Ciência da computação

Estruturas de Dados 1

Trabalho 1 - Solução - Algoritmos

PROFESSORA: Diane Castonguay

Fazer as seguintes funções:

1. Uma função que, dada uma matriz A (vetor bidimensional), retorne a matriz esparsa A' conforme a descrição acima.

Algoritmo 1: TransformarParaEsparsa(A)

```
Entrada: Uma matriz quadrada A.
    Saída: Uma matriz esparsa A'.
  1 A' matriz esparsa
 2 n, k inteiro
 n \leftarrow tamanho(A)
 4 A'(0,0) \leftarrow n
 5 A'(0,1) \leftarrow n
 6 k \leftarrow 0
 7 para i=1 at\acute{e} n faça
        \mathbf{para}\ j=1\ \mathit{at\'e}\ n\ \mathbf{faça}
             se (A(i,j) \neq 0) então
10
                  k \leftarrow k+1
                   A'(k,0) \leftarrow i
11
                   A'(k,1) \leftarrow j
\bf 12
                  A'(k,2) \leftarrow A(i,j)
13
14 A'(0,2) \leftarrow k
15 retorna A'
```

2. Uma função que, dada uma matriz esparsa A', retorne a matriz A (vetor bidimensional) que produziu A'

Algoritmo 2: TransformarEsparsaBidim(A')

```
Entrada: Uma matriz esparsa A'.

Saída: Uma matriz quadrada A.

1 n, k inteiro
2 n \leftarrow A'(0,0)
3 A matriz nxn
4 para i=1 até n faça
5 | para j=1 até n faça
6 | A(i,j) \leftarrow 0
7 k \leftarrow A'(0,2)
8 para i=1 até k faça
9 | A(A'(i,0),A'(i,1)) \leftarrow A'(i,2)
10 retorna A
```

3. Uma função que, dada uma matriz esparsa A', calcule a transposta de A (esparsa), e discorra sobre o tempo de execução.

Algoritmo 3: TranspostaEsparsa(A')

```
Entrada: Uma matriz esparsa A'.
    Saída: A matriz tranposta de A' na forma esparsa.
 1 n, k inteiro
 2 n \leftarrow A'(0,0)
 3 k \leftarrow A'(0,2)
 4 B' matriz esparsa
 5 B'(0,0) \leftarrow n
 6 B'(0,1) \leftarrow n
 7 B'(0,2) \leftarrow k
 8 V vetor de tamanho n
 9 para i=1 até n faça
    V(i) \leftarrow 0
11 para i = 1 até k faça
    V(A'(s,1)) \leftarrow V(A'(s,1)) + 1
13 para i=2 at\acute{e} n faça
     V(i) \leftarrow V(i-1) + V(i)
15 para i=k at\'e 1 faça
       j \leftarrow A'(i,1)
16
        B'(V(j),0) \leftarrow j
17
        B'(V(j),1) \leftarrow A'(i,0)
18
        B'(V(j),2) \leftarrow A'(i,2)
19
20 retorna B'
```

4. Uma função que, dadas as matrizes esparsas A^\prime e B^\prime , calcule a soma das matrizes e retorne a esparsa resultante. Discorra sobre o tempo de execução.

Algoritmo 4: Atribuicao(A', C', i, k)

Entrada: Duas matriz esparsa A' e C' e duas posições i e

- $\mathbf{1} \ k \leftarrow k+1$
- 1 $k \leftarrow k + 1$ 2 $C'(k,0) \leftarrow A'(i,0)$ 3 $C'(k,1) \leftarrow A'(i,1)$ 4 $C'(k,2) \leftarrow A'(i,2)$

- $\mathbf{5} \ i \leftarrow i+1$

Algoritmo 5: AdicaoEsparsa(A', B')

```
Entrada: Duas matriz esparsa A' e B'.
    {\bf Saída}: A adição de A' e B' na forma esparsa.
 1 n, s, t, k inteiro
 2 n \leftarrow A'(0,0)
 s \leftarrow A'(0,2)
 4 t \leftarrow B'(0,2)
 oldsymbol{5} C' matriz espara
 6 C'(0,0) \leftarrow n
 7 C'(0,1) \leftarrow n
 \mathbf{8} \ i \leftarrow 1
 9 j \leftarrow 1
10 k \leftarrow 0
11 enquanto (i \leq s \ E \ j \leq t) faça
        se (A'(i,0) = B'(j,0)) então
13
             se (A'(i,1) = B'(j,1)) então
14
                 k \leftarrow k+1
                 C'(k,0) \leftarrow A'(i,0)
15
                 C'(k,1) \leftarrow A'(i,1)
16
                 C'(k,2) \leftarrow A'(i,2) + B'(i,2)
17
                 i \leftarrow i+1
18
                j \leftarrow j+1
19
             senão
\mathbf{20}
                 se (A'(i,1) < B'(j,1)) então
21
                  Atribuicao(A', C', i, k)
22
                 sen\~ao
^{23}
                   Atribuicao(B', C', j, k)
\bf 24
        senão
25
             se (A'(i,1) < B'(j,1)) então
26
              27
             sen\~{a}o
28
              Atribuicao(B', C', j, k)
29
30 enquanto (i \leq s) faça
    Atribuicao(A', C', i, k)
32 enquanto (j \le t) faça
     Atribuicao(B', C', j, k)
34 C'(0,2) \leftarrow k
35 retorna C^\prime
```

5. Uma função que, receba as matrizes esparsas A' e B', calcule a multiplicação entre elas e retorne a matriz esparsa resultante. Discorra sobre o tempo de execução.

Algoritmo 6: MultiplicacaoEsparsa(A', B')

```
Entrada: Duas matriz esparsa A' e B'.
    Saída: A multiplicação de A' e B' na forma esparsa.
 1 n, s, t, m inteiro
 2 n \leftarrow A'(0,0)
 s \leftarrow A'(0,2)
 4 t \leftarrow B'(0,2)
 {\bf 5}~C'matriz esparsa
 6 C'(0,0) \leftarrow n
 7 C'(0,1) \leftarrow n
 \mathbf{8} \ m \leftarrow 0
 9 V vetor de tamanho n
10 para k=1 at\acute{e} n faça
     V(k) \leftarrow 0
11
12 linha = 1
13 j \leftarrow 1
14 para i=1 até s faça
         se (A(i,0) \neq linha) então
15
             para k=1 até n faça
16
                   se (V(i) \neq 0) então
17
                       m \leftarrow m+1
18
                       C'(m,0) \leftarrow linha
19
                       C'(m,1) \leftarrow coluna
\mathbf{20}
                       C'(m,2) \leftarrow V(i)
21
                      V(i) \leftarrow 0
22
                  linha \leftarrow A'(i,0)
\mathbf{23}
24
                  j \leftarrow 1
         enquanto (j \le t \ E \ A'(i,1) \ne B'(j,0)) faça
25
          \lfloor j \leftarrow j + 1
26
         enquanto (j \le t \ E \ A'(i,1) = B'(j,0)) faça
27
             coluna \leftarrow B'(j,1)
28
              V(coluna) \leftarrow V(coluna) + A(i,2) * B(j,2)
29
             j \leftarrow j + 1
30
31 C'(0,2) \leftarrow m
32 retorna C'
```