# ICMC - INSTITUTO DE CIÊNCIAS MATEMÁTICAS E DE COMPUTAÇÃO SCC-219 INTRODUÇÃO AO DESENVOLVIMENTO WEB

Guilherme Correa Fernandes	9278174
Guilherme Dos Santos Marcon	9293564
Rafael Olivier Cardoso	9436166
Felipe Contini Torres	9253670

## Relatório da segunda parte do trabalho de web.

#### Descrição dos arquivos do projeto.

- index.html Todo o HTML, CSS e JavaScript do projeto. Cada função será explicada a seguir.
- imagens diversas Imagens usadas por todo o site, separados em pastas de cliente, produtos e serviços, bem como o banner do site.

#### Descrição de index.html

- Linhas 1 11: Introdução do código.
- Linhas 13-36: Stylesheet (CSS) da aplicação web.
- Linhas 38-70: Cabeçalho do site.
- Linhas 72-77: Corpo do site (que é alterado de acordo com as funções).
- Linhas 79-89: Rodapé do site.
- Linhas 91-249: Banco de dados.
- Linhas 249-end: Funções

### Funções:

- 1 construirPrincipal(): Constrói a página principal, mostrando os produtos em destaque em 2 fileiras com 4 produtos. Os produtos são clicáveis e mandados para a função construirProduto().
- 2 construirAnimais(): Constrói a página que mostra todos os animais disponíveis na loja. Ao clicar na imagem do animal, você abre construirAnimal().
- 3 construirAnimal(celula, animal): Mostra a imagem de um animal específico. Quando termina a função, chama imediatamente construirDetalheAnimal().

- 4 construirDetalheAnimal(id): Essa função sempre é chamada após construirAnimal() e mostra os detalhes como preço, nome e descrição. Se o usuário estiver logado, também mostra a opção de 'quantidade' (para compra) e 'comprar'. Caso o botão seja clicado, aparecerá uma mensagem informando que o produto foi adicionado ao carrinho.
- 5 construirProduto(celula, produto): Constrói um produto em uma célula específica, com a imagem do produto, o nome e o preço. Caso o produto esteja em promoção, há um tratamento especial.
- 6 -produtoTodos(): Chama a função construirProdutoDoTipo e seta para todos os produtos.
- 7 produtosAnfibios(): Chama a função construirProdutoDoTipo e seta produtos do tipo Anfíbio.
- 8 produtosAves(): Chama a função construirProdutoDoTipo e seta produtos do tipo Ave.
- 9 produtosMamiferos(): Chama a função construirProdutoDoTipo e seta produtos do tipo Mamífero.
- 10 produtosPeixes(): Chama a função construirProdutoDoTipo e seta produtos do tipo Peixe.
- 11 produtosRepteis(): Chama a função construirProdutoDoTipo e seta produtos do tipo Repteis.
- 12 produtosOutros(): Chama a função construirProdutoDoTipo e seta produtos do tipo Outros.
- 13 construirProdutoDoTipo(tipo): Constrói produtos do tipo setado e depois apaga o 'lixo' que fica nas células não ocupadas. Senão houver nenhum produto do tipo selecionado, apresenta uma mensagem. Anfíbios e Peixes foram intencionalmente deixados sem produtos para demonstrar isso.
- 14 construirDetalheProduto(id): Constrói apenas um produto, mostrando sua descrição, nome e preço. Como em animais, se o usuário estiver logado, aparecerá a opção de adicionar ao carrinho.

- 15 addCarrinho(prodtype, celula, id): Chamado ao clicar em algum botão adicionar ao carrinho. Adiciona ao banco de dados as informações relevantes à compra, como o cliente ao qual o carrinho pertence, o tipo do produto, o id do produto e o status da compra.
- 16 removerCarrinho(id): Apaga um item do carrinho e reconstrói a página do carrinho. Só pode ser chamada da função construirCarrinho(), para onde ela volta depois.
- 17 construirCadastroUsuario(): Constrói uma página pedindo para o usuário entrar com suas informações. Essas informações são guardadas em ID.
  Segue para saveUserData() ao clicar em confirmar.
- 18 saveUserData(): Através dos ID's, adiciona o usuário ao banco de dados, com todas as suas informações. Só é possível se o login não tiver sido usado anteriormente. Emite uma mensagem de cadastro completo.
- 19 updateUserData(): Atualiza todos os dados do cliente.
- 20 construirLogin(): Constrói a página de login, onde são preenchidos o login e a senha. Os ids da entrada são salvos e vai para a função logar();
- 21 logar(): Compara os id's salvos com o banco de dados, caso exista o login, atualiza o ID do usuario para o id do cliente encontrado. Atualiza a navbar para o modo logado e retorna para a página principal.
- 22 deslogar(): Atualiza o userID para -1, indicando que não há nnguém logado. Em seguida atualiza a navbar para o modo offline e volta a página principal.
- 23 construirPerfil(tab): Cria uma nova navbar com 4 novas opções. Informações, Histórico, Cadastrar Animais e Animais Cadastrados. Em informações, mostra todos os dados do usuário, bem como a opção de atualizá-lo. Em Histórico abre o carrinho apenas para produtos setados como "done", ou seja, os produtos já comprados. Cadastrar animais permite adicionar ao banco de dados um novo animal. Animais Cadastrados permite visualizar e remover animais cadastrados no banco de dados.
- 24 addClientAnimal(): Acrescenta dados de um animal ao banco de dados.
- 25 construirCarrinho(target, targetStatus): Constrói a página mostrando tudo o que há no carrinho. Ele compara o status e o tipo de produto para

determinar a compra. Uma mensagem de esperado é deixada enquanto o processo nao termina. Se o status estiver pendente, é possível finalizar a compra. Só é possível comprar caso haja algo no carrinho. Quando a compra for finalizada com sucesso, adiciona a compra ao histórico de compras.

- 26 finalizarCompra(): Seta variáveis de construirCarrinho para indicar que a compra está finalizada.
- 27 construirServicos(): Constrói a página de serviços
- 28 construirServico(celula, servico): Construi os serviços em células, na página de serviço.
- 29 agendarServico(): Verifica se o dia da semana é válido e agenda um serviço marcando-o no banco de dados.
- 30 removerHorarioServico(id): Apaga os serviços marcados.
- 31 removerClienteAnimal(id): Apaga cadastro de um animal

#### **Testes Funcionais realizados:**

t1 - Abrir o site com um navegador, clicar em produtos, todos. Examinar a nova página se todos os produtos estão lá. Clicar em produtos, anfíbios. Verificar se não há produtos aparecendo. Repetir o processo para aves, mamíferos, peixes, répteis e outros. (Devem aparecer 1 produto para ave, 3 para mamíferos, nenhum para peixes, 2 para répteis e 2 para outros). Em outros, clicar em "Composteira Doméstica Minhocário". Checar a integridade da nova página. Fechar o site. (checa as funções 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13 e 14)

**t2** - Abrir o site. Logar com admin, senha 123123. Repetir o processo em t1. Deslogar. Fechar site.

(checa as funções 20, 21 e 22. Também atesta a constância das funções estando ou não logado)

t3 - Abrir o site. Logar com admin, senha 123123. Clicar em animais. Checar se os 4 animais aparecem devidamente. Clicar em Iguana Verde. Checar se a imagem e as informações aparecem devidamente. Clicar em Adicionar ao carrinho. Clicar em ok na mensagem. Na navbar, clicar em carrinho. Checar se a iguana aparece. Clicar em remover do carrinho. Fechar o site.

(checa as funções 2, 3, 4, 15 e 16 e parte da 25)

**t4 -** Abrir o site. Clicar em cadastrar. Inserir os seguintes dados: Nome - Roger. Telefone - (11) 977220000. Email - <u>roger@roger.com</u>. Data de nascimento - 12/05/1989. Sexo - Masculino. Login - Roger. Senha - 123456. Confirmar senha. Finalizar cadastro. Clicar em login. Tentar entrar com login Roger e senha 123. Fechar mensagem de erro. Logar com Roger e senha 123456. Abrir perfil. Confirmar se aparecem os dados. Trocar o nome para Edilson. Salvar. Deslogar. Logar com Roger e senha 123456. Fechar site.

(checa as funções 17, 18, 19 e parte da 23. E novamente as funções 20, 21 e 22.)

**t5 -** Abrir o site. Logar com admin e senha 123123. Em perfil clicar em cadastrar animal. Adicionar o nome Laika. Data de nascimento - 20/10/2010. Sexo - Feminino. Tipo de animal - Cachorro. Raça - Vira-lata. Confirmar cadastro. Abrir animais cadastrados. Remover cadastro. Fechar site.

(checa as funções 24, 31 e parte da 23)

t6 - Abrir o site. Logar com admin e senha 123123. Voltará a página inicial. Clicar em ração golden special. Adicionar 2 unidades ao carrinho. Fechar a mensagem. Clicar em cachorro pensador na navbar, que voltará à página inicial. Clicar em Rede de captura de águas vivas. Sem alterar, clicar em adicionar ao carrinho. Abrir carrinho.

Clicar em finalizar compra. Abrir o perfil. Checar se o histórico de compra está correto. Fechar site.

(checa as funções 1, 15, 25, 26 e parte da 23).

t7 - Abrir o site. Logar com admin e senha 123123. Clicar em perfil. Clicar em histórico de serviços. Checar se já há um agendamento marcado. Clicar em serviços na navbar. Rolar para baixo. Marcar adestramento na data 25/08/2018. Agendar Serviço. Abrir novamente o perfil e histórico de serviços. Checar se um novo agendamento foi feito. Remover ambos serviços. Fechar site.

(checa as funções resto da 23 + 27, 28, 29 e 30).