

# PRÁCTICA 5 PUZZLES HASH

1. Usaremos la función hash sha256, y crearemos un script en python.  
La cadena usada como mensaje será “holamundo”

He usado el siguiente script:

```
#!/usr/bin/env python
# -*- coding: utf-8 -*-

import hashlib
import sys
from random import randint
import time
import sys

"""
#Funcion que devuelve una cadena aleatoria de nBits binario
#devuelve la cadena en entero. Por ejemplo 3 bits, 0..a 7
"""

def randomBits(nBits):
    bits = ""
    for x in range(0,int(nBits)):
        bits = bits+""+str(randint(0,1))
    bits = int(bits,base=2)
    return bits

#Funcion que devuelve n numeros aleatorios
def random_with_N_digits(n):
    n = int(n)
    range_start = 10**(n-1)
    range_end = (10**n)-1
    return randint(range_start, range_end)

#Funcion que convierte una cadena ascii a binario
def asciiToBinary(chain):
    chain=bin(int(str(chain),16))
    return chain

#se le pasan string
def sumBinary(a,b):
    a = int(a)
    b = int(b)
    return (str(asciiToBinary(a+b)))

def hashing(msg, bits):
    idM = str(bits)[2:]+""+msg #quitamos el 0b
```

```
idM = str(idM).encode('utf8')
return (str(hashlib.sha256(idM).hexdigest()))
```

Aquí vemos que al devolver, quitamos los 3 primeros caracteres. Esto se produce porque al pasar de hexadecimal a binario siempre añade un uno, más el 0b inicial, 0b1.

Función principal, generamos la cadena aleatoria, el id, y aplicamos hash. Mientras los primeros n-bits sean distintos de 0, vamos concatenando números aleatorios al id.

```
def run(message,nbits):
    contador=0
    strZero="0"*nbits
    """
    Generamos el numero aleatorio en binario
    """
    x = randomBits(nbits)
    xBin = bin(x)

    """
    Creamos el id concatenando la cadena de bits y el mensaje.
    Aplicamos hash, todo ello con el metodo hashing
    """
    #idM = str(xBin)+" "+message
    hashM = hashing(message,xBin)
    #idM 0b10101010holamundo

    hashMBin=bin(int(hashM, 16)) #hexadecimal a binario
    chainHashBin = hashMBin[3:] #binario pero quitando los 3 primeros digitos
    #0b y el bit extra que introduce hexadecimal a binario

    chainSumX=xBin[2:] #cadena a la que se le va sumando x

    #seguimos sumando uno a la cadena de bits mientras los primeros nBits sean
    distintos de 0
    while((str(chainHashBin[:nbits])!=str(strZero))):
        contador+=1
        sumHash=randomBits(nbits)

        chainBin = bin(sumHash)[2:]
        chainSumX = chainBin+" "+chainSumX

    #procedemos a concatenar y aplicar la funcion hash
    chainHashBin=hashing(message,chainSumX)
```

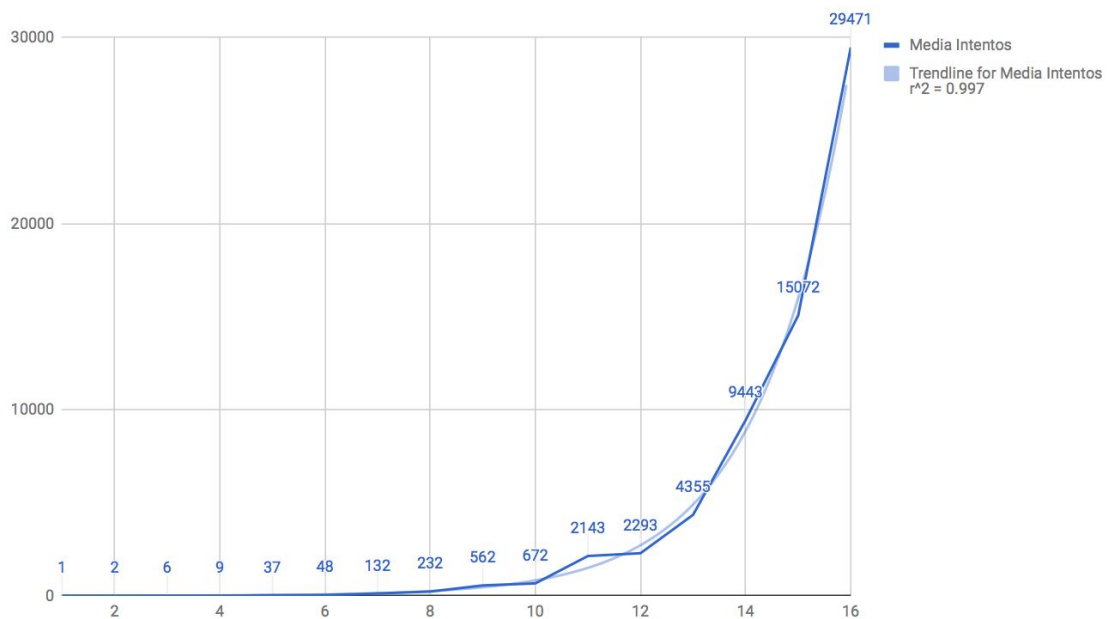


0000101011011001000011000100000101110011101111010000111001000011110000010  
011010101110100011000011110010110

- Número de iteraciones: 6
- Mensaje inicial: ABC
- Número de bits aleatorios inicial: 3

**2. Calculad una tabla/gráfica que vaya calculando el número de intentos para cada valor de b. Con el objeto de que los resultados eviten ciertos sesgos, para cada tamaño b realizad el experimento 10 veces y calculad la media del número de intentos.**

número bits B and Media Intentos



número bits B	Media Intentos
1	1
2	2
3	6
4	9
5	37
6	48

7	132
8	232
9	562
10	672
11	2143
12	2293
13	4355
14	9443
15	15072

**3. Repetid la función anterior con el siguiente cambio: Se toma un primer valor aleatorio x y se va incrementando de 1 en 1 hasta obtener el hash requerido.**

```
#!/usr/bin/env python
# -*- coding: utf-8 -*-

import hashlib
import sys
from random import randint
import time
import sys

"""
#Funcion que devuelve una cadena aleatoria de nBits binario
#devuelve la cadena en entero. Por ejemplo 3 bits, 0..a 7
"""
def randomBits(nBits):
    bits = ""
    for x in range(0,int(nBits)):
        bits = bits+""+str(randint(0,1))
    bits = int(bits,base=2)
    return bits

#Funcion que devuelve n numeros aleatorios
def random_with_N_digits(n):
    n = int(n)
    range_start = 10**(n-1)
    range_end = (10**n)-1
    return randint(range_start, range_end)

#Funcion que convierte una cadena ascii a binario
def asciiToBinary(chain):
    chain=bin(int(str(chain),16))
    return chain
```

```
#se le pasan string
def sumBinary(a,b):
    a = int(a)
    b = int(b)
    return (str(asciiToBinary(a+b)))

def hashing(msg, bits):
    idM = str(bits)[2:]+""+msg #quitamos el 0b
    idM = str(idM).encode('utf8')
    return (str(hashlib.sha256(idM).hexdigest()))
```

Función principal, que llama a la función hash una primera vez, y mientras los primeros n-bits de la izquierda

```
def run(message,nbits):
    contador=0
    strZero="0"*nbits
    """
    Generamos el numero aleatorio en binario
    """
    x = randomBits(nbits)
    xBin = bin(x)

    """
    Creamos el id concatenando la cadena de bits y el mensaje.
    Aplicamos hash, todo ello con el metodo hashing
    """
    #idM = str(xBin)+""+message
    hashM = hashing(message,xBin)
    #idM 0b10101010holamundo

    hashMBin=bin(int(hashM, 16)) #hexadecimal a binario
    chainHashBin = hashMBin[3:] #binario pero quitando los 3 primeros digitos
    0b y el bit extra que introduce hexadecimal a binario

    sumaHash=xBin

    sumHash=0
    #seguimos sumando uno a la cadena de bits mientras los primeros nBits sean
    distintos de 0
    while((str(chainHashBin[:nbits])!=str(strZero))):
        contador+=1
        #print("\nNumero aleatorio binario en decimal"+str(int(xBin,base=2)))
        sumHash=int(xBin,base=2)+contador #sumamos uno en uno
        #print("\nSuma"+str(sumHash))
        sumBin = bin(sumHash)
```

```
#procedemos a concatenar y aplicar la funcion hash
chainHashBin=hashing(message,sumBin)
```

```
chainHashBin=bin(int(chainHashBin,16))[3:] #hexadecimal a binario.
```

Quitamos el 0b y el primer numero, porque siempre introduce un 1 al pasar hexadecimal a binario

```
print("\nIteracion: "+str(contador))
print("\nHash: "+str(chainHashBin))
print("\nId: "+str(bin(sumHash))+message)
print("\nCadena bits: "+str(bin(sumHash)))
```

```
run("holamundo",int(sys.argv[1]))
```

Como se puede comprobar cuando pasamos de hexadecimal a binario, tengo que eliminar los 3 primeros dígitos siempre, porque al hacer el cambio de base, siempre se añade 0b1 a la cadena en binario. Si simplemente se pasa de decimal a binario(caso de después de hacer la suma), quitamos los 2 primeros caracteres.

```
rafa@rafa-virtual-machine:~/Escritorio/spsi/p5$ python3 bhash.py 1
```

```
1
```

```
2
```

```
Iteracion: 1
```

```
Hash: 10010000010100010010110100001101110001011000011001011111010010110111011101111101011000010011001011111010101001100000101101001110100000000001
11001000111001001111010010010011100100001100010111001010100110000101000011101100010010001110010000010110010
```

```
Id: 0b10holamundo
```

```
Cadena bits: 0b10
```

```
.
```

**4. Calculad una nueva tabla/gráfica similar a la obtenida en el punto 2 pero con la función construida en 3.**

número bits B	Media Intentos
1	1
2	2
3	3
4	11
5	10
6	36
7	75
8	246
9	340
10	4493
11	4553

12	4501
13	2827
14	16957
15	18143
16	38398

Vemos que a partir de 10 bits, a diferencia del ejercicio anterior, genera más 0 a la izquierda de lo necesario, por lo que los resultados ya no son tan significativos, y la pendiente se suaviza.

Para 10 bits por ejemplo:

```
Hash: 010000111010011101110111000011100101000010100100100000000010010011001100110010111000000100110011011100100111001101001110011010011100111010000100110011011101001110011101000010101
91000101011110011001101110100101000000100101111000111010000111010011010001000110010000000101110010101101

Id: 0b1010000010100holamundo

Cadena bits: 0b1010000010100

1507

5141

Iteracion: 3634

Hash: 000000000000000110010000100010111101011000110011110010100100101111000100011010110001010011110000010011101010010100010100010100001110000001
9011100110100001011110110000110100110000100001010000011010110000110000011010111000001001000001011100

Id: 0b1010000010101holamundo

Cadena bits: 0b1010000010101
rafa@rafa-virtual-machine: ~/Escritorio/spst/p5$ █
```

Para 11 bits:

```
Id: 0b1010000010100holamundo

Cadena bits: 0b1010000010100

1445

5141

Iteracion: 3696

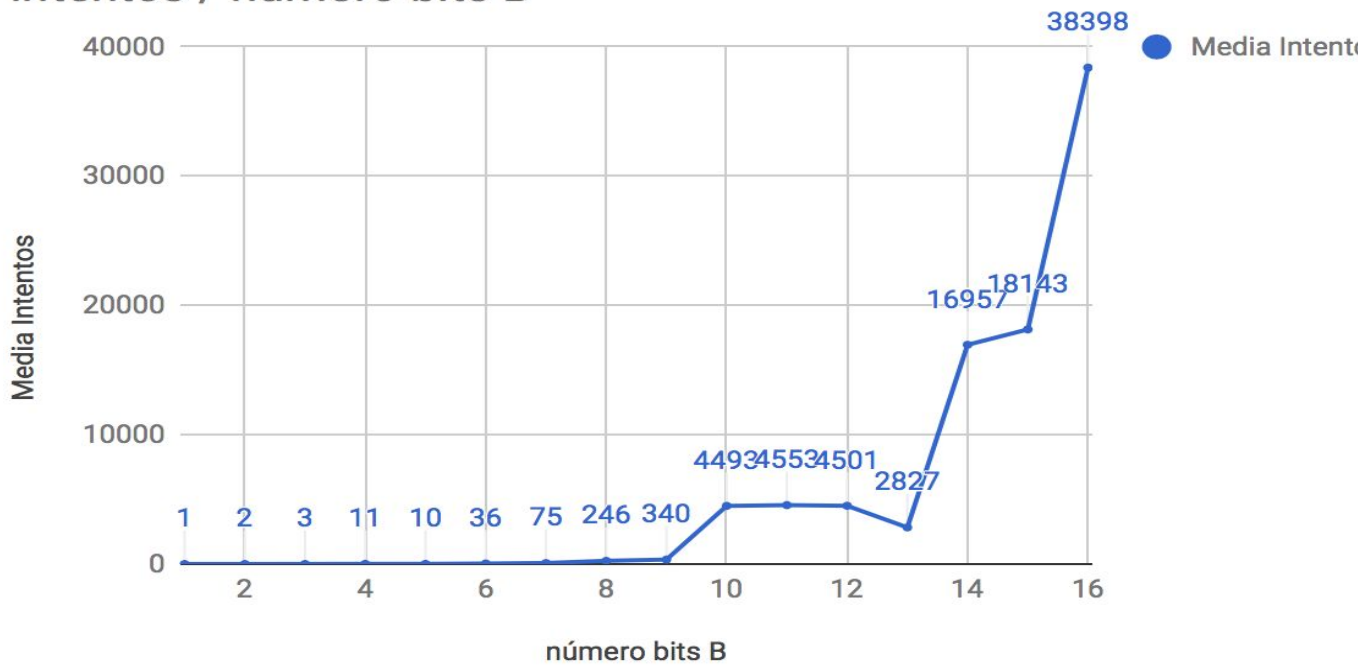
Hash: 000000000000000110010000100010111101011000110011110010100100101111000100011010110001010011110000010011101010010100010100010100001110000001
001110011010000101111011000011010011000010000101000001101011000011000001100001110101111000001001000001011100

Id: 0b1010000010101holamundo

Cadena bits: 0b1010000010101
rafa@rafa-virtual-machine: ~/Escritorio/spst/p5$ █
```



## Intentos / número bits B



Vemos como a partir de 9 bits, se suaviza la pendiente y se mantiene estable incluso repunta un poco hacia un menor número de intentos. Esto ocurre porque en esa franja, no sólo se hacen 0 los  $n$  primeros bits, sino algunos más, al hacer el hash, por lo que al incrementar el número de bits hasta 14, los intentos son más o menos iguales que en los 3-4  $n$ -bits anteriores.

A partir de 14 bits, el número de intentos se dispara exponencialmente.