

Lista de exercícios 2



🔀 22. Viagem no Tempo

História:

Um cientista decide viajar no tempo. Se o ano for menor que 2020, ele vai para o passado. Se for maior, vai para o futuro.

let ano;

Exiba:

- "Viajando para o passado..." ou
- "Rumo ao futuro!"

23. Controle de Jogo

História:

O botão A faz pular, o botão B faz correr. Qual o usário digitou?

let botaoPressionado;

Exiba ações com if/else.



24. Vai Pra Praia?

História:

A pessoa só vai à praia se for final de semana e o tempo estiver ensolarado.

let ehFinalDeSemana; let tempo;

Exiba:

- "Bora pra praia!" ou
- "Melhor ficar em casa."



25. Sabonete Inteligente

História:

Um robô-sabonete libera espuma apenas se for usado com água e sabão.

```
let temAgua;
let temSabao;
```

Exiba:

- "Espuma ativada! %" ou
- "Nada acontece."



26. Parabéns ou Não?

História:

Se o mês e o dia forem os do seu aniversário, mostre uma mensagem especial.

```
let dia;
let mes;
```

Compare com seu aniversário fictício.



27. Despertador Falante

História:

Se for antes das 12h, diga "Bom dia!". Se for entre 12 e 18, "Boa tarde!". Depois, "Boa noite!"

let hora;

Exiba a saudação correta.

28. Interruptor Lógico

História:

Se o interruptor estiver ligado, a luz acende. Senão, fica apagada. Pergunte ao usuário se o interruptor está ligado ou desligado

let interruptor;

Exiba:

- "Luz acesa 💡 " ou
- "Luz apagada."

🤦 29. Caça-Vampiros

História:

Você só consegue derrotar um vampiro se estiver com alho ou cruz.

let temAlho; let temCruz;

Resultado:

- "Você venceu o vampiro!" ou
- "Você corre perigo!"

30. Código de Desbloqueio

História:

Só desbloqueia o celular se o código digitado for exatamente "1234".

let codigoDigitado;

Use if para verificar.

🗽 31. Corrida Maluca

História:

Se o tempo do corredor for menor que 10 segundos, ele ganha.

let tempoCorrida;

Exiba:

- "Você venceu! XXX ou
- "Tente novamente."

32. Cogumelo do Poder

História:

Se o personagem estiver com vida menor que 50, ele pode usar um cogumelo.

let vida;

Verifique e exiba:

- "Usando cogumelo 🍄" ou
- "Não é necessário ainda."

34. Máquina de Vendas

História:

A máquina só entrega refrigerante se o valor inserido for igual ou maior a 5 reais.

let valor;

Mostre:

- "Produto liberado!" ou
- "Valor insuficiente."

História:

Se a pontuação for entre 80 e 100, você ganha medalha de ouro.

let pontos;

Use operadores lógicos.



36. Misturando Cores

História:

Se a cor1 for "azul" e a cor2 for "amarelo", mostre "verde". Se não mostre cor inválida

let cor1; let cor2;

Exiba o resultado da mistura.



📦 37. Entrega Rápida

História:

Se o tempo de entrega for menor que 2 dias, mostre "Entrega expressa".

let diasEntrega;



38. Doces ou Travessuras

História:

Se for dia 31 de outubro e estiver com fantasia, mostre "Doces para você!"

let data; let temFantasia;

39. Teste de Congelamento

História:

Se a temperatura estiver abaixo de 0, diga "Água congelando!"

let temperatura;



40. Jogo da Memória

História:

Se o jogador acertar a sequência correta, mostre "Você venceu a memória!"

let resposta; let respostaCerta = "azul, verde, vermelho";

Compare as strings.