



SISTEMA GERENCIADOR DE CLÍNICA MÉDICA

Rafael Mota Correia

**Orientador: Prof^a. Josyane Lannes Florenzano De
Souza**

SUMÁRIO

- Introdução
- Prontuário Eletrônico do Paciente (PEP)
- Computação nas Nuvens
- Gerência de Configuração
- Ferramentas Utilizadas



INTRODUÇÃO

- A pesquisa se insere no âmbito da engenharia de software, primeiro quanto à preparação do ambiente computacional, a gerência de configuração de ambiente para dar início ao levantamento de requisitos funcionais e assim alcançar o desenvolvimento do prontuário eletrônico de pacientes de uma clínica médica, localizada no interior do estado do Pará.



O PEP permitirá a clínica manter o registro eletrônico das informações de seus pacientes, a partir de qualquer lugar, e ,diante da necessidade de controle dos dados serem via web, surge a computação em nuvem que é uma tendência, pois tem por objetivo proporcionar serviços de tecnologia da Informação (TI) sob demanda com pagamento baseado no uso. Computação em nuvem pretende ser global e prover serviços para todos, desde o usuário final que hospeda seus documentos pessoais na Internet até empresas que terceirizarão toda a parte de TI para outras empresas [TAURION, 2009].



PRONTUÁRIO ELETRÔNICO DO PACIENTE

- O PEP - Prontuário Eletrônico do Paciente - é definido como um sistema de prontuário médico padronizado e digital. Segundo informações do Institute of Medicine (IOM), o prontuário eletrônico consiste em um registro eletrônico elaborado com especificidade para apoiar o usuário, oferecendo acesso prático à inúmeras informações de banco de dados, recursos de apoio à decisão, alertas e diversos outros recursos.



COMPUTAÇÃO NAS NUVENS

- Computação em nuvem é uma tendência recente de tecnologia cujo objetivo é proporcionar serviços de Tecnologia da Informação (TI) sob demanda com pagamento baseado no uso. Garantindo benefícios de custo, flexibilidade e abstração.



GERÊNCIA DE CONFIGURAÇÃO

- Gerência de Configuração de Software, Gerência de Configuração ou ainda Gestão de Configuração de Software é uma área da engenharia de software cuja equipe é responsável por fornecer o apoio para o desenvolvimento de software. Suas principais atribuições são o controle de versão, o controle de mudança e a auditoria das configurações.



Roger Pressman, em seu livro Software Engineering: A Practitioner's Approach, afirma que a gerência de configuração de software (GCS) é o: “Conjunto de atividades projetadas para controlar as mudanças pela identificação dos produtos do trabalho que serão alterados, estabelecendo um relacionamento entre eles, definindo o mecanismo para o gerenciamento de diferentes versões destes produtos, controlando as mudanças impostas, e auditando e relatando as mudanças realizadas” [PRESSMAN, 2006].



FERRAMENTAS UTILIZADAS



MICROSOFT .NET FRAMEWORK

- É uma iniciativa da empresa Microsoft, que visa uma plataforma única para desenvolvimento e execução de sistemas e aplicações. Todo e qualquer código gerado para **.NET** pode ser executado em qualquer dispositivo que possua um framework de tal plataforma.



GIT

- **Git** é um sistema de controle de versão distribuído e um sistema de gerenciamento de código fonte, com ênfase em velocidade. O Git foi inicialmente projetado e desenvolvido por Linus Torvalds para o desenvolvimento do kernel Linux, mas foi adotado por muitos outros projetos.



GITHUB

- **GitHub** é um Serviço de Web Hosting Compartilhado para projetos que usam o controle de versionamento Git. É escrito em Ruby on Rails pelos desenvolvedores da Logical Awesome (Chris Wanstrath, PJ Hyett e Tom Preston - Wernder). O GitHub possui planos comerciais e gratuitos para projetos de código aberto.



MICROSOFT AZURE

- O **Microsoft Azure** é uma plataforma destinada à execução de aplicativos e serviços, baseada nos conceitos da computação em nuvem.

