

**Aplicativo:** App Linguagem Não Verbal  
**Aluno:** Rafael Myszak  
**RU:** 4379944  
**Atividades Extensionistas 2 – UNINTER – 2024**

**História de Usuário**

Durante os primeiros anos da criança com TEA, o desenvolvimento da linguagem muitas vezes pode ser difícil, o que acaba gerando dificuldades nas demais aprendizagens, pois a comunicação é prejudicada. Dessa forma é necessário o uso de formas de comunicação alternativas, não verbais, em paralelo ao ensino da linguagem verbal. O uso de fichas com imagens, sistema de comunicação por troca de imagens (PECs) e pictogramas é muito utilizado para facilitar a comunicação.

Assim, é necessário um software que apresente as ações relacionadas às principais necessidades básicas da criança. Tais ações devem ser divididas em categorias a fim de facilitar o uso tanto pela criança quanto pelo adulto que estará interagindo com a mesma. Um exemplo é categorizar por necessidades alimentícias, de saúde, de higiene, etc.

Ainda, o aplicativo deverá fornecer uma resposta sonora ao toque do botão que corresponde à ação, com isso permitindo que aos poucos a criança possa internalizar aquela ação com o verbal e visual da mesma, auxiliando em seu desenvolvimento.

**Requisitos Funcionais**

Requisito	Descrição
RF1 – O aplicativo deve apresentar botões que representem interações de ações cotidianas através de imagens	Permitir a interação da criança não verbal com seu interlocutor
RF2 – Os botões devem possuir imagens simples que representem a ação	Imagens simples devem ser apresentadas a fim de não confundir a criança e melhorar a comunicação
RF3 – Cada ação deve reproduzir um som específico para aquela ação	O som “narrando” a ação auxilia na apropriação linguística da criança
RF4 – O menu deve ser dividido em categorias de ações cotidianas	As categorias facilitam a seleção do que se deseja comunicar. Categorias como alimentação, higiene, etc.

**Requisitos não funcionais**

Requisito	Descrição
NRF1 - Compatibilidade	Aplicativo deve tentar buscar uma maior compatibilidade com hardware antigo a fim de atingir o maior público possível
NRF2 – Simplicidade na interface	Deve ser o mais simples possível no que diz respeito à sua interface. Manter a tela

	limpa facilita a concentração da criança, eliminando elementos de distração
NRF3 – Imagens simples	Igualmente, utilizar imagens com menos detalhes ajuda no foco centrado na interação linguística, função principal do aplicativo
NRF4 – Narração limpa	Utilizar áudio com narração limpa e o mais neutra possível, auxiliando novamente no foco na interação da criança e seu interlocutor

## UML – Objetos

