

Lista de Exercícios 07

1. Escreva um programa em linguagem C que solicita ao usuário a matrícula (inteiro) e a média final (real) [ambos os dados contidos numa estrutura *Aluno*] de todos os seus alunos e imprime todos os alunos que estão de exame. Utilize ponteiro para estruturas para armazenar os dados dos alunos. O programa não deve limitar o número de alunos. Não deve ocorrer desperdício de memória. Após ser utilizada, a memória deve ser devolvida.
2. Crie uma estrutura chamada *viagem* que armazene a distância da viagem, a quantidade de litros de gasolina necessários, a relação quilômetro por litro que o carro faz e o preço médio da gasolina dessa viagem. Crie um programa que aloque um ponteiro para três declarações desta estrutura e através dele inicialize os dados e imprima o custo total (em reais) de cada viagem.
3. Crie uma estrutura chamada *Campeonato* que contenha o nome do torneio e um ponteiro para a estrutura *Clubes*. A estrutura *Clubes* deve conter nome do clube e sua pontuação. Crie um programa em C que aloque um ponteiro para duas estruturas *Campeonato*, o primeiro contendo 10 clubes e o segundo, 5. Preencha os dados do campeonato e dos clubes com dados do teclado.