



INSTITUTO FEDERAL

Catarinense

Campus Camboriú

Desenvolvimento Web I

Professor: Euclides Paim

euclides.paim@ifc.edu.br



INSTITUTO FEDERAL

Catarinense

Campus Camboriú

Histórico da Web e HTML

Professor: Euclides Paim

euclides.paim@ifc.edu.br



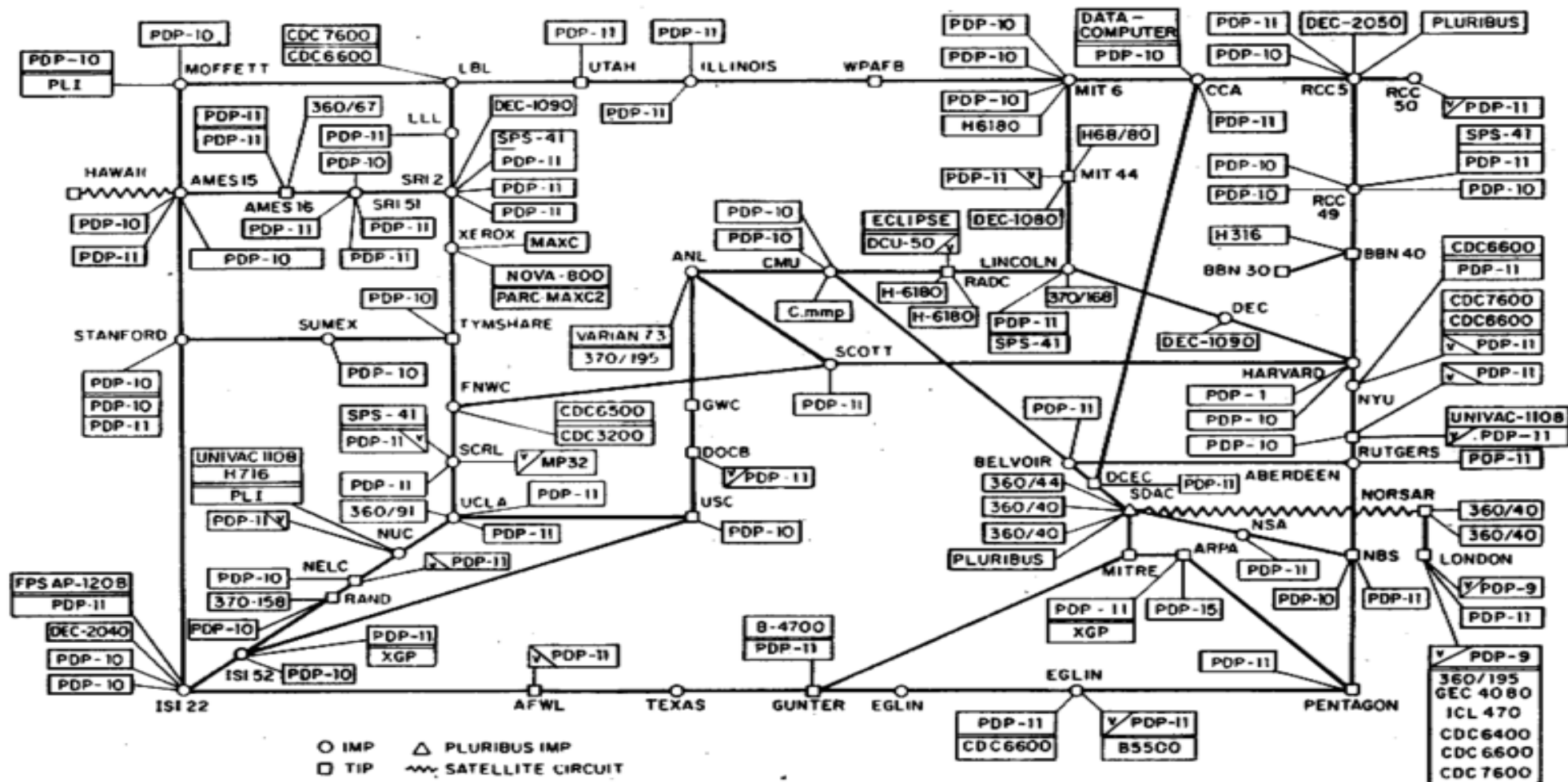
Histórico da Web

Arpanet

A **Advanced Research Projects Agency Network (ARPANET;** em português: Rede da Agência para Projetos de Pesquisa Avançada) foi uma rede de comutação de pacotes e a primeira rede a implementar o conjunto de protocolos **TCP/IP** em 1969. Ambas as tecnologias se tornaram a base técnica da Internet. A ARPANET foi inicialmente financiada pela Agência de Projetos de Pesquisa Avançada (ARPA) do Departamento de Defesa dos Estados Unidos.

Arpanet

ARPANET LOGICAL MAP, MARCH 1977



(PLEASE NOTE THAT WHILE THIS MAP SHOWS THE MOST POPULATION OF THE NETWORK ACCORDING TO THE BEST INFORMATION OBTAINABLE, NO CLAIM CAN BE MADE FOR ITS ACCURACY)

NAMES SHOWN ARE IMP NAMES, NOT (NECESSARILY) HOST NAMES



Histórico do HTML

Tim Berners-Lee, um físico britânico, criou com a ajuda do estudante do CERN (*European Council for Nuclear Research*), Robert Cailliau, a Linguagem de Marcação de Hipertexto ou como conhecemos, o HTML, quando em 1989, conseguiu realizar de forma bem sucedida a primeira comunicação entre um cliente HTTP e um servidor.

O HTML (*Hyper Text Markup Language*) é uma linguagem de marcação responsável por construir as páginas que existem na internet. Por meio dessa linguagem e de toda a sua estrutura, os navegadores interpretam (renderizam) o seu conteúdo em forma de código e o traduz na forma como vemos quando acessamos um site.

No entanto, isso só foi possível, pois Tim Berners-Lee, utilizou a linguagem SGML (*Standard Generalized Markup Language*) a fim de formar o que conhecemos hoje como HTML. O grande feito de Tim fora a capacidade do HTML ligar uma página a outra (*Hyperlink*). Função esta que o SGML não tinha. Fonte: <https://www.w3.org/Proposal>



Histórico do HTML

Versões do HTML

Versão 2.0 – 1995

A primeira versão depois da criação do HTML, foi a 2.0. O seu objetivo era formalizar todas as características do HTML que já eram utilizadas. A sua aparição ocorreu no primeiro evento mundial sobre a Web, denominado como *World Wide Web Conference*.

Versão 3.2 – 1997

Além de corrigir problemas de compatibilidade da versão 2.0, esta versão do HTML propiciou a criação de tabelas, *applets* e texto flutuante ao redor de imagens.

Versão 4.01 – 1999

Sua característica era fornecer compatibilidade com as versões anteriores, mas também acrescentar suporte para opções multimídias, folha de estilos e melhorar as práticas de programação.

Versão HTML 5 – 2014

A última versão do HTML foi desenvolvida para aperfeiçoar a experiência da *World Wide Web* para os desenvolvedores e usuários finais.



Histórico do HTML

Versões do HTML

O HTML 5 fornece o suporte de áudio e vídeo em alto nível que não existia nas versões anteriores.

As principais diferenças entre o HTML 5 e as versões anteriores são:

- O HTML 5 utiliza um banco de dados da Web, enquanto as outras versões utilizam o cache do navegador;
- O HTML 5 não se baseia mais no SGML, por isso pode ser aprimorado e aperfeiçoado de forma independente;
- Essa nova versão suporta novos tipos de controles de formulários, como data e horas, e-mail, pesquisa, etc.



Histórico do HTML

Como funciona

O HTML é uma linguagem de marcação. Estas linguagens são constituídas de códigos (tags) que delimitam conteúdos específicos, segundo uma sintaxe própria. O HTML tem códigos para criar páginas na web. Estes códigos que definem o tipo de letra, qual o tamanho, cor, espaçamento, e vários outros aspectos do site.

No início era muito complicado aprender HTML, pois eram muitos comandos para fazer algo simples. A cada nova versão, o HTML fica mais fácil de utilizar, e adquire mais funções. Atualmente qualquer pessoa pode acessar a internet a aprender a construir um site básico em questão de horas, seguindo os passos de tutoriais e aprendendo as funções de cada código.



Histórico do HTML

Como funciona

Existem muitas outras linguagens destinadas à criação de páginas da web, porém o HTML ainda prevalece. Atualmente já é possível integrar várias linguagens na mesma página da Web, sendo possível usar duas ou mais linguagens no mesmo site.



Introdução ao HTML

Como funciona

Para criar e editar códigos em HTML é necessário um editor de texto comum, como bloco de notas. Para testar os códigos, basta salvar o arquivo em formato .HTML e executar. Para o teste é necessário ter um navegador padrão. Não é necessária internet, pois o arquivo com os códigos está no mesmo local onde é exibido.

Alguns códigos em HTML e suas funções:

- **<title>** Define o título da página.
- **<script>** Permite adicionar funções em paginas com script, podendo assim adicionar códigos em *Javascript* (Este código permite que alguns sites em HTML tenham animações, validações de formulários, funções, rotinas, etc...)
- **<style>** Define formatação em CSS.

A maioria dos códigos em HTML precisam ter um código de inicialização e um de finalização são chamadas *tag* de abertura e *tag* de fechamento.

Introdução ao HTML

Como funciona

```
<HTML>
```

```
<head>
```

```
    <Title>Título</title>
```

```
</head>
```

```
<body bgcolor="black" text="pink">
```

```
IFC - Instituto Federal Catarinense
```

```
</body>
```

```
</HTML>
```

Obs.: Salve este conteúdo em um arquivo chamado *index.html*.

Introdução ao HTML

Como funciona

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <meta charset="UTF-8"/>
    <title>Documento</title>
</head>
<body bgcolor="black" text="pink">
    <!-- Conteúdo -->
    IFC - Instituto Federal Catarinense
</body>
</html>
```

Obs.: Salve este conteúdo no arquivo *index.html*.

Introdução ao HTML

Como funciona

Linha 1: a instrução DOCTYPE deve ser sempre a primeira a aparecer em uma página HTML para indicar ao browser qual versão da linguagem usada. Nesse caso, estamos trabalhando com a HTML5;

Linhas 2 e 11: abertura e fechamento da *tag html*, que delimita o documento. Sendo assim, todas as demais tags da página devem estar nesse espaço;

Linhas 3 e 6: abertura e fechamento da *tag head*, que define o cabeçalho do documento. O conteúdo nesse espaço não é visível no browser, mas contém instruções sobre seu conteúdo e comportamento. Dentro dessa tag, por exemplo, podem ser inseridas folhas de estilo e scripts;

Linha 4: a *tag meta*, especifica qual conjunto de caracteres (*charset*) será usado para renderizar o texto da página. O UTF-8 contém todos os caracteres dos padrões Unicode e ASCII, sendo, portanto, o mais utilizado em páginas web.

Linha 5: a *tag title* define o título da página, aquele que aparece na janela/aba do navegador;



Introdução ao HTML

Como funciona

Linhas 7 e 9: abertura e fechamento da *tag body*, marcando o espaço no qual deve estar contido o conteúdo visual da página. As demais tags que representam texto, botões etc. devem ser adicionadas nesse intervalo;

Linha 8: nessa linha podemos observar a sintaxe para adição de *comentários* em HTML. Esse trecho não é renderizado pelo browser.

Introdução ao HTML

Anatomia de uma *tag*

Nome da *tag*

Valor do atributo

<html lang="pt-BR">

Nome do atributo

</html>

Tag de fechamento

Introdução ao HTML

O básico: cabeçalhos e parágrafos

O texto estruturado é composto por títulos e parágrafos, independentemente de estar lendo uma história, um jornal, um livro de texto da faculdade, uma revista, etc. O conteúdo estruturado torna a experiência de leitura mais fácil e agradável. Em HTML, cada parágrafo deve ser envolvido em um elemento `<p>`, assim:

```
1 | <p>Eu sou um parágrafo!!</p>
```

Cada título deve ser envolvido em um elemento de título:

```
2 | <h1>Eu sou o título da história.</h1>
```

Existem seis elementos de título - `<h1>`, `<h2>`, `<h3>`, `<h4>`, `<h5>` e `<h6>`. Cada elemento representa um nível diferente de conteúdo no documento; `<h1>` representa o título principal, `<h2>` representa subtítulos, `<h3>` representa sub-subtítulos, e assim por diante.

Introdução ao HTML

O básico: hierarquia estrutural

Como exemplo, em uma história, <h1> representaria o título da história, <h2> representaria o título de cada capítulo e <h3> representaria sub-seções de cada capítulo, e assim por diante.

```
<h1>O furo de esmagamento</h1>
<p>Por Chris Mills</p>
<h2>Capítulo 1: A noite escura</h2>
<p>Era uma noite escura. Em algum lugar, uma coruja hooted. A chuva bateu no ...</p>
<h2>Capítulo 2: o eterno silêncio</h2>
<p>Nosso protagonista não podia tanto como um sussurro da figura sombria ...</p>
<h3>O espectro fala</h3>
<p>Mais de horas passaram, quando, de repente, o espectro sentou-se certo e exclamou: "Tenha piedade da minha alma!"</p>
```

Obs.: Salve este conteúdo no arquivo *index.html*.



Introdução ao HTML

Exercícios de fixação

Em um novo documento chamado *exercicios.html*, utilize tags específicas para fazer o que se pede a seguir:

1. Crie uma lista não ordenada com os item (leite, pão, ovos, verduras...)
2. Crie uma lista ordenada com as instruções:
 - 2.1 Dirija até a portaria;
 - 2.2 Dobre a esquerda;
 - 2.3 Siga em frente por 30 Km;
 - 2.4 Seu destino está a 200 metros.
3. Escreva uma frase dando ênfase em duas palavras.
4. Escreva uma frase dando forte importância em duas palavras.
5. Escreva uma frase com trechos em itálico, negrito e sublinhado.

Obs.: Separe cada trecho do exercício no código-fonte com comentários.



Introdução ao HTML

Hyperlinks

Os hiperlinks são uma das inovações mais interessantes da Web. Eles estão presentes na rede desde o início, e são o que torna a Web como ela é — eles nos permitem vincular nossos documentos a qualquer outro documento (ou outro recurso) que queremos.

Também podemos apontar para partes específicas de documentos ou ainda podemos disponibilizar aplicativos em um endereço web simples . Qualquer conteúdo da web pode ser convertido em um link, para que, quando clicado (ou ativado de outras formas) faça com que o navegador vá para outro endereço "URL").

Introdução ao HTML

Hyperlinks

Um link básico é criado envolvendo o texto, ou outro conteúdo que você quer transformar em um link, dentro de um elemento `<a>`, e dando-lhe um atributo `href`, (também conhecido como *Hypertext Reference*, ou *target*) que conterá o endereço da Web para o qual você deseja que o link aponte.

```
<p>Este linnk aponta para:  
<a href="https://www.camboriu.ifc.edu.br">IFC - Camboriú</a>.  
</p>
```

Isso nos dá o seguinte resultado:

Este link aponta para: [IFC - Camboriú](https://www.camboriu.ifc.edu.br)



Introdução ao HTML

Exercícios de Fixação

1. No seu documento *index.html* crie um link apontando para o arquivo *exercicios.html*.
2. No seu arquivo *exercicios.html* crie um link para voltar ao arquivo *index.html*



Histórico e Introdução ao HTML

Conclusão

Nesta aula vimos uma breve introdução à linguagem HTML, uma das bases do desenvolvimento web e que atualmente também vem sendo amplamente utilizada na criação de aplicativos *mobile* híbridos. Portanto, conhecer essa linguagem é fundamental para quem deseja desenvolver páginas e aplicações.



Referências

Referências Básicas

Livro NIEDERAUER, Juliano. Desenvolvendo websites com PHP: aprenda a criar websites dinâmicos e interativos com PHP e bancos de dados. 2. ed. rev. e atual. São Paulo: Novatec, 2011.

Livro SILVA, Maurício Samy. HTML 5: a linguagem de marcação que revolucionou a web. São Paulo: Novatec, 2011.

Livro SILVA, Maurício Samy. CSS3: desenvolva aplicações web profissionais com uso dos poderosos recursos de estilização das CSS3. São Paulo: Novatec, 2012.

Referências Complementares

Livro DEITEL, Paul J. Ajax,. Rich Internet applications e desenvolvimento Web para programadores. . Pearson Prentice Hall. 2009

Livro DALL'OGGIO, Pablo. PHP: programando com orientação a objetos. . Novatec. 2009

Livro SOARES, Wallace. PHP 5: conceitos, programação e integração com banco de dados. . Érica. 2010

Livro SILVA, Maurício Samy. Criando sites com HTML: sites de alta qualidade com HTML e CSS. . Novatec. 2010

Livro FLANAGAN, David. o guia definitivo. . O'Reilly. 2012