



Proyecto Programación

Fecha entrega: 22/05/2015
Autores: Rafael Navarro Prieto

Dirección del repositorio: <https://github.com/rafaelnavarroprieto/proyectoProgramacion>

El proyecto esta compuesto por 3 paquetes, dentro del paquete Información se encuentra:

1. Unidad es la clase padre de la jerarquía cuyos hijos son:
 1. Protos
 2. Terra
 3. Zerg
2. Enumeracion Tipo y Raza que contiene información base del tipo de unidades y son utilizadas para la creación de unidades a través de Jradio en el GUI.
3. Hay 2 interfaces:
 1. Creacionable contiene los métodos necesarios para calcular la vida y el ataque de las unidades
 2. Combatible contiene los métodos que aportan comportamiento a las unidades pudiendo realizar tres ataques diferentes:
 1. Ataque avanzado
 2. Ataque medio
 3. Ataque básico
4. Lista es el envoltorio que se utilizara para controlar el arraylist que tiene el programa.
5. Intermediaria es la clase que contiene todos aquellos elementos que utilizaremos de forma estática en el programa como por ejemplo el arraylist, el fichero y los métodos correspondientes a los ficheros.