

Exercício – Ponteiros e Alocação dinâmica

1. Crie as seguintes estruturas:

- a) Piloto, contendo nome e idade do piloto.
- b) Escuderia, contendo nome da escuderia e um ponteiro para a estrutura Piloto
- c) Circuito, contendo nome, país e tamanho do circuito em quilômetros
- d) Campeonato, contendo nome, um ponteiro para Escuderia e um ponteiro para Circuito

O programa principal deverá conter a declaração e alocação de um ponteiro para Campeonato. O campeonato deve alocar o ponteiro Escuderia para sete escuderias e cada escuderia deve ter seu ponteiro piloto alocado para dois pilotos. Por fim, o campeonato deve ter seu ponteiro circuito alocado para cinco circuitos

Uma vez alocado todos os ponteiros, o programa deve preencher todos os dados de nomes de campeonatos, escuderias, pilotos e circuitos e imprimir tudo o que foi inserido.

Após ter êxito, experimente alocar o ponteiro Campeonato para dois campeonatos e verifique o uso dos índices para navegar entre as estruturas mais internas à estrutura Campeonato.