RAFAEL LEONAN

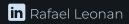
DESENVOLVEDOR FULL STACK

★ faelleonan@gmail.com

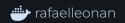
(85) 9 8449-1127











SOBRE MIM

Iniciei minha trajetória na área de desenvolvimento de software em 2017, quando dei início no meu ensino médio onde fiz uma formação técnica em informática. No curso, consegui adquirir uma sólida base em programação e conheci algumas tecnologias como Python, Java, PHP, JavaScript, HTML e CSS. No final do curso em 2019, realizei um estágio onde aprendi novas tecnologias, Django 2 e Vue js 2. Desde 2020, trabalhei como MEI, Estágio, e CLT, aprimorando minhas habilidades e conhecendo novas tecnologias; GO, Flutter, TypeScript, Ruby On Rails, AWS SQS e S3, Kafka, PostgreSQL, MySQL, Git, Git Flow e SASS. Tenho experiência em desenvolvimento front-end (Web e Mobile) e back-end (APIs REST, consumo de filas SQS e Kafka). No período de 2021 e 2022, também realizei alguns projetos como freelancer adquirindo mais experiência.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

FIX PAY ADMINISTRAÇÃO DE PAGAMENTOS LTDA

Período: 2020 - Atualmente

Atribuições: Desenvolvimento full stack de melhorias, correção de bugs e

manutenção de projetos.

FREELANCER (Disponibilidade atualmente para novos projetos freelancers)

Período: 2021 - 2022

Atribuições: Desenvolvimento full stack de novas telas e funcionalidades.

GEOMK DESENVOLVIMENTO DE PROGRAMAS DE COMPUTADOR LTDA - ME

Período: out/2019 - nov/2019 (300 horas)

Atribuições: Desenvolvimento full stack de um sistema de ponto eletrônico

utilizando Python 3 e Django 2.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

ENSINO SUPERIOR - UNIFAMETRO

Curso: Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Universidade: UNIFAMETRO

Conclusão: 2° semestre de 2024

ENSINO MÉDIO/TÉCNICO

Curso: Técnico em Informática

Escola: EEEP Dona Creusa do Carmo Rocha

Período: 2017-2019

CURSOS e CERTIFICAÇÕES

- ★ Curso Coding: Informática nas Escolas UFC, 2017, carga horária de 112 horas:
 - 1. Introdução á Programação em Python;
 - 2. Introdução á Programação em Java;
 - 3. Assuntos Extras: Jogos Digitais, WEB e Automação;
- ★ Curso de Empreendedorismo, Curso Técnico Profissionalizante, 2017, 60 horas:
- ★ Curso online de HTML Básico, Fundação Bradesco, 2017, 11 horas;
- ★ Curso online de HTML Avançado, Fundação Bradesco, 2017, 6 horas;
- ★ Curso online de CSS Avançado, Fundação Bradesco, 2017, 26 horas;
- ★ Ruby I: Introdução a lógica de programação com jogos, Alura, 2021, 12 horas

- ★ Ruby II: Continuando seus primeiros passos na programação, Alura, 2021, 12 horas;
- ★ Ruby III: Mais lógica de programação em um novo jogo, Alura, 2021, 12 horas;
- ★ Ruby on Rails 5 parte 1: Fundamentos, Alura, 2021, 8 horas;
- ★ Ruby on Rails 5 parte 2 : Validação, atualização, partials e deploy, Alura, 2021, 9 horas;
- ★ Vue. js parte 1: construindo Single Page Applications, Alura, 2020, 16 horas;
- ★ Vue. js parte 2 : construindo Single Page Applications, Alura, 2020, 16 horas;
- ★ Go: crie uma aplicação web, Alura, 2020, 6 horas;
- ★ Go: a linguagem do Google, Alura, 2020, 10 horas;
- ★ Go: Orientação a Objetos, Alura, 2020, 6 horas;
- ★ Desenvolvimento Android e IOS com Flutter, Udemy, 2021, 67.5 horas;
- ★ Certificado GopherCon Brasil 2022;
- ★ Go: validações, testes e páginas HTML, Alura, 2022, 8 horas;
- ★ Elixir e programação funcional na prática, Udemy, 2022, 1.5 horas;
- ★ Programação Funcional com Elixir, Udemy, 2023, 9.5 horas;
- ★ Linux para Desenvolvedores (c/ terminal, Shell, Apache e +), Udemy, 2023, 7.5 horas;
- ★ Android com Kotlin: criando um app, Alura, 2024, 16 horas;
- ★ Android com Kotlin: persistência de dados com o Room, Alura, 2024, 10 horas;
- ★ Android com Kotlin: personalize o seu app, Alura, 2024, 14 horas;
- ★ Android com Kotlin: Migrations e relacionamento com o Room, Alura, 2024, 10 horas;
- ★ Kotlin: orientação a objetos, Alura, 2024, 10 horas;
- ★ Kotlin: herança, polimorfismo e Interface, Alura, 2024, 10 horas;
- ★ Kotlin: recursos da linguagem com pacotes e composição, Alura, 2024, 8 horas;
- ★ Kotlin: lidando com exceptions e referências nulas, Alura, 2024, 8 horas;
- ★ Kotlin: desenvolva com coleções, arrays e listas, Alura, 2024, 10 horas;
- ★ Kotlin: recursos do paradigma funcional, Alura, 2024, 12 horas;
- ★ Kotlin Collections: Set e Map, Alura, 2024, 8 horas;

- ★ Docker para Desenvolvedores (com Docker Swarm e Kubernetes), Udemy, 2024, 12 horas;
- ★ Programação Shell Script Automatizando Rotinas no Linux, Udemy, 2024, 9.5 horas;
- ★ UI & UX Design de aplicativos e sites Adobe XD e PSD, Udemy, 2024, 16.5 horas;
- ★ PRO FIGMA | UI DESIGN com Figma do Zero ao especialista, Udemy, 2024, 18 horas;
- ★ Desenvolvimento de aplicativos iOS, Udemy, 2024, 7 horas;
- ★ React do Zero a Maestria (c/ hooks, router, API, Projetos), Udemy, 2025, 30.5 horas;
- ★ Node.js do Zero a Maestria com diversos Projetos, Udemy, 2025, 38 horas;
- ★ TypeScript do básico ao avançado (c/ React, Express), Udemy, 2025, 14 horas;
- ★ Desenvolvimento IOS 12 Aprenda a criar 18 Apps, Udemy, 2025, 52 horas;
- ★ Curso de Django Web Framework e Django Rest Framework (DRF), Udemy, 2025, 79 horas;
- ★ Linux para Desenvolvedores (c/ terminal, Shell, Apache e +), Udemy, 2025, 7.5 horas;
- ★ Flutter 2.0: Crie aplicações responsivas para a Web, Udemy, 2025, 16 horas;
- ★ React Native: Desenvolva APPs Nativas para Android e iOS, Udemy, 2025, 45 horas;
- ★ React Native Criando aplicativos do zero ao avançado, Udemy, 2025, 24 horas;
- ★ PHP do Zero a Maestria + 4 Projetos incríveis, Udemy, 2025, 34 horas;
- ★ Desenvolvimento Web Avançado com PHP, Laravel e Vue.JS, Udemy, 2025, 57 horas;
- ★ Spring Boot Prático: JPA, RESTFul, Security, JWT e mais, Udemy, 2025, 13.5 horas;
- ★ Java COMPLETO Programação Orientada a Objetos + Projetos, Udemy, 2025, 54.5 horas;
- ★ Elixir e Phoenix do zero! Crie sua primeira API Phoenix, Udemy, 2025, 14.5 horas;