

#### Robótica Móvel

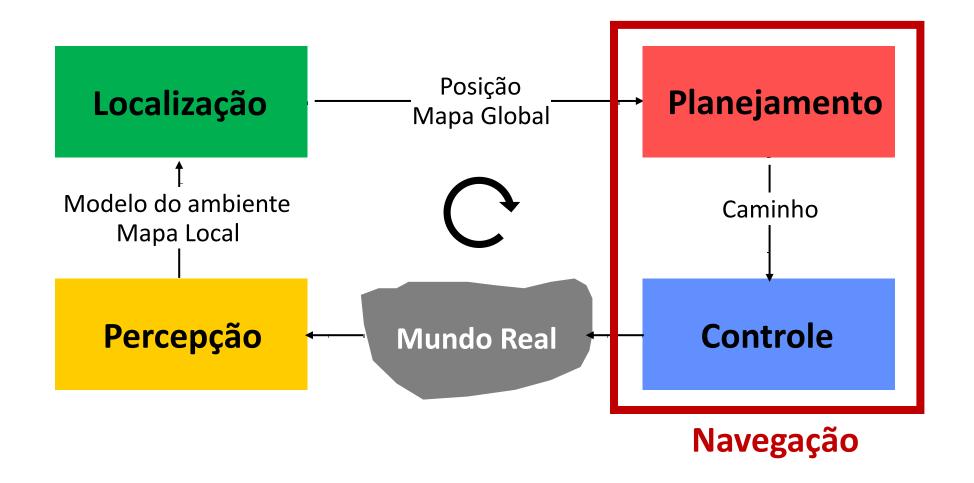
#### Locomoção – Conceitos e Mecanismos

Prof. Douglas G. Macharet douglas.macharet@dcc.ufmg.br





# Introdução





# Introdução

## Navegação

- Tarefa de mais alto nível
- Planejamento (Decisões) → Atuação
- Conhecimento (Percepção) e entendimento do mundo

## Locomoção



- Tarefa de <u>baixo nível</u> que permite realizar a navegação
- Interação física entre o robô e o ambiente
  - Forças e os mecanismos e atuadores que as geram



# Introdução

- Um robô móvel precisa e utiliza diferentes mecanismos de locomoção para mover-se livremente por todo o ambiente
- Projetados de acordo com o ambiente (e tarefa)

Terrestres Aéreos Aquáticos





















- Diferentes formas de se movimentar
  - Aspecto importante ao se escolher/projetar o robô
- Exemplos
  - Andar, Correr, Pular, Deslizar, Nadar, Voar, ...
- Inspiração principalmente na natureza



# Locomoção Natureza

Type of motion		Resistance to motion	Basic kinematics of motion	
Flow in a Channel		Hydrodynamic forces	Eddies	
Crawl		Friction forces	— <del>////////////////////////////////////</del>	
Sliding	A TOPO	Friction forces	Transverse vibration	
Running		Loss of kinetic energy	Periodic bouncing on a spring	
Walking		Loss of kinetic energy	Rolling of a polygon (see figure 2.2)	

Fonte: Introduction to Autonomous Mobile Robots



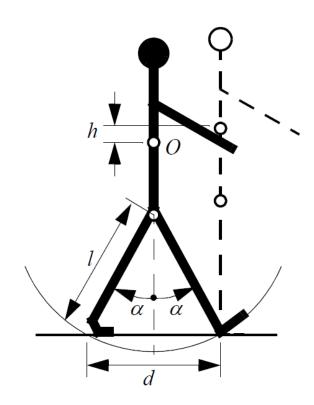
## Locomoção Natureza

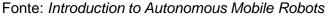
- Conceitos da natureza são difíceis de imitar
- Quais os principais mecanismos dos veículos?
  - Rodas e Esteiras
  - Por quê?
- Rolar é um método extremamente eficiente
  - O terreno tem impacto direto nesse aspecto
  - Não encontrado na natureza. Quem inventou?!



#### Mecanismo bípede de caminhar

- O sistema de caminhada de um bípede pode ser aproximado por um polígono rolante, com lados de comprimento igual ao tamanho do passo
- ullet Quanto menor o tamanho do passo fica, mais o polígono tende a um círculo de raio l (perna)
- Vantagens/Desvantagens
  - Transposição de obstáculos maiores
  - Sistema mecânico mais complexo
  - Maior gasto energético



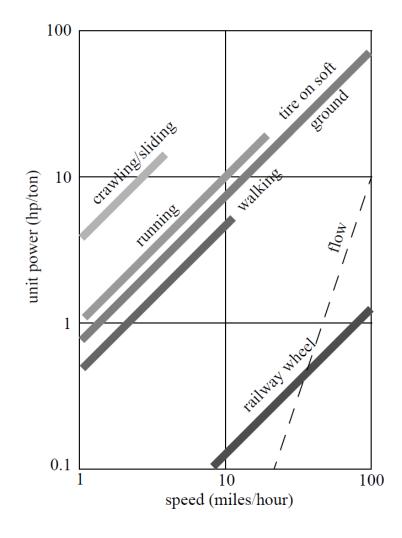




#### Selecionando um mecanismo (eficiência)

 A eficiência da locomoção com rodas depende muito das características ambientais (terreno)

 A eficiência da locomoção com pernas depende da massa da perna e corporal, as quais o robô deve apoiar em vários pontos durante a movimentação

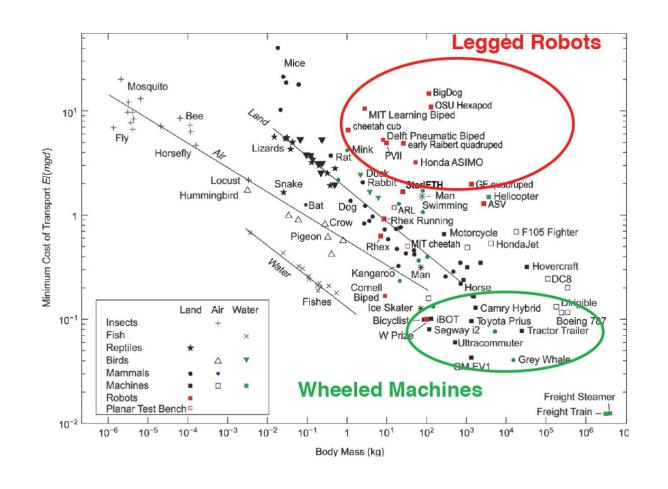


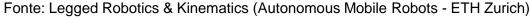
Fonte: Introduction to Autonomous Mobile Robots



#### Selecionando um mecanismo (eficiência)

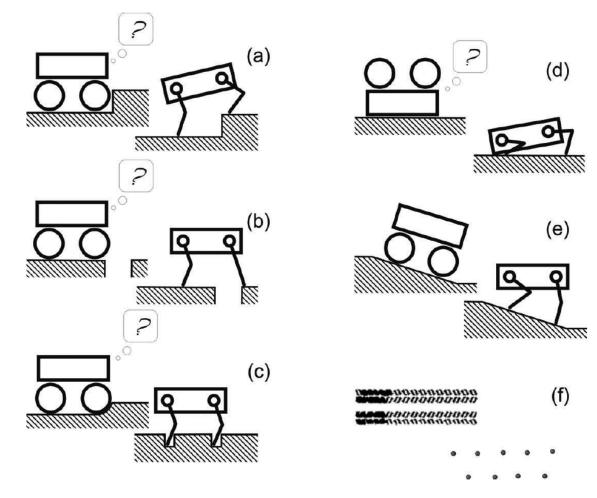
- Escolha de um mecanismo depende
  - Características do ambiente
  - Complexidade e peso do robô
  - Velocidade de operação desejada
  - Limitações no gasto energético
  - Tipo de movimentação desejada







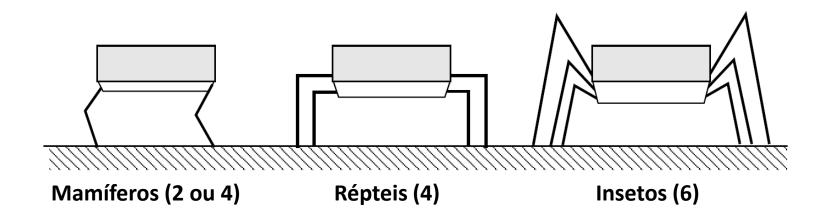
#### Robôs com Pernas vs. Robôs com Rodas



Fonte: Introduction to Autonomous Mobile Robots



- Número de pernas → Complexidade
  - Quanto menor mais difícil é o equilíbrio
  - Quanto maior mais difícil é o controle
  - Estabilidade <u>estática</u> demanda três pernas



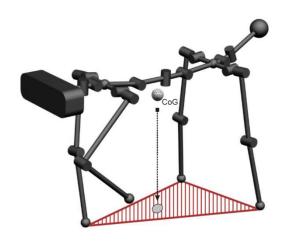




- Ao caminhar as pernas podem perder o contato
  - Como fica a estabilidade?
- Caminhada estática
  - Pelo menos 4 (ou 6) pernas são necessárias
  - Por que? → estabilidade estática
- Andar é um problema difícil
  - Por isso levamos quase um ano aprendendo!
  - O maior ponto de contato (pé) ajuda na estabilidade

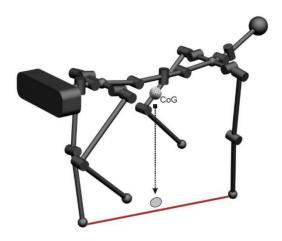


#### Caminhada estática



- Estável sem se movimentar
- Lento e ineficiente
- Seguro

#### Caminhada dinâmica



- Em constante movimento
- Rápido e eficiente
- Atuação constante

Fonte: Locomotion Concepts (Autonomous Mobile Robots - ETH Zurich)





https://youtu.be/XFXj81mvInc

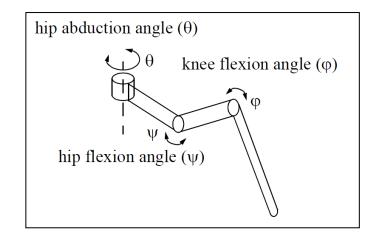


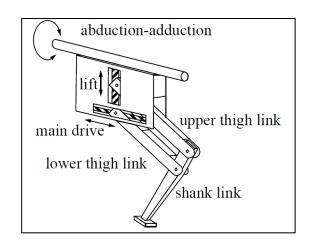
#### Robôs com Pernas – Movimentando uma perna

- São necessários pelo menos 2 DoF
  - Movimentos de <u>levantar</u> e girar
  - Uma direção de movimento sem deslizar
- Na maioria dos casos são utilizados 3 DoF

Graus de Liberdade (Degrees of Freedom)

Número de parâmetros independentes que definem totalmente a configuração





Fonte: Introduction to Autonomous Mobile Robots



### Locomoção Robôs com Pernas – Marcha

- Em sistemas com várias pernas, é necessário haver algum tipo de coordenação para efetivamente se movimentar
- Uma marcha (gait) é descrita pela sequência de eventos de levantar/descer cada uma das pernas individualmente
- Para um robô com k pernas, existem

$$N = (2k - 1)!$$

possíveis sequências distintas de eventos



#### Robôs com Pernas – Marcha

Para um robô bípede (k = 2)

$$N = (2k - 1)! = 3! = 3 \cdot 2 \cdot 1 = 6$$

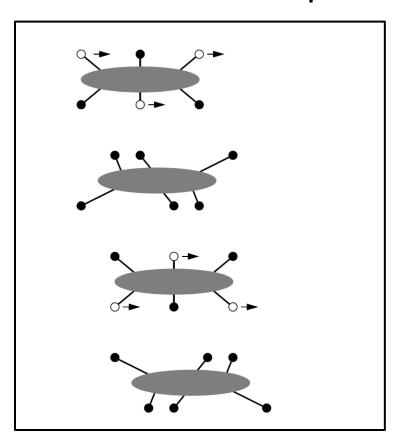
- Possíveis eventos
  - Erguer PD, Erguer PE, Descer PD, Descer PE
  - Erguer PD e PE, Descer PD e PE
- Para um robô hexapoda (k = 6)

$$N = 11! = 39.916.800$$

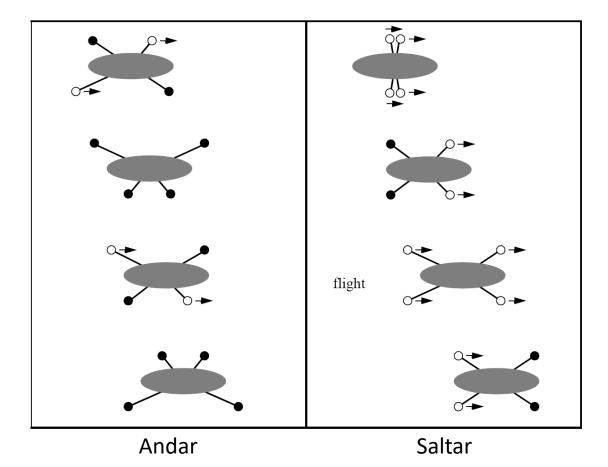


## Locomoção Robôs com Pernas – Marcha

#### Caminhada estática com 6 pernas



#### Diferentes marchas (dinâmicas) com 4 pernas



Fonte: Introduction to Autonomous Mobile Robots



## Locomoção Robôs com Pernas – Marcha



https://youtu.be/8qV5pdO\_X8U



- O desenvolvimento e utilização de robôs com pernas é uma grande área de pesquisa com desafios bem específicos
  - Projeto, mecânica, dinâmica, controle, ...
- Não trabalharemos com esses robôs na disciplina, mas caso tenha interesse pode olhar alguns exemplos no CoppeliaSim



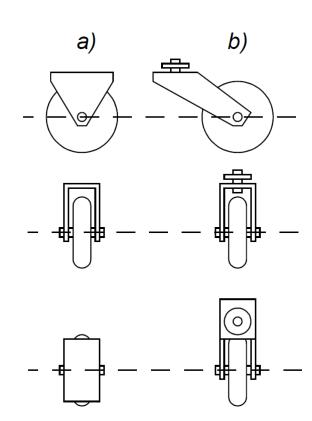
## Locomoção Robôs com Rodas

- Solução mais adequada para a maioria das aplicações
- Influência do ambiente
  - Em teoria, deslocamento de  $2\pi r$  por rotação (r 'e o raio)
  - Obstáculo maiores que a roda, terrenos macios/escorregadios
- A seleção da roda apropriada depende da aplicação
  - Existem diferentes tipos?!



#### Robôs com Rodas - Tipos básicos de rodas

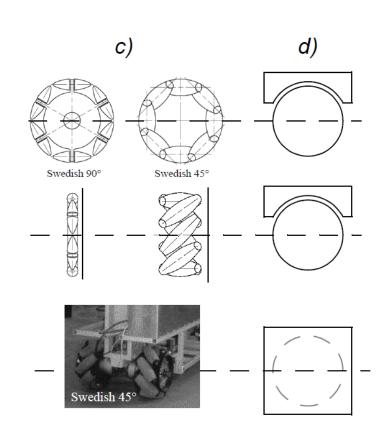
- Padrão
  - 2 DoF
  - Rotação em torno do eixo da roda (motriz) e do ponto de contato
- Castor
  - 3 DoF
  - Rotação em torno do eixo da roda, do ponto de contato e do eixo castor





#### Robôs com Rodas - Tipos básicos de rodas

- Mecanum/Sueca (omnidirecional)
  - 3 DoF
  - Rotação em torno do eixo da roda, dos rolamentos e do ponto de contato
- Esférica
  - Alto grau de mobilidade
    - Atuada diretamente em qualquer direção
  - Difícil de ser executada na prática





## Locomoção Robôs com Rodas – Tipos básicos de rodas





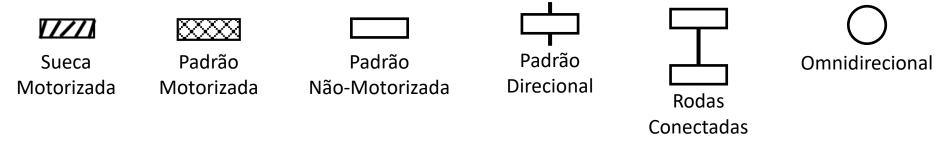


## Locomoção Robôs com Rodas – Projeto

- Três rodas são suficientes para estabilidade
  - CoG no triângulo formado pelos pontos de contato
- Ao utilizar mais do que três rodas
  - Estabilidade é melhorada
  - Suspensão flexível é recomendada. Por quê?
- Rodas maiores → Obstáculos maiores
  - É necessário um torque maior
  - Mais energia ou modificações na caixa de redução



## Legenda







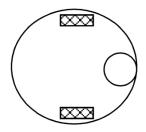


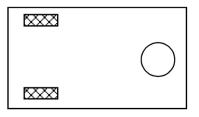
https://youtu.be/6CYGT97i8qU

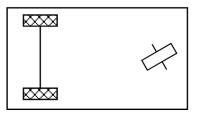


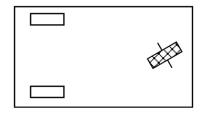
https://youtu.be/7TCerC3SOqk

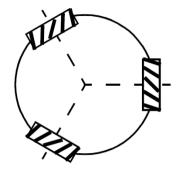


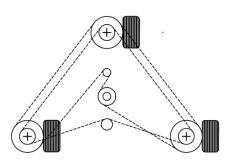




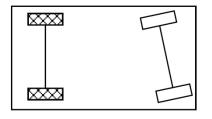


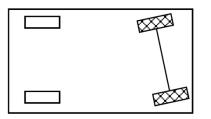


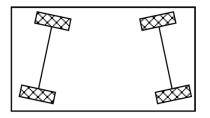


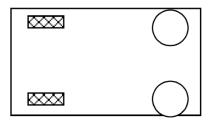


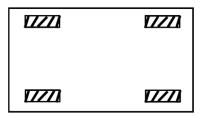


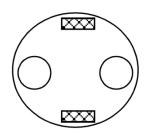






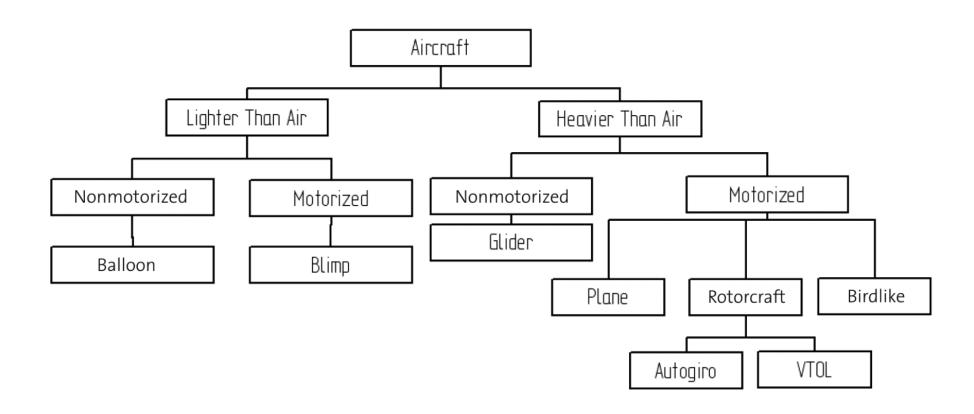








## Locomoção Robôs Aéreos



Fonte: Introduction to Autonomous Mobile Robots



## Locomoção Robôs Aéreos

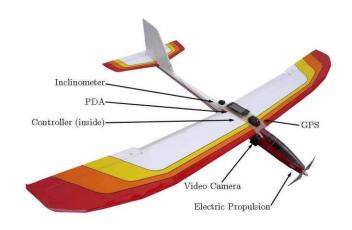
- Dirigíveis
  - "Estabilidade estática" → deriva pelo vento
  - Grande autonomia (tempo) de voo





## Locomoção Robôs com Asas

- Asa fixa
  - Baixa manobrabilidade → restrições
  - Bons para percorrer longas distâncias





## Locomoção Robôs com Asas

- Asa rotativa
  - Alta manobrabilidade / Voo pairado
  - Baixa autonomia (tempo) de voo



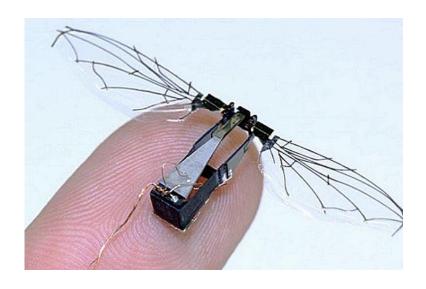




## Locomoção Robôs com Asas

- Bio-inspirados
  - Difíceis de serem construídos e controlados
  - Baixa autonomia (tempo) de voo





## Locomoção Robôs Aéreos

**Table 2.2** Flying principle comparison (1 = Bad, 3 = Good)

	Airplane	Helicopter	Bird	Autogiro _	Blimp
Power cost	2	1	2	2	3
Control cost	2	1	1	2	3
Payload/volume	3	2	2	2	1
Maneuverability	2	3	3	2	1
Stationary flight	1	3	2	1	3
Low speed fly	1	3	2	2	3
Vulnerability	2	2	3	2	2
VTOL	1	3	2	1	3
Endurance	2	1	2	1	3
Miniaturization	2	3	3	2	1
Indoor usage	1	3	2	1	2
Total	19	25	24	18	25



Fonte: Introduction to Autonomous Mobile Robots



#### Mecanismos de locomoção alternativos

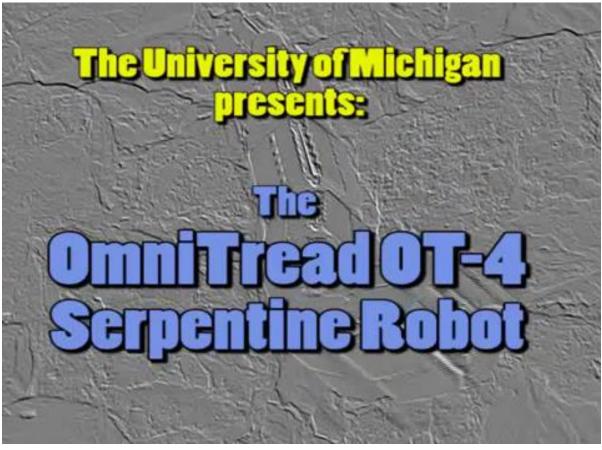
HyTAQ: Hybrid Terrestrial and Aerial Quadrotor

Arash Kalantari Matthew Spenko
The Robotics Laboratory
Illinois Institute of Technology
Chicago, IL

https://youtu.be/KbtkpYlbuCw



#### Mecanismos de locomoção alternativos



https://youtu.be/IY8hpuzZ\_78



# Considerações finais

- Diferentes aspectos devem ser considerados
- Engenharias Mecânica/Aerospacial/Elétrica
  - Projeto, construção, melhoramento, adaptação, ...
- Não existe a "melhor plataforma"
  - Depende da tarefa, do ambiente, das restrições, ...

