

1. Estruturas de dados a serem monitoradas

Como no programa a ser monitorado (construção de uma pilha a partir de filas circulares) usa-se uma fila circular e uma pilha que, na verdade, é a fila simulando o comportamento de uma pilha, essas duas serão as estruturas monitoradas. Assim, as operações relevantes para o programa, que são feitas com tais estruturas, serão levadas em contas na análise que será feita.

2. Funções a serem instrumentadas

As funções a serem instrumentadas serão as funções de inserção e remoção de itens, nas quais realiza-se leitura e escrita nas estruturas de dados.

3. Fases de monitoramento

A primeira fase do monitoramento será o primeiro loop da *main*, no qual a pilha é populada com valores aleatórios. Nessa, a inserção na fila circular será analisada. Na segunda fase, a remoção dos itens da pilha será a operação principal. Processos de leitura e escrita ocorrem nessa última fase.

4. Instrumentação do código - Verificar arquivos .c e .h

5. Plano de experimentos

Os experimentos serão realizados numa pilha de 1000 elementos. Considero esse tamanho como suficiente para que seja possível observar a inserção e remoção dos itens de forma clara.

6. Análise dos resultados

Os resultados obtidos mostram que a memória é acessada e modificada diversas vezes durante a execução do programa. O uso das funções de registro de leituras e escritas na memória mostrou-se bastante útil para análise detalhada de como a memória é usada pelo programa.