

# RAFAEL LEONAN ABREU RODRIGUES

DESENVOLVEDOR FULL STACK

☎ (85) 9 8449-1127 ✉ faelleonan@gmail.com 📅 04/09/2001

📍 Rua Regina Estela Cavalcante, nº 207 - Vila Velha IV, Fortaleza-CE, 60345-827



🌐 [rafaelleonan.com](http://rafaelleonan.com)

🌐 [Rafael Leonan](https://www.linkedin.com/in/RafaelLeonan)

🌐 [rafaelleonan](https://github.com/rafaelleonan)

🌐 [rafaelleonan](https://dribbble.com/rafaelleonan)

## RESUMO

Comecei na área de desenvolvimento de software em 2017, em um curso técnico em informática, onde adquiri sólida base em programação e tecnologias como Python, Java, PHP, JavaScript, HTML e CSS. No estágio, aprofundei conhecimentos em Django e aprendi Vue.js. A partir de 2020, atuei como MEI, estagiário e CLT, ampliando minhas habilidades em GO, Flutter, TypeScript, Ruby on Rails, AWS SQS e S3, Kafka, PostgreSQL, Git, Git Flow e SASS. Tenho experiência em desenvolvimento frontend (Web e Mobile) e backend (APIs REST, JOBS, filas SQS e Kafka). Também participei de projetos freelancers entre 2021 e 2022.

## EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

### FIX PAY - SOLUÇÕES DE PAGAMENTOS

**Duração:** Mar/2020 - Atualmente

**Tipo de contrato:** PJ (MEI), Estágio, CLT

Atribuições:

- Desenvolvimento de melhorias e novas funcionalidades em projetos da empresa.
- Atuação ativa no Backend e Frontend, utilizando as seguintes tecnologias:
  - Backend: Ruby on Rails, GO, PostgreSQL, Kafka, SQS, S3
  - Frontend: Vue.js, Flutter, JavaScript, TypeScript, CSS, SASS, HTML, jQuery
  - Outras: git-flow, postman, Conduktor, slack, clickup.

### GEOMK DESENVOLVIMENTO DE PROGRAMAS DE COMPUTADOR LTDA – ME

**Duração:** Out/2019 - Nov/2019 (300 horas)

**Tipo de contrato:** PJ (MEI), Estágio, CLT

Atribuições:

- Criação de um sistema para leitura de sinais de cartões com chip RFID, armazenando as informações no banco de dados usando Python 3 e Django 2.

- Atuação ativa no Backend e Frontend, utilizando as seguintes tecnologias
  - Backend: Python 3, Django 2
  - Frontend: Vue.js, JavaScript, CSS, HTML, Bootstrap

## FORMAÇÃO ACADÊMICA

### ENSINO SUPERIOR - UNIFAMETRO

- **Curso:** Análise e Desenvolvimento de Sistemas
- **Universidade:** UNIFAMETRO
- **Período:** 6º semestre

### ENSINO MÉDIO/TÉCNICO

- **Curso:** Técnico em Informática
- **Escola:** EEEP Dona Creusa do Carmo Rocha
- **Período:** 2017-2019

## CERTIFICAÇÕES

★ **Curso Coding: Informática nas Escolas - UFC**, 2017, carga horária de 112 horas:

1. Introdução á Programação em Python;
2. Introdução á Programação em Java;
3. Assuntos Extras: Jogos Digitais, WEB e Automação;

★ **Curso de Empreendedorismo**, Curso Técnico Profissionalizante, 2017, 60 horas;

★ **Curso online de HTML Básico**, Fundação Bradesco, 2017, 11 horas;

★ **Curso online de HTML Avançado**, Fundação Bradesco, 2017, 6 horas;

★ **Curso online de CSS Avançado**, Fundação Bradesco, 2017, 26 horas;

★ **Ruby I: Introdução a lógica de programação com jogos**, Alura, 2021, 12 horas;

★ **Ruby II: Continuando seus primeiros passos na programação**, Alura, 2021, 12 horas;

★ **Ruby III: Mais lógica de programação em um novo jogo**, Alura, 2021, 12 horas;

★ **Ruby on Rails 5 parte 1: Fundamentos**, Alura, 2021, 8 horas;

★ **Ruby on Rails 5 parte 2 : Validação, atualização, partials e deploy**, Alura, 2021, 9 horas;

★ **Vue.js parte 1: construindo Single Page Applications**, Alura, 2020, 16 horas;

★ **Vue.js parte 2 : construindo Single Page Applications**, Alura, 2020, 16 horas;

★ **Go: crie uma aplicação web**, Alura, 2020, 6 horas;

★ **Go: a linguagem do Google**, Alura, 2020, 10 horas;

★ **Go: Orientação a Objetos**, Alura, 2020, 6 horas;

- ★ **Desenvolvimento Android e IOS com Flutter**, Udemy, 2021, 67.5 horas;
- ★ **Certificado GopherCon Brasil 2022**;
- ★ **Go: validações, testes e páginas HTML**, Alura, 2022, 8 horas;
- ★ **Elixir e programação funcional na prática**, Udemy, 2022, 1.5 horas;
- ★ **Programação Funcional com Elixir**, Udemy, 2023, 9.5 horas;
- ★ **Linux para Desenvolvedores (c/ terminal, Shell, Apache e +)**, Udemy, 2023, 7.5 horas;
- ★ **Android com Kotlin: criando um app**, Alura, 2024, 16 horas;
- ★ **Android com Kotlin: persistência de dados com o Room**, Alura, 2024, 10 horas;
- ★ **Android com Kotlin: personalize o seu app**, Alura, 2024, 14 horas;
- ★ **Android com Kotlin: Migrations e relacionamento com o Room**, Alura, 2024, 10 horas;
- ★ **Kotlin: orientação a objetos**, Alura, 2024, 10 horas;
- ★ **Kotlin: herança, polimorfismo e Interface**, Alura, 2024, 10 horas;
- ★ **Kotlin: recursos da linguagem com pacotes e composição**, Alura, 2024, 8 horas;
- ★ **Kotlin: lidando com exceptions e referências nulas**, Alura, 2024, 8 horas;
- ★ **Kotlin: desenvolva com coleções, arrays e listas**, Alura, 2024, 10 horas;
- ★ **Kotlin: recursos do paradigma funcional**, Alura, 2024, 12 horas;
- ★ **Kotlin Collections: Set e Map**, Alura, 2024, 8 horas;
- ★ **Docker para Desenvolvedores (com Docker Swarm e Kubernetes)**, Udemy, 2024, 12 horas;
- ★ **Programação Shell Script - Automatizando Rotinas no Linux**, Udemy, 2024, 9.5 horas;
- ★ **UI & UX Design de aplicativos e sites - Adobe XD e PSD**, Udemy, 2024, 16.5 horas;
- ★ **PRO FIGMA | UI DESIGN com Figma do Zero ao especialista**, Udemy, 2024, 18 horas;
- ★ **Desenvolvimento de aplicativos iOS**, Udemy, 2024, 7 horas;