

UNIVERSIDADE FEDERAL DE GOIÁS INSTITUTO DE INFORMÁTICA CURSO DE CIÊNCIAS DA COMPUTAÇÃO

16/11/2012

CÓDIGO MATRIZ CURRICULAR: 18P2IB

CORRIDA

Nome do arquivo fonte: corrida.c

A escola de Joãozinho tradicionalmente organiza uma corrida ao redor do prédio. Como todos os alunos são convidados a participar e eles estudam em períodos diferentes, é difícil que todos corram ao mesmo tempo. Para contornar esse problema, os professores cronometram o tempo que cada aluno demora para dar cada volta ao redor da escola, e depois comparam os tempos para descobrir a classificação final. Sua tarefa é, sabendo o número de competidores, o número de voltas de que consistiu a corrida e os tempos de cada aluno competidor, descobrir quem foi o aluno vencedor, para que ele possa receber uma medalha comemorativa.

Entrada

A primeira linha da entrada contém dois inteiros N e M representando o número de competidores e o número de voltas da corrida, respectivamente. Cada uma das N linhas seguintes representa um competidor: a primeira linha representa o primeiro competidor, a segunda linha representa o segundo competidor, e assim por diante. Cada linha contém M inteiros representando os tempos em cada volta da corrida: o primeiro inteiro é o tempo da primeira volta, o segundo inteiro é o tempo da segunda volta, e assim por diante. Garante-se que não houve dois competidores que gastaram o mesmo tempo para completar a corrida inteira.

Saída

A saída consiste de um único inteiro, que corresponde ao número do competidor que ganhou a corrida.

Exemplos

Entrada	Saída
2 1	1
7	

Entrada	Saída
3 3 3 5 6 1 2 3 1 1 1	3

Neste último exemplo, existem três competidores numa corrida de três voltas. Os tempos de cada competidor em cada volta foram como na tabela a seguir.

	Volta 1	Volta 2	Volta 3	Tempo total
Competidor 1	3	5	6	14
Competidor 2	1	2	3	6
Competidor 3	1	1	1	3

Sendo assim, o vencedor foi o competidor 3 (com um tempo total de 3).