# Desenvolvendo com qualidade para Android

#### Rafael Alves Feliciano

fael.anjelus@gmail.com

@rafaelmeteoro

https://github.com/rafaelmeteoro

Graduado em Ciência da Computação pela UFJF

Desenvolvedor Android na Smarti9



# O que é preciso para desenvolver um app de qualidade?

Uma breve história...

#### hello world

```
File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preference
  helloworld.c
     #include <stdio.h>
     int main()
          printf("Hello world!");
          return(0);
                                wiki How to Create a Hello World Program in C
```

# super activitys

```
791
792    @Override
793    protected void onPostExecute(Void aVoid) {
794         super.onPostExecute(aVoid);
795         mSwipeRefreshLayout.setRefreshing(false);
796         updating = false;
797         adapter.setFeatureProcessList(featureProcessList);
798     }
799    }
800 }
801
```

# Organização dos arquivos?

- Intro3Fragment.java
- Intro4Fragment.java
- LoginActivity.java
- MainActivity.java
- MenuDrawerActivity.java
- MeusProcessosFragment.java
- NoticiaActivity.java
- NoticiasFragment.java
- NovoProcessoActivity.java
- PerfilActivity.java
- PesquisaActivity.java
- ProcessoAbertoFragment.java
- ProcessoContentActivity.java
- ProcessoDestaqueFragment.java
- ProcessoEncerradoFragment.java
- RecoverPasswordActivity.java
- SectionListActivity.java
- SectionListPageActivity.java
- SobreActivity.java
- SplashscreenActivity.java
- WebActivity.java

#### ▼ adapter

- ApoiadoresAdapter.java
- ForumGeralAdapter.java
- ForumPagerAdapter.java
- ForumProcessoAdapter.java

# Consequências

- Código desorganizado
- Difícil manutenção
- Não é tão fácil testar
- Adicionar nova funcionalidade também é difícil e pode ocasionar erros em outras partes

# E agora?



# "Palma, palma, não priemos cânico."



# Soluções

No universo de desenvolvimento, contamos com inúmeras ferramentas para solucionar um problema.

Podemos citar:

Clean Architecture, Model-View-Presenter, Design Patterns, Repository Patterns

# Boas práticas

A idéia é simples. Um conjunto de práticas tem como propósito entregar um sistema que seja:

• Independente de Frameworks. A arquitetura não depende da existência de alguma biblioteca. Isso permite que você use tais estruturas como ferramentas, em vez de ter que enfiar o sistema em suas restrições limitadas.

# Boas práticas

- Testável. As regras de negócio devem ser testadas sem depender de uma interface do usuário, banco de dados, servidor Web, ou qualquer agente externo.
- Independente de UI. A UI pode mudar facilmente, sem alterar o resto do sistema.
- Independente do banco de dados. Você precisa ser capaz de trocar seu banco, do SQLite para PaperDB, RealmDB, ou qualquer outro, sem que suas regras de negócios sejam afetadas durante o processo.

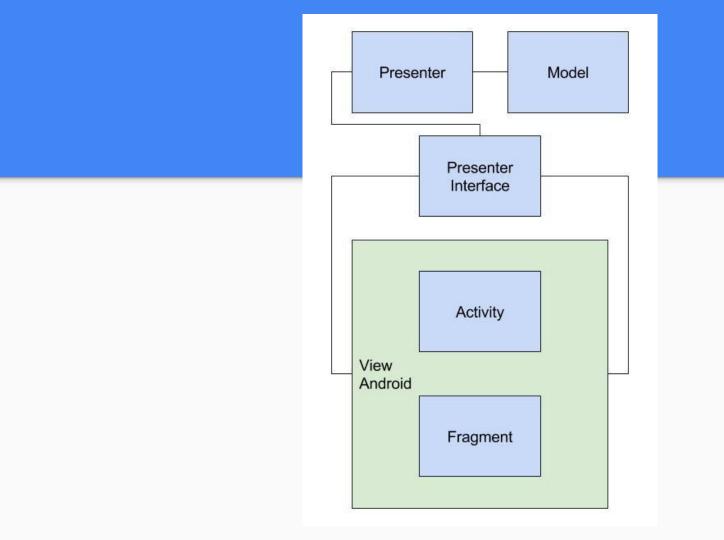
# Boas práticas

• Independente de qualquer agente externo. Na verdade suas regras de negócios simplesmente não sabem nada sobre o mundo exterior.

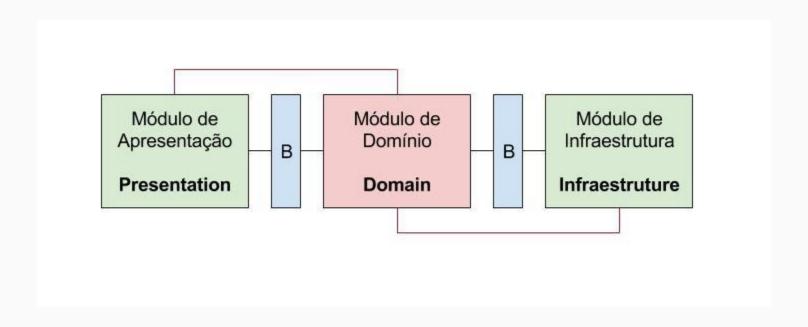
# Model View Presenter (ou MVP)

MVP é um padrão de apresentação da interface do usuário. Ele separa as responsabilidades em quatro componentes.

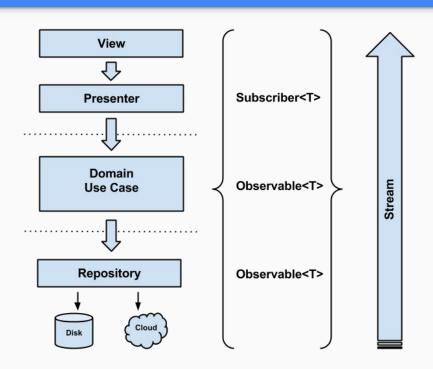
Com o MVP se torna fácil desaclopar a View do Presenter. Isso facilitanos **Instrumentation Test** com a View e nos **Unit Test** com o Presenter.



O objetivo é o princípio da responsabilidade única, separando o interesse de cada módulo e mantendo as regras de negócio sem conhecer qualquer detalhe sobre o mundo exterior, assim eles podem ser testados sem dependência de qualquer elemento externo.



- Presentation (módulo Android): responsável pela interface do aplicativo e a exibição dos dados recebidos do domínio.
- Domain (módulo Java): responsável pelas entidades e as regras de domínio específicas do seu projeto. Esse módulo deve ser totalmente independente da plataforma Android.
- Infraestruture (módulo Android): responsável pelo banco de dados, acesso a internet e outros "detalhes" da aplicação.



# Repository Design Pattern

Em aplicações android, na maioria das vezes você precisa de buscar e manter os dados em algum tipo de armazenamento. Na maioria das vezes será SQLite.

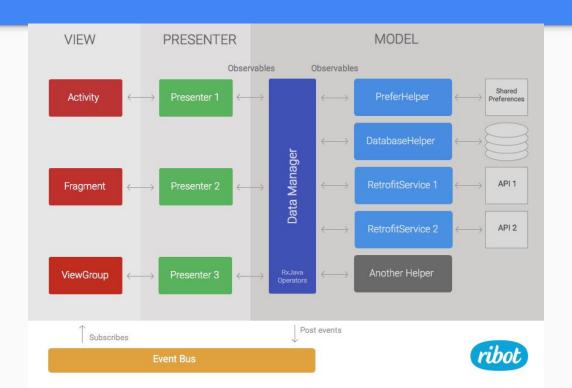
Provavelmente você deseja acessar os dados de forma mais legível e fácil.

Muitas das vezes se utilza de algum ORM (mapeamento objeto-relacional).

#### Unindo os Módulos

Para unir todos os módulos e fazer a arquitetura funcionar, geralmente se utiliza o conceito de Inversão de Controle e Injeção de Dependência. No Android tem várias boas alternativas como: AndroidAnnotations, Dagger e RoboGuice.

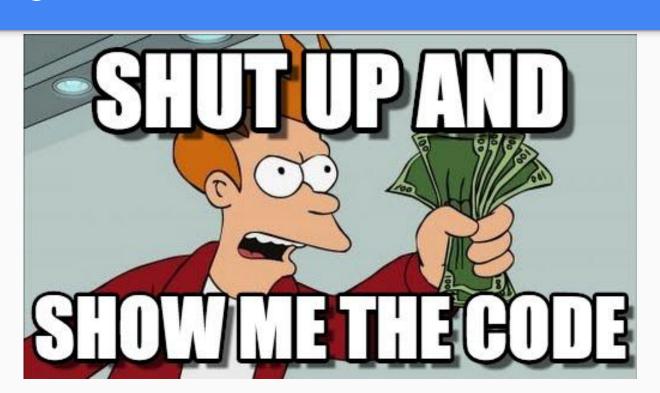
# Arquitetura final



# Conceitos?



# Código



#### https://github.com/rafaelmeteoro/PokedexGDGJF

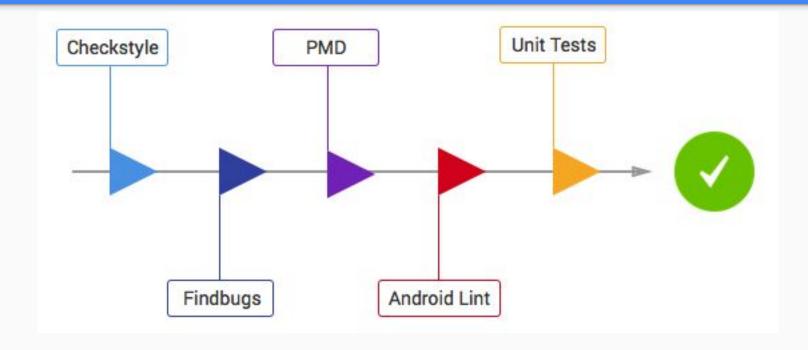


# Considerações Finais

Code Quality (ferramentas de análise de código)

- PMD: Ele encontra falhas comuns de programação como variáveis não utilizadas, blocos catch vazio, criação de objetos desnecessários, e assim por diante.
- Findbugs: Esta ferramenta utiliza análise estática para encontrar bugs no código Java.
- Checkstyle: Ele garante que o estilo do código segue as diretrizes do código Android.

#### Check task



# Dicas

devjf.slack.com

androiddevbr.slack.com



# Perguntas?



#### Fontes

- https://medium.com/android-dev-br/mva-quando-menos-%C3%A9-mais-3 63f1303bb36#.7ipqvsafj
- https://medium.com/android-dev-br/desmistificando-o-mvc-e-mvp-no-and roid-abe927d01df7#.wi7biykh5
- https://medium.com/exploring-android/introducing-bourbon-dribbble-android-mvp-and-a-common-code-module-1d332a4028b5#.ru225ihh2
- https://github.com/android10/Android-CleanArchitecture
- https://medium.com/android-dev-br/clean-architecture-para-android-eb49
   2513263e#.qsblz6uu7

#### Fontes

- https://medium.com/android-dev-br/clean-architecture-para-android-eb49
   2513263e#.qsblz6uu7
- https://github.com/ribot/ribot-app-android