

Lista 14

1. Implemente uma estrutura de dados de uma pilha. Numa pilha o último elemento a ingressar é o primeiro a sair. Sendo assim, implemente as funções *push*(topo,dado) que empilha o *dado* sobre a pilha que é apontada pelo ponteiro *topo*, além da função *pop*(topo, int *dado) onde o nó contido no topo da pilha deve ser retirado e seu valor recuperado para o ponteiro *dado*. Implemente também a função de impressão da pilha, além da função que verifica se a pilha está vazia.