

 <p>INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA PIAUI</p>	<p>INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO PIAUÍ</p> <p>Curso: ADS</p> <p>Disciplina: Programação Orientada a Objetos</p> <p>Professor: Ely</p>
--	--

Trabalho Final

- 1) (2,5) Crie as classes básicas:
 - a. Usuario: id, email, apelido e documento
 - b. Publicacao, id, usuario, conteúdo e dataHora;
 - c. Implemente um tipo enumerado chamado TipoInteracao, que inclua ações como: "curtir", "não curtir", "riso", "surpresa", etc;
 - d. Interacao, com os atributos privados: id, publicacao, tipoInteracao, usuario e dataHora. Todos devem ser inicializados no construtor e ser privados;
 - e. PublicacaoAvancada: herda de Publicacao, contendo um array de interações. Usuários podem criar os dois tipos de publicações (simples e avançadas).

Todos os atributos devem ser privados, inicializados e ter os métodos de leitura necessários.
- 2) (2,5) Crie uma classe de cadastro chamada RedeSocial, onde:
 - a. Exista uma coleção de usuários outra de publicações e Métodos de inclusão e consulta para ambas as coleções;
 - b. Implemente as seguintes validações:
 - i. Não deve ser possível cadastrar usuários com o mesmo id e/ou e-mail;
 - ii. Não deve ser possível cadastrar id;

As validações devem gerar exceções que serão capturadas posteriormente
- 3) (2,5) Implemente pelo menos três métodos adicionais, que achem interessantes para o contexto de uma rede social, como por exemplo: editar publicações, pesquisar notificar usuários sobre novas interações, ativar/desativar usuários.
- 4) (2,5) Desenvolva uma classe de aplicação interativa que simule o uso das funcionalidades da RedeSocial. Seja criativo ao montar uma interface simples, mas funcional que exponha todas as opções implementadas.