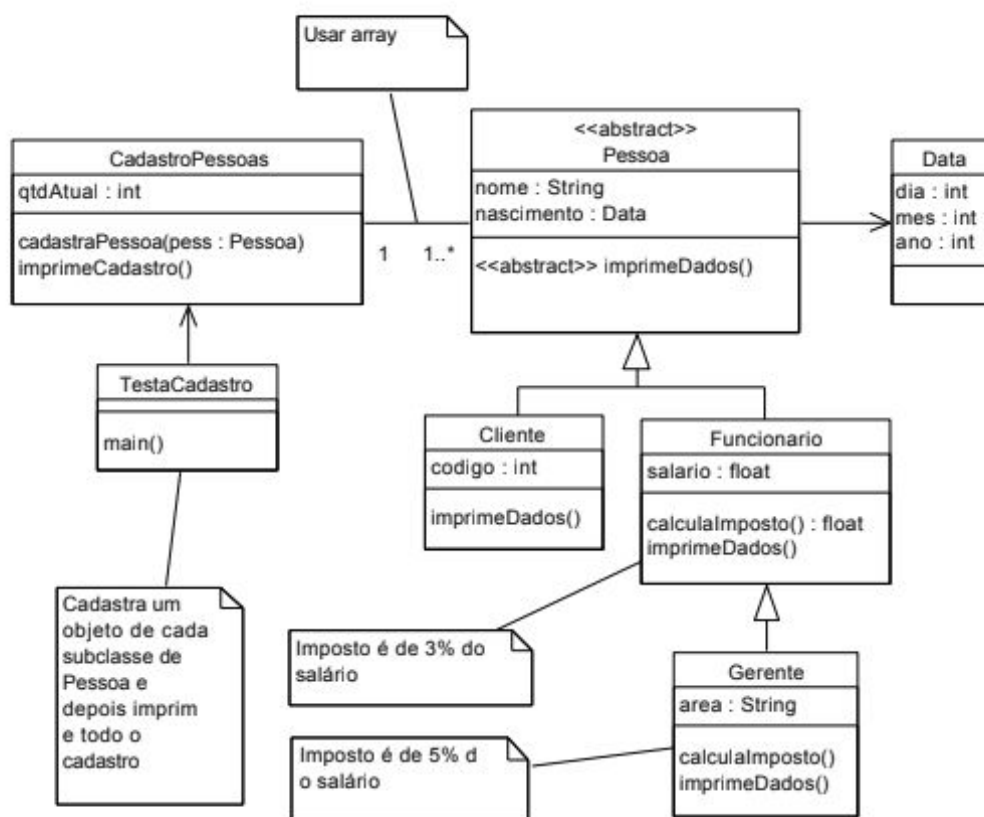




TAREFA

1) Implemente o seguinte diagrama de classes em Java





TAREFA

2) Crie uma classe chamada Ingresso que possui um valor em reais e um método `imprimeValor()`.

- crie uma classe VIP, que herda Ingresso e possui um valor adicional. Crie um método que retorne o valor do ingresso VIP (com o adicional incluído).
- crie uma classe Normal, que herda Ingresso e possui um método que imprime: "Ingresso Normal".
- crie uma classe CamaroteInferior (que possui a localização do ingresso e métodos para acessar e imprimir esta localização) e uma classe CamaroteSuperior, que é mais cara (possui valor adicional). Esta última possui um método para retornar o valor do ingresso. Ambas as classes herdam a classe VIP.

Crie uma classe de Teste com o método `main`. Neste método:

- Crie um ingresso. Peça para o usuário digitar 1 para normal e 2 para VIP. Conforme a escolha do usuário, diga se o ingresso é do tipo normal ou VIP. Se for VIP, peça para ele digitar 1 para camarote superior ou 2 para camarote inferior. Conforme a escolha do usuário, diga se que o VIP é camarote superior ou inferior. Imprima o valor do ingresso.