

RAFAEL LEONAN ABREU RODRIGUES

DESENVOLVEDOR FULL STACK

☎ (85) 9 8449-1127 ✉ faelleonan@gmail.com 📅 04/09/2001

📍 Rua Regina Estela Cavalcante, nº 207 - Vila Velha IV, Fortaleza-CE, 60345-827



🌐 rafaelleonan.com

🌐 [Rafael Leonan](#)

🌐 [rafaelleonan](#)

🌐 [rafaelleonan](#)

RESUMO

Iniciei minha trajetória na área de desenvolvimento de software em 2017, quando dei início no meu ensino médio onde fiz uma formação técnica em informática. No curso, consegui adquirir uma sólida base em programação e conheci algumas tecnologias como Python, Java, PHP, JavaScript, HTML e CSS. No final do curso em 2019, realizei um estágio onde aprendi novas tecnologias, Django 2 e Vue.js 2. Desde 2020, trabalhei como MEI, Estágio, e CLT, aprimorando minhas habilidades e conhecendo novas tecnologias; GO, Flutter, TypeScript, Ruby On Rails, AWS SQS e S3, Kafka, PostgreSQL, MySQL, Git, Git Flow e SASS. Tenho experiência em desenvolvimento front-end (Web e Mobile) e back-end (APIs REST, consumo de filas SQS e Kafka). No período de 2021 e 2022, também realizei alguns projetos como freelancer adquirindo mais experiência.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

FIX PAY - SOLUÇÕES DE PAGAMENTOS

Duração: Mar/2020 - Atualmente

Tipo de contrato: PJ (MEI), Estágio, CLT

Atribuições:

- Desenvolvimento de melhorias e novas funcionalidades em projetos da empresa.
- Atuação ativa no Backend e Frontend, utilizando as seguintes tecnologias:
 - Backend: Ruby on Rails, GO, PostgreSQL, Kafka, SQS, S3
 - Frontend: Vue.js, Flutter, JavaScript, TypeScript, CSS, SASS, HTML, jQuery
 - Outras: git-flow, postman, Conduktor, slack, clickup.

GEOMK DESENVOLVIMENTO DE PROGRAMAS DE COMPUTADOR LTDA - ME

Duração: Out/2019 - Nov/2019 (300 horas)

Tipo de contrato: PJ (MEI), Estágio, C

Atribuições:

- Criação de um sistema para leitura de sinais de cartões com chip RFID, armazenando as informações no banco de dados usando Python 3 e Django 2.
- Atuação ativa no Backend e Frontend, utilizando as seguintes tecnologias
 - Backend: Python 3, Django 2
 - Frontend: Vue.js, JavaScript, CSS, HTML, Bootstrap

FORMAÇÃO ACADÊMICA

ENSINO SUPERIOR - UNIFAMETRO

- **Curso:** Análise e Desenvolvimento de Sistemas
- **Universidade:** UNIFAMETRO
- **Período:** 6º semestre

ENSINO MÉDIO/TÉCNICO

- **Curso:** Técnico em Informática
- **Escola:** EEEP Dona Creusa do Carmo Rocha
- **Período:** 2017-2019

CERTIFICAÇÕES

★ **Curso Coding: Informática nas Escolas - UFC**, 2017, carga horária de 112 horas:

1. Introdução á Programação em Python;
2. Introdução á Programação em Java;
3. Assuntos Extras: Jogos Digitais, WEB e Automação;

★ **Curso de Empreendedorismo**, Curso Técnico Profissionalizante, 2017, 60 horas;

★ **Curso online de HTML Básico**, Fundação Bradesco, 2017, 11 horas;

★ **Curso online de HTML Avançado**, Fundação Bradesco, 2017, 6 horas;

★ **Curso online de CSS Avançado**, Fundação Bradesco, 2017, 26 horas;

★ **Ruby I: Introdução a lógica de programação com jogos**, Alura, 2021, 12 horas;

★ **Ruby II: Continuando seus primeiros passos na programação**, Alura, 2021, 12 horas;

★ **Ruby III: Mais lógica de programação em um novo jogo**, Alura, 2021, 12 horas;

★ **Ruby on Rails 5 parte 1: Fundamentos**, Alura, 2021, 8 horas;

★ **Ruby on Rails 5 parte 2 : Validação, atualização, partials e deploy**, Alura, 2021, 9 horas;

★ **Vue.js parte 1: construindo Single Page Applications**, Alura, 2020, 16 horas;

★ **Vue.js parte 2 : construindo Single Page Applications**, Alura, 2020, 16 horas;

- ★ Go: crie uma aplicação web, Alura, 2020, 6 horas;
- ★ Go: a linguagem do Google, Alura, 2020, 10 horas;
- ★ Go: Orientação a Objetos, Alura, 2020, 6 horas;
- ★ Desenvolvimento Android e IOS com Flutter, Udemy, 2021, 67.5 horas;
- ★ Certificado GopherCon Brasil 2022;
- ★ Go: validações, testes e páginas HTML, Alura, 2022, 8 horas;
- ★ Elixir e programação funcional na prática, Udemy, 2022, 1.5 horas;
- ★ Programação Funcional com Elixir, Udemy, 2023, 9.5 horas;
- ★ Linux para Desenvolvedores (c/ terminal, Shell, Apache e +), Udemy, 2023, 7.5 horas;
- ★ Android com Kotlin: criando um app, Alura, 2024, 16 horas;
- ★ Android com Kotlin: persistência de dados com o Room, Alura, 2024, 10 horas;
- ★ Android com Kotlin: personalize o seu app, Alura, 2024, 14 horas;
- ★ Android com Kotlin: Migrations e relacionamento com o Room, Alura, 2024, 10 horas;
- ★ Kotlin: orientação a objetos, Alura, 2024, 10 horas;
- ★ Kotlin: herança, polimorfismo e Interface, Alura, 2024, 10 horas;
- ★ Kotlin: recursos da linguagem com pacotes e composição, Alura, 2024, 8 horas;
- ★ Kotlin: lidando com exceptions e referências nulas, Alura, 2024, 8 horas;
- ★ Kotlin: desenvolva com coleções, arrays e listas, Alura, 2024, 10 horas;
- ★ Kotlin: recursos do paradigma funcional, Alura, 2024, 12 horas;
- ★ Kotlin Collections: Set e Map, Alura, 2024, 8 horas;
- ★ Docker para Desenvolvedores (com Docker Swarm e Kubernetes), Udemy, 2024, 12 horas;
- ★ Programação Shell Script - Automatizando Rotinas no Linux, Udemy, 2024, 9.5 horas;
- ★ UI & UX Design de aplicativos e sites - Adobe XD e PSD, Udemy, 2024, 16.5 horas;
- ★ PRO FIGMA | UI DESIGN com Figma do Zero ao especialista, Udemy, 2024, 18 horas;
- ★ Desenvolvimento de aplicativos iOS, Udemy, 2024, 7 horas;