Практическая работа №1. Представление проекта «Dormitory Management» с помощью UML диаграмм;

**что понравилось/не понравилось в диаграммах классов UML :**

Диаграмма класса хороша для того, чтобы показать, какие компоненты находятся внутри класса, включая объекты и функции. И это помогает между их связями между классами. Связи помогают определить код, и что мы должны делать с классами, какова связь между классами.

Некоторые отношения между агрегацией и композицией сбивают с толку, я нашел это немного запутанным. Как это реализовать в коде.

**что понравилось/не понравилось в диаграммах последовательности UML :**

Диаграмма последовательности делает поток гибким, он может двигаться вперед и назад, представлять поток между классами, от объекта к другому объекту. И это более подробная информация для каждой функции, поэтому мы знаем, какие шаги мы только что сделали, а какие нет. Блок цикла и условия помогает нам узнать, какие объекты и каковы требования, которые нам нужны для блока.

Для меня создание диаграммы последовательности сбивает с толку, если у нас много объектов и у каждого из них есть длинные линии жизни. И если мы что-то изменим в классе/объектах, это испортит всю диаграмму.

**какой редактор использовался для построения диаграммы, его основные достоинства/недостатки.**

Я использую diagrams.net, как пользовательский интерфейс и гибкость, чтобы разместить классы и объекты, которые нам нужны. Но мне не нравится, потому что иногда трудно найти точные отношения, диаграмму классов и т.д.; потому что значок слишком маленький, и трудно соединить линии стрелок между классами, сложно соединить идеально.