

Exercícios

<LAB365>



AGENDA

- Resolução de exercícios
- O que são controllers
- Classe Database com Herança e reuso de código

O que é um controller ?

Um controller, na programação, refere-se a uma parte de um padrão do software responsável por receber entradas do usuário, interpretá-las e decidir qual ação executar. É muito comum usarmos a sintaxe de classes na criação de nossos controllers, permitindo separar as ações específicas do elemento do qual desejamos “controlar”.

Classe Database e Herança

Podemos utilizar a estrutura de classes para criar uma classe Database, facilitando a reutilização dessa conexão em todo o nosso projeto sempre que for necessário interagir com o banco de dados.

```
const { Pool } = require('pg');

class Database {
  constructor() {
    this.database = new Pool({
      user: 'seu_usuario',
      host: 'localhost',
      database: 'pet_database',
      password: 'sua_senha',
      port: 5432,
    });
  }
}

module.exports = Database;
```

Controllers e herança

```
const Database = require("../database/connection");

class LivroController extends Database {

    /* coloque aqui seus métodos de crud */

    async create(request, response) {

    }

}

module.exports = LivroController
```

INTERVALO DE AULA

DEV!

Finalizamos o nosso primeiro período de hoje. Que tal descansar um pouco?!

Nos vemos em 20 minutos.

Início: 20:20

Retorno: 20:40



AVALIAÇÃO DOCENTE

O que você está achando das minhas aulas neste conteúdo?

[Clique aqui](#) ou escaneie o QRCode ao lado para avaliar minha aula.

Sinta-se à vontade para fornecer uma avaliação sempre que achar necessário.





OBRIGADO!

<LAB365>