- 1. Ler uma string e chamar uma função para contar quantos caracteres possui. A *main* deve exibir a quantidade de caracteres.
- 2. Ler uma string e chamar uma função para realizar a sua inversão dentro da mesma string. Mostrar a string invertida.
- 3. Ler duas palavras e usar uma função para compará-las. A *main* deve informar se as palavras são iguais ou diferentes.
- 4. Ler uma palavra e uma letra qualquer. Usar uma função para mostrar a palavra cortada na primeira posição em que a letra informada for encontrada na palavra. A função *main* deve exibir a nova string.
- 5. Ler um vetor com 10 elementos inteiros e um valor inteiro. Usar uma função para contar o número de vezes que o valor aparece no vetor. A função *main* deve mostrar este valor.
- 6. Escreva um programa que lê dois vetores de inteiros com 10 elementos e chama funções para executar as seguintes operações:
 - a. Soma de vetores
 - b. Subtração de vetores
 - c. Produto escalar dos vetores
 - d. Use ponteiros para manipular os vetores nas funções.
- 7. Ler um vetor de inteiros com 20 elementos. Desenvolver uma função que encontra o maior elemento do vetor e retorne o ponteiro para o maior elemento. A função *main* deve exibir o maior elemento do vetor.
- 8. Crie um outro programa para ler e exibir os dados do arquivo "Notas" e mostrar a média das notas da turma.
- 9. Criar um arquivo "texto" que armazena um texto digitado pelo usuário. Posteriormente, apresente ao usuário o número de vezes que os caracteres "A" e "a" aparecem no arquivo.
- 10. Criar um arquivo texto que receberá um texto informado pelo usuário. Após, verificar e exibir quantas vezes a palavra "teste" está inserida no arquivo.