# Programação em Javascript

Olá pessoal!! Hoje iremos continuar a lista de exercícios, mas, antes vamos revisar alguns conceitos para vocês continuar praticando!





### Revisão tipo de variáveis

```
inteiro idade ← 20
real altura ← 1.75
caractere nome ← "João"
```

#### **Portugol**

```
let idade = 20;
let altura = 1.75;
let nome = "João";
```

**Javascript** 

## Revisão tipo de variáveis

Tipo	Exemplo	Descrição
Number	let x = 10;	Números (inteiros/decimais)
String	let nome = "Ana";	Textos entre aspas
Boolean	let ativo = true;	Verdadeiro/Falso

#### Entrada de dados

```
leia(nome)
```

**Portugol** 

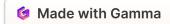
```
let nome = prompt("Digite seu nome:");
```

**Javascript** 

## typeof

**typeof** é um operador que retorna o tipo de uma variável ou valor. Serve pra você saber **que tipo de dado** está guardado em uma variável.

```
typeof 10  // "number"
typeof "texto"  // "string"
typeof true  // "boolean"
typeof undefined  // "undefined"
```



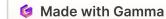
### typeof

typeof valorOuVariavel

### typeof

```
let idade = prompt("Digite sua idade:");
console.log(typeof idade); // "string", mesmo se digitar 25

idade = Number(idade);
console.log(typeof idade); // "number"
```



#### Quando usar typeof?

Para debugar e entender erros.

Para validar tipos antes de fazer operações.

Para evitar bugs por causa de conversões automáticas.

#### Desafio da aula



#### Antes de voltarmos para a lista de exercícios vocês devem:

Desenvolver uma mini calculadora que deve:

- Pedir para o usuário digitar dois números
- Pedir ao usuário qual operação ele quer realizar: Soma, Multiplicação, Subtração ou Dvisião
- Mostrar na tela o resultado da operação que o usuário escolheu entre os dois números que ele forneceu.