



FRANKENSTEIN games
presents

frankenstein's

~~Re~~jeweled

Introdução.

Este jogo foi desenvolvido por Francisco Viegas Vianna, Jonas Arêas Fragozo de Souza e Rafael Oliveira Lopes em, 2006/02, para a disciplina de Computação Para a Informática I, do curso de Ciência da Computação da Universidade Federal do Rio de Janeiro.

A empresa Frankenstein Games (ainda) não existe, sendo apenas uma brincadeira para deixar o jogo mais completo.

Todas as imagens foram desenvolvidas pelo grupo, a partir de imagens encontradas na Internet.

É permitido distribuir o jogo gratuitamente, assim como visualizar o código, e aperfeiçoá-lo, desde que mantidos os créditos, e se possível mandar um e-mail para os autores dizendo onde, como e porque alterou. Queremos sempre aprender mais.

Requisitos Mínimos.

Apesar de que muito provavelmente computadores mais antigos consigam rodar tranquilamente o jogo, pedimos como requisitos mínimos para que o jogo seja executado normalmente:

Pentium III 1.0GHZ ou similar.

256 MB RAM

10 MB de espaço em disco para o programa

Placa de Som

Placa de vídeo de 32 bits de cores, com resolução de 1024 x 768

Teclado e Mouse instalados

O Sistema Operacional pode ser tanto Linux quanto Windows XP.

Para compilar, é necessário um compilador C. Recomendamos o GCC(<http://gcc.gnu.org/>), e o usaremos para as etapas de compilação. Também é necessária a biblioteca gráfica Allegro (<http://www.allegro.cc/>).

Como Compilar:

No windows:

Abra o Prompt de comando. Vá para o diretório raiz do programa, e entre no diretório \src. Verifique se existe o arquivo “abertura.o”. Caso não exista, digite o comando abaixo:

```
gcc -c abertura.c -Wall -lalleg
```

Volte para a raiz do programa. Digite então o comando abaixo:

```
gcc -o .\bin\jewels.exe .\src\abertura.o .\src\jewels.c -g -Wall -lalleg
```

Com isso, você terá criado o arquivo **jewels.exe** no diretório bin.

No Linux:

Abra o Terminal. Vá para o diretório raiz do programa, e entre no diretório \src. Verifique se existe o arquivo “abertura.o”. Caso não exista, digite o comando abaixo:

```
gcc -c abertura.c -Wall `allegro-config --libs`
```

Volte para a raiz do programa. Digite então o comando abaixo:

```
gcc -o bin/jewels src/abertura.o src/jewels.c -g -Wall `allegro-config --libs`
```

Com isso, você terá criado o arquivo **jewels.exe** no diretório bin.

Como Jogar

Tela Principal:



Jogar: Inicia o Jogo

Recordes: Abre a tela com os atuais recordes.

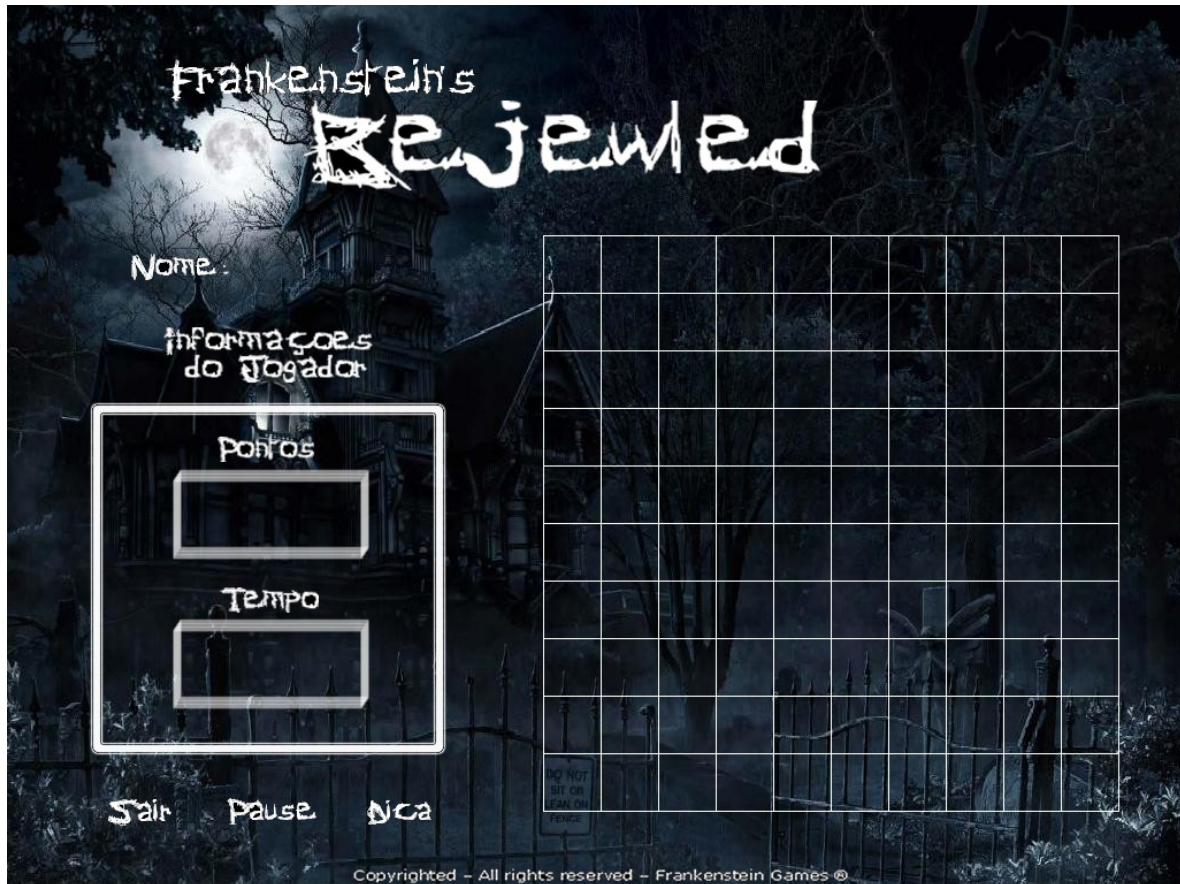
Créditos: Abre a tela com os créditos do jogo.

Sair: Sai do programa

Jogar:

Antes de começar o jogo, você verá uma tela com instruções básicas sobre o jogo. Clique com o mouse para continuar.

Com isso, o jogo pedirá seu nome. Digite o nome com até 9 caracteres, e continue.



Na tela quadriculada à direita, teremos as jóias. O seu objetivo é juntar grupos de 3 ou mais jóias iguais, de forma que elas sumam. Quando elas sumirem, as de cima cairão e aparecerão novas, de forma que a tela sempre estará completa. Quando as jóias caírem, poderão formar novos grupos.

A cada jóia que você conseguir sumir, você ganhará 5 pontos, e 1 segundo de jogo. O tempo aparecerá no quadrado “Tempo”, assim como a pontuação em “Pontos”.

Para juntar os grupos, você deve clicar em uma jóia, selecionando-a. Ao clicar em uma vizinha horizontal ou vertical, ela trocará. Mas se após essa troca você não formar grupos de 3 ou mais jóias iguais, as jóias se destrocão. Se formar grupos, se mantêm, e os grupos somem.

Seu objetivo é conseguir o máximo de pontos possível. O jogo acaba no final do tempo, quando não for possível mais fazer nenhuma troca, pressionar o botão “ESC” ou clicar em “Sair”. Com isso, você vai para a tela de Game Over, e se conseguir, é avisado de que atingiu um recorde.

O botão de Pause pausa o jogo, só voltando a contar o tempo quando clicar novamente em Pause.

O botão de Dica apresenta uma dica de onde você pode trocar peças de forma que combinem três ou mais iguais. Mas a dica tem um custo: Você perde 10 pontos e 1 segundo a cada vez que clicar nela.

Recordes:



Nesta tela encontram-se os melhores jogadores que passaram por este jogo. Mas caso você deseje reiniciar os recordes, por algum motivo, clique em “Zerar Recordes”, e os dados se apagarão.

Clicar em voltar retornará ao menu principal.