Desenvolvimento de Sistemas Embarcados em Tempo Real

Prof. Hermano Cabral

Departmento de Eletrônica e Sistemas — UFPE

20 de setembro de 2017



Plano de Aula

Tema central

Máquinas de estados

Plano de Aula

Tema central

Máquinas de estados

Objetivos

- Conhecer as características de uma máquina de estados hierárquica
- Programar uma máquina de estados hierárquica

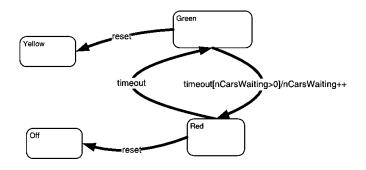
- Uma HSM é uma FSM com algumas características adicionais:
 - Eventos e condições

- Uma HSM é uma FSM com algumas características adicionais:
 - Eventos e condições
 - Hierarquia, ou estados aninhados

- Uma HSM é uma FSM com algumas características adicionais:
 - Eventos e condições
 - Hierarquia, ou estados aninhados
 - Concomitância, ou estados ortogonais

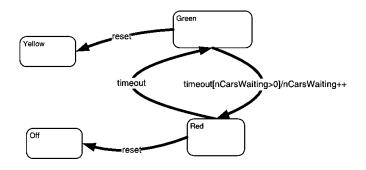
- Uma HSM é uma FSM com algumas características adicionais:
 - Eventos e condições
 - Hierarquia, ou estados aninhados
 - Concomitância, ou estados ortogonais
 - Ações vinculadas a estados

- Uma HSM é uma FSM com algumas características adicionais:
 - Eventos e condições
 - Hierarquia, ou estados aninhados
 - Concomitância, ou estados ortogonais
 - Ações vinculadas a estados
 - Histórico de estados



Características — eventos e condições

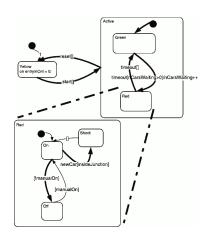
• Cada transição em uma HSM é descrita por um evento, uma condição e uma ou mais ações.



Características — eventos e condições

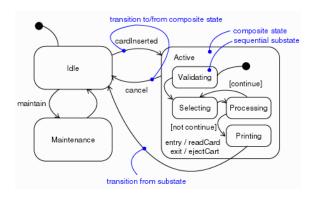
- Cada transição em uma HSM é descrita por um evento, uma condição e uma ou mais ações.
- A sintaxe para a transição é Ev[cond]/ação.





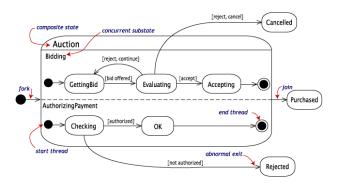
Características — hierarquia de estados

 Em uma HSM um estado pode ser uma FSM completa.



Características - hierarquia de estados

• A transição de estados pode ser entre superestados.



Características - concomitância

• Em uma HSM 2 FSM podem estar ativas ao mesmo tempo.

Características

- Estados em uma HSM podem possuir ações associadas:
 - Ações de entrada
 - Ações de saída
 - Ações de execução