend",
    linguagens: ["JS", "CSS", "HTML"]
}
```

console.log(curso.linguagens[0])

```
const curso = {
    nome: "Noturno Frontend",

linguagens: ["JS", "CSS", "HTML"]
}
```

```
console.log(curso.linguagens[0])
```

## Acessando arrays dentro de objetos { | | | }

```
const curso = {
  nome: "Noturno Frontend",
  linguagens: ["JS", "CSS", "HTML"]
                      acessa a primeira
                       posição do array
```

console.log(curso.linguagens[0])



 No seguinte exemplo, temos um array (lista) contendo três objetos

```
const professores = [
                                              objeto
  {nome: "Andrei", modulo: 1},
                                              chave
  {nome: "Vitor", modulo: 2},
                                              valor
  {nome: "Mina", modulo: 3}
console.log(professores[1].nome)
```

 No seguinte exemplo, temos um array (lista) contendo três objetos

```
const professores = [
    {nome: "Andrei", modulo: 1},
    {nome: "Vitor", modulo: 2},
    {nome: "Mina", modulo: 3}
]

console.log(professores[1].nome)
```

No seguinte exemplo, temos um array (lista) contendo

```
- três objetos
 const professores = [
 → {nome: "Andrei", modulo: 1},
 {nome: "Vitor", modulo: 2},
 {nome: "Mina", modulo: 3}
  console.log(professores[1].nome)
```

 Acessamos o objeto através da posição (index) que se encontra no array

```
const professores = [
    {nome: "Andrei", modulo: 1},
    {nome: "Vitor", modulo: 2},
    {nome: "Mina", modulo: 3}
]

console.log(professores[1].nome) //Vitor
```

# Adicionando propriedades

## Adicionando propriedades 🖋

 Para adicionar propriedades aos objetos, podemos usar notação de ponto ou colchetes

```
const curso = {
   nome: "Frontend",
   linguagens: ["JS", "CSS", "HTML"]
```

- Notação de ponto: curso.numeroEstudantes = 50
- Notação de colchetes: curso['numeroEstudantes'] = 50



# Espalhamento ou Spread

- Existe uma sintaxe interessante, através da qual conseguimos realizar uma cópia de um objeto (ou array) inteiro
- Feita essa cópia, podemos manipular ela da maneira que quisermos (ex: mudar ou adicionar propriedades)
- Essa sintaxe é chamada de espalhamento (ou spread)

 Abaixo, copiamos o usuario e sobrescrevemos as propriedades nome e idade com novos valores

```
const usuario = {
  nome: 'Prof',
  idade: 25,
  email: 'prof@senacrs.com.br',
  cidade: 'São Paulo'
}

const novoUsuario = {
    ...usuario,
    nome: 'João',
    idade: 28
}
```

O spread é simbolizado por três pontos

copiando propriedades do objeto usuario

```
const usuario = {
  nome: 'Prof',
  idade: 25,
  email: 'prof@senacrs.com.br'
  cidade: 'São Paulo'
}
```

```
const novoUsuario = {
    ...usuario, 
    nome: 'João',
    idade: 28
}
```

Propriedades com mesmo nome são sobrescritas

```
const usuario = {
  nome: 'Prof',
  idade: 25,
  email: 'prof@senacrs.com.br'
  cidade: 'São Paulo'
}
```

```
const novoUsuario = {
    ...usuario,
    nome: 'João',
    idade: 28
}
propriedades com nomes
iguais adicionadas por
último são sobrescritas
```

```
const usuario = {
  nome: 'Prof',
  idade: 25,
  email: 'prof@senacrs.com.br',
  cidade: 'São Paulo'
```

```
const novoUsuario = {
    nome: 'João',
    idade: 28,
    email: 'prof@senacrs.com.br',
    cidade: 'São Paulo'
```

Copiando arrays

```
const listaDeNomes = ["Mika", "Paula", "Vitor"]

const copiaListaDeNomes = [...listaDeNomes]

console.log(copiaListaDeNomes) //["Mika", "Paula", "Vitor"]
```

Copiando arrays

```
const listaDeNomes = ["Mika", "Paula", "Vitor"]

const copiaListaDeNomes = [...listaDeNomes]

console.log(copiaListaDeNomes) //["Mika", "Paula", "Vitor"]
```

Sobrescrevemos valores através do seu index

```
const listaDeNomes = ["Mika", "Paula", "Vitor"]
const copiaListaDeNomes = [...listaDeNomes]
copiaListaDeNomes[0] = "Vitor"
console.log(copiaListaDeNomes) //["Vitor", "Paula", "Vitor"]
```

# Dúvidas?